

Monitor LCD Acer

Guida all'uso

Copyright © 2019. Acer Incorporated.
Tutti i diritti riservati.

Guida all'uso Monitor LCD Acer
Prima edizione: 7/2019

Le informazioni di questa pubblicazione sono passibili di modifiche periodiche senza obbligo alcuno di preavviso o notifica di tali alterazioni o revisioni. Tali modifiche saranno inserite nelle nuove edizioni di questo manuale o in pubblicazioni e documenti supplementari. Questa azienda non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie - esplicite o implicite - nei confronti del contenuto del presente documento e in particolare non concede garanzie di commerciabilità o idoneità a scopi specifici.

Trascrivere nello spazio sottostante i dati su numero modello, numero di serie, data e luogo di acquisto. Il numero di serie e di modello sono registrati sulla targhetta attaccata al computer. Tutta la corrispondenza avente per oggetto il computer deve includere il numero di serie e di modello e le informazioni sull'acquisto.

È severamente vietato riprodurre, memorizzare in un sistema di recupero o trasmettere parti di questa pubblicazione, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, fotocopie, registrazioni o altro, senza la previa autorizzazione scritta della Acer Incorporated.

Guida all'uso Monitor LCD Acer

Numero modello: _____
Numero di serie: _____
Data di acquisto: _____
Luogo d'acquisto: _____

Acer ed il logo Acer sono marchi commerciali registrati della Acer Incorporated. I nomi di prodotti o marchi commerciali di altre aziende sono qui utilizzati solamente a scopo identificativo e sono di proprietà delle loro rispettive aziende.

Informazioni per la sicurezza ed il comfort

Istruzioni per la sicurezza

Leggere con attenzione queste istruzioni. Conservare questo documento per riferimenti futuri. Attenersi a tutte le avvertenze ed istruzioni riportate sul prodotto.

Note speciali sui monitor LCD

Le seguenti condizioni sono fattori normali dei monitor LCD e non indicano una problematica.

- A causa della natura della luce fluorescente, lo schermo può tremolare durante l'utilizzo iniziale. Disattivare e riattivare l'interruttore d'alimentazione ed assicurarsi che il tremolio scompaia.
- Si potrebbe notare una leggera irregolarità nella luminosità dell'immagine su schermo in base alla grafica utilizzata.
- Il 99,99% o più dei pixel dello schermo LCD sono effettivi. Ci potrebbe essere lo 0,01% o meno d'imperfezioni come un pixel che non risponde oppure che resta sempre acceso.
- A causa della natura dello schermo LCD, quando la stessa immagine è visualizzata per delle ore l'impressione di quest'ultima può restare sullo schermo dopo avere cambiato immagine. In questo caso lo schermo si riprende lentamente cambiando l'immagine oppure disattivando l'interruttore d'alimentazione per alcune ore.

Pulizia del monitor

Osservare rigorosamente le istruzioni per la pulizia del monitor:

- Scollegare sempre il cavo d'alimentazione del monitor prima della pulizia.
- Utilizzare un panno morbido per pulire lo schermo e le coperture frontali e laterali.

Accessibilità

Assicurarsi che la presa di corrente a cui è collegato il cavo d'alimentazione sia facilmente accessibile e che si trovi il più vicino possibile all'operatore dell'attrezzatura. Quando è necessario scollegare l'alimentazione dall'attrezzatura, assicurarsi di scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa di corrente elettrica.

Ascolto in sicurezza

Attenersi alle istruzioni che seguono per proteggere l'udito.

- Aumentare gradatamente il volume finché si sente chiaramente ed in modo confortevole e senza distorsioni.
- Dopo avere impostato il livello del volume, non aumentarlo finché le orecchie non vi si sono adattate.
- Limitare i tempi d'ascolto della musica ad alto volume.
- Evitare di alzare il volume per sovrastare i rumori esterni.
- Abbassare il volume se non si riescono a sentire le persone vicine che ci parlano.

Avvisi

- Non utilizzare questo prodotto vicino all'acqua.
- Non collocare questo prodotto su di un carrello, supporto o tavolo. Se il prodotto cade si può danneggiare gravemente.
- Le fessure e le aperture servono per la ventilazione e garantire l'affidabilità del funzionamento del prodotto e per prevenirne il surriscaldamento. Queste aperture non devono essere bloccate o coperte. Le aperture non devono mai essere bloccate

collocando il prodotto su letti, divani, tappeti, o altre superfici simili. Questo prodotto non deve mai essere collocato nelle vicinanze o sopra radiatori o bocchette del riscaldamento ad aria, e non deve mai essere installato in strutture ad incasso, salvo che sia fornita l'appropriata ventilazione.

- Non inserire mai oggetti di alcun tipo attraverso le fessure del mobile di questo prodotto poiché potrebbero entrare in contatto con punti in cui sono presenti tensioni pericolose che possono provocare corto circuiti e conseguenti incendi. Non versare mai alcun tipo di liquido sopra o all'interno del prodotto.
- Per evitare danni ai componenti interni e per prevenire la perdita di elettroliti delle batterie, non collocare il prodotto su superfici soggette a vibrazioni.
- Non usare mai in ambienti dedicati allo sport, all'esercizio fisico o altri ambienti soggetti a vibrazioni perché c'è la possibilità che si verifichino ammanchi di corrente inaspettati o danni ai dispositivi interni.

Uso della corrente elettrica

- Questo prodotto deve essere fatto funzionare con il tipo d'alimentazione specificato sull'etichetta. In caso di dubbio sul tipo d'alimentazione disponibile, consultare il rivenditore o la compagnia elettrica di zona.
- Non permettere a nulla di appoggiarsi sul cavo d'alimentazione. Non collocare questo prodotto dove il cavo d'alimentazione possa essere calpestato.
- Se con il prodotto è utilizzata una prolunga, assicurarsi che l'amperaggio complessivo delle apparecchiature ad essa collegate non ecceda la portata complessiva della prolunga stessa. Accertarsi inoltre che la potenza nominale complessiva di tutti i prodotti collegati alla presa a muro non ecceda la portata del fusibile.
- Non sovraccaricare le prese di corrente, le prolunghie o le prese elettriche collegando troppi dispositivi. Il carico complessivo del sistema non deve eccedere l'80% della potenza del circuito derivato. Se si usano prolunghie, il carico non deve eccedere l'80% della potenza nominale d'ingresso della prolunga.
- Il cavo d'alimentazione è dotato di una spina con messa a terra. Questa spina si adatta solamente a prese con messa a terra. Assicurarsi che la presa di corrente abbia l'appropriata messa a terra prima di inserire la spina del cavo d'alimentazione. Non inserire la spina in una presa di corrente senza messa a terra. Mettersi in contatto con il proprio elettricista per i dettagli.

Avviso!

Il dentello di messa a terra è un requisito di protezione. Usando una presa di corrente che non ha l'appropriata messa a terra, si possono subire scosse elettriche e/o lesioni.

Nota:

Il dentello di messa a terra fornisce anche una buona protezione da disturbi imprevedibili prodotti da altre attrezzature elettriche che si trovano nelle vicinanze e che possono interferire con le prestazioni di questo prodotto.

- Usare il prodotto solo con il cavo d'alimentazione fornito in dotazione. Se è necessario sostituire il cavo d'alimentazione, assicurarsi che il nuovo cavo d'alimentazione soddisfi i seguenti requisiti: di tipo staccabile, certificato UL/CSA, tipo SPT-2, potenza nominale di 7 A 125 V minimo, approvato VDE o suo equivalente, lunghezza massima di 4,6 metri (15 piedi).

Riparazione del prodotto

Non cercare di riparare da sé il prodotto, perché l'apertura o la rimozione delle coperture può esporre a voltaggi pericolosi, e ad altri rischi. Per eventuali riparazioni, rivolgersi a personale qualificato.

Scollegare questo prodotto dalla presa a muro e mettersi in contatto con il personale qualificato nei seguenti casi:

- La spina o il cavo d'alimentazione è danneggiato, sfilacciato o reciso

- Sul prodotto è stato rovesciato del liquido
- Il prodotto è stato esposto a pioggia o acqua
- Se il prodotto è stato fatto cadere oppure se il mobile si è danneggiato.
- Quando il prodotto manifesta un netto cambiamento nelle prestazioni, indicando la necessità di riparazione.
- Il prodotto non funziona in modo normale quando sono seguite le istruzioni operative

Nota:

Regolare solamente quei controlli che sono descritti nelle istruzioni operative, poiché la regolazione impropria di altri controlli può provocare danni, e spesso richiede una notevole mole di lavoro da parte di un tecnico specializzato per ripristinare il prodotto alle condizioni normali.

Ambienti a rischio di esplosione

Spegnere il dispositivo quando ci si trova in aree con atmosfera potenzialmente esplosiva ed attenersi a tutte le segnalazioni ed indicazioni. Le atmosfere potenzialmente esplosive includono le aree dove di norma è richiesto di spegnere il motore del veicolo. In queste aree le scintille possono provocare esplosioni o incendi provocando lesioni o anche la morte. Spegnere il dispositivo in prossimità di depositi, aree di stoccaggio e di distribuzione; impianti chimici; o dove sono in corso operazioni di brillamento. Gli ambienti con aria potenzialmente esplosiva sono spesso, ma non sempre, ben delimitati. Includono sottocoperta delle navi, impianti chimici di trasferimento o immagazzinamento, veicoli a gas (come metano e propano) e aree dove l'aria contiene sostanze chimiche oppure particelle come granelli, pulviscolo o polveri metalliche.

Altre informazioni sulla sicurezza

Il dispositivo ed i suoi adeguamenti possono contenere parti di piccole dimensioni. Tenerle fuori della portata dei bambini.

Informazioni sul riciclaggio delle attrezzature IT

Acer è impegnata seriamente nella protezione dell'ambiente e vede il riciclaggio, nella forma di recupero e smaltimento delle attrezzature usate, come una delle principali priorità dell'azienda per ridurre al minimo le conseguenze ambientali.

Noi della Acer siamo ben consci dell'impatto ambientale della nostra attività, e ci sforziamo di identificare e mettere a disposizione i migliori procedimenti per ridurre gli impatti ambientali dei nostri prodotti.

Per altre informazioni e aiuto sul riciclaggio, visitare questo sito:

<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>

Visitare il sito www.acer-group.com per altre informazioni sulle caratteristiche e vantaggi dei nostri prodotti.

Istruzioni sullo smaltimento



Non smaltire questa attrezzatura elettronica nei rifiuti urbani. Per ridurre l'inquinamento ed assicurare la più alta protezione dell'ambiente globale, usare i sistemi di riciclaggio. Per altre informazioni sulle regolamentazioni

WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment) visitare il sito: <http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>

Dichiarazione sui pixel degli schermi LCD

L'unità LCD è prodotta con tecniche di produzione ad alta precisione. Nondimeno, alcuni pixel possono occasionalmente sbagliare oppure apparire come punti neri o rossi. Questo fenomeno non ha effetti sulle immagini registrate e non costituisce un guasto.

Le direttive sul risparmio energetico devono essere come indicato di seguito.

- Attiva la modalità Sleep (Sospensione) del display entro 5 minuti di inattività.
- Risveglia il monitor quando è in modalità di risparmio energetico, muovere il mouse o premere un tasto qualsiasi della tastiera.

Suggerimenti ed informazioni sull'uso in comfort

Gli utenti dei computer a volte si lamentano di affaticamento degli occhi o di mal di testa dopo un uso prolungato. Gli utenti sono anche a rischio di lesioni fisiche dopo molte ore di lavoro davanti al computer. Lunghi periodi di lavoro, posizioni sbagliate, abitudini di lavoro mediocri, condizioni di lavoro inadeguate, condizioni personali ed altri fattori aumentano il rischio di lesioni fisiche.

L'uso scorretto dei computer può provocare la sindrome del tunnel carpale, tendiniti, tenosinoviti o altre condizioni muscoloscheletriche. I seguenti sintomi possono verificarsi alle mani, polsi, braccia, spalle, collo o schiena:

- Torpore, oppure una sensazione di bruciore o pizzicore.
- Dolore, indolenzimento o sensibilizzazione.
- Fitte, gonfiore o bruciore
- Irrigidimento o intorpidimento
- Freddo o debolezza

Se si hanno questi sintomi, o qualsiasi altro disturbo e/o dolore ricorrente o persistente relativo all'uso del computer, consultare immediatamente un medico ed informare il dipartimento di salute e sicurezza della propria azienda.

La sezione che segue fornisce suggerimenti per un uso più confortevole del computer.

Trovare la propria zona di comfort

Trovare la propria zona di comfort regolando l'angolazione del monitor, usando poggiapiedi o alzando la seduta per ottenere il massimo del comfort. Osservare i seguenti suggerimenti:

- Evitare di stare per troppo tempo nella stessa posizione.
- Evitare di piegarsi in avanti e/o di indietro.
- Alzarsi e camminare regolarmente per sgranchire i muscoli.

Cura della vista

Lunghe ore davanti allo schermo, l'uso di occhiali o lenti a contatto scorretti, il riflesso, l'eccessiva luce d'ambiente, schermi non messi a fuoco in modo appropriato, visualizzazione di caratteri molto piccoli e una bassa impostazione del contrasto provocano stress agli occhi. Le sezioni che seguono forniscono dei suggerimenti su come ridurre l'affaticamento degli occhi.

Occhi

- Riposare frequentemente gli occhi.

- Fare delle pause regolari togliendo lo sguardo dallo schermo e fissando un punto lontano.
- Sbattere le palpebre frequentemente per impedire che si secchino.

Display

- Tenere pulito lo schermo.
- La testa deve essere più alta della parte superiore dello schermo così che gli occhi siano rivolti verso il basso quando si guarda la parte centrale dello schermo.
- Regolare la luminosità e/o il contrasto dello schermo ad un livello comodo per migliorare la leggibilità dei testi e la chiarezza della grafica.
- Eliminare abbagli e riflessi:
 - Collocando lo schermo in modo tale che le finestre e le sorgenti luminose si trovino ai lati.
 - Riducendo al minimo la luce d'ambiente usando tende, veneziane o occhiali.
 - Usando una lampada da tavolo.
 - Cambiando l'angolazione dello schermo.
 - Usando in filtro per ridurre i riflessi.
 - Utilizzando una visiera, come un foglio di cartone applicato sulla superficie superiore del display e sporgente da esso.
- Evitare di regolare lo schermo su angolazioni strane.
- Evitare di guardare luci abbaglianti, come finestre aperte, per periodi prolungati.

Sviluppo delle buone abitudini lavorative.

Sviluppare le seguenti abitudini lavorative per rendere l'uso del computer più rilassante e produttivo:

- Fare delle brevi pause spesso e regolarmente.
- Fare degli esercizi di stretching.
- Respirare aria fresca quanto più possibile.
- Fare del regolare esercizio fisico e mantenere sano il corpo.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan

And,

Acer Italy s.r.l.

Viale delle Industrie 1/A, 20020 Arese (MI), Italy

Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Product:

LCD Monitor

Trade Name:

Acer

Model Number:

CG437K

SKU Number:

CG437K xxxxxx;

("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

☒ **EMC Directive: 2014/30/EU**

☒ EN 55032:2012/AC:2013 Class B
☒ EN 55032:2015+AC 2016 Class B
☒ EN 61000-3-2:2014 Class D

☒ EN 55024:2010
☒ EN 61000-3-3:2013

☒ **LVD Directive: 2014/35/EU**

☒ EN 60950-1:2006/A11:2009/A1:2010/A12:2011/A2:2013

☒ **RoHS Directive: 2011/65/EU**

☒ EN 50581:2012

☒ **ErP Directive: 2009/125/EC**

☒ Regulation (EC) No. 1275/ 2008; EN 50564:2011

Year to begin affixing CE marking: 2019.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

Aug.30,2019

Date



Acer America Corporation
333 West San Carlos St., San Jose
Suite 1500
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	LCD Monitor
Model Number:	CG437K
SKU Number:	CG437K xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

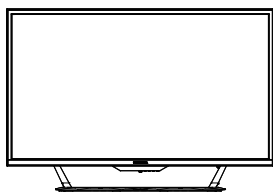
Indice

Informazioni per la sicurezza ed il comfort.....	ii
Istruzioni per la sicurezza	ii
Note speciali sui monitor LCD.....	ii
Pulizia del monitor	ii
Accessibilità.....	ii
Ascolto in sicurezza.....	ii
Avvisi	ii
Uso della corrente elettrica.....	iii
Riparazione del prodotto	iii
Ambienti a rischio di esplosione	iv
Altre informazioni sulla sicurezza	iv
Informazioni sul riciclaggio delle attrezzature IT	iv
Istruzioni sullo smaltimento.....	iv
Dichiarazione sui pixel degli schermi LCD.....	v
Suggerimenti ed informazioni sull'uso in comfort.....	v
Trovare la propria zona di comfort.....	v
Cura della vista.....	v
Sviluppo delle buone abitudini lavorative.	vi
Disimballaggio	1
Introduzione al monitor.....	2
Collegamento dei cavi.....	3
Collegamento dell'adattatore di corrente e del cavo d'alimentazione AC	6
Risparmio energia	7
DDC (Display Data Channel)	8
Tabella di temporizzazione standard.....	10
Telecomando.....	11
Uso del menu tasti di scelta rapida	12
Pagina principale	12
Hot Key A (Tasto di scelta rapida A) (impostazione predefinita: Modes (Modalità))	12
Hot Key B (Tasto di scelta rapida B) (impostazione predefinita: Brightness (Luminosità)).....	13
Hot Key C (Tasto di scelta rapida C) (selezione dell'ingresso).....	13
Menu principale	13
Risoluzione dei problemi.....	27
Modalità HDMI/DP/USB (optional).....	27

Disimballaggio

Verificare che nella confezione siano presenti i seguenti elementi; conservare i materiali di imballaggio in caso sia necessario spedire o trasportare il monitor in futuro.

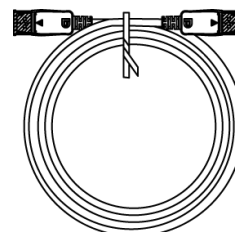
Monitor LCD



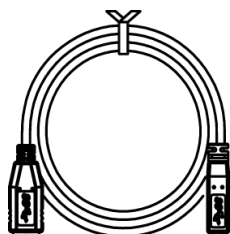
Guida rapida



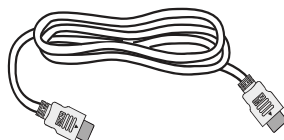
Cavo DP
(opzionale)



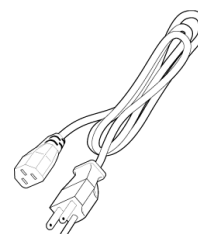
Cavo USB
(opzionale)



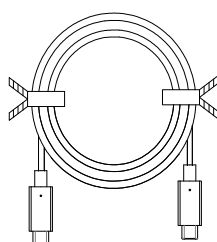
Cavo HDMI
(opzionale)



Cavo d'alimentazione AC



Cavo tipo C a C (opzionale)



Telecomando (opzionale)



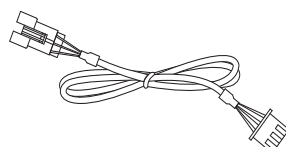
Striscia di luce a LED
(opzionale)
con 15 luci a LED (2 pezzi)



Striscia di luce a LED
(opzionale)
con 30 luci a LED (2 pezzi)

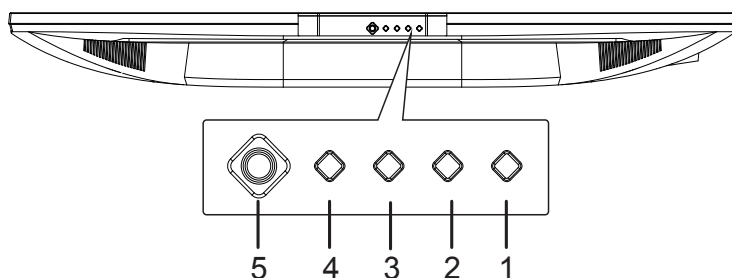


Cavo del modulo LED
(opzionale)



Introduzione al monitor

Controlli utente



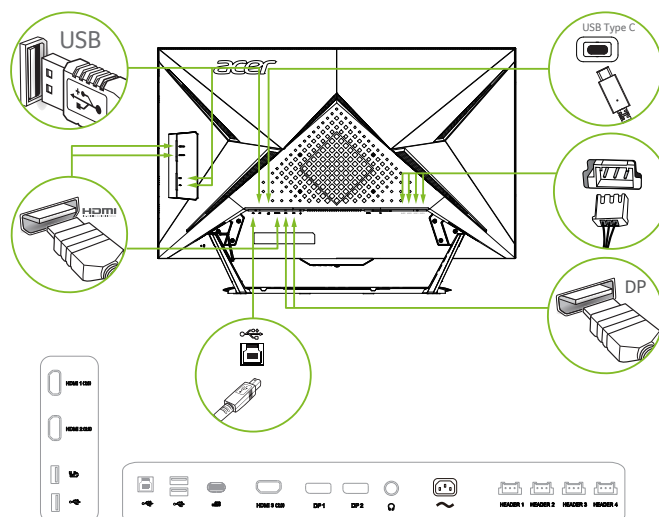
Controlli esterni

1	Tasto d'alimentazione 	Il tasto di accensione consente di accendere/spegnere il monitor. Il colore blu indica l'accensione. In modalità di risparmio energetico, la spia di risparmio energetico blu e la spia intermittente possono essere impostate in base al controllo LED, mentre la modalità OSD bloccato è una spia intermittente blu.
2	Tasto di funzione 	a. Premere per visualizzare il menu dei tasti di scelta rapida, premere di nuovo per accedere alla funzione tasto di scelta rapida 1 (l'impostazione predefinita è Modalità, l'utente può ridefinirla). b. Quando Menu principale è attivo, premere questo tasto per visualizzare le informazioni di base per il monitor e l'ingresso attuale o ripristinare le impostazioni predefinite del colore personalizzato.
3	Tasto di funzione 	a. Premere per visualizzare il menu dei tasti di scelta rapida. Premere di nuovo per accedere alla funzione tasto di scelta rapida 2 (l'impostazione predefinita è Luminosità, l'utente può ridefinirla). b. Quando Menu principale è attivo, premere questo tasto per uscire dal menu Modalità.
4	Tasto di funzione 	a. Premere per visualizzare il menu dei tasti di scelta rapida. Premere di nuovo per accedere alla funzione Selezione ingresso. b. Quando Menu principale è attivo, questo tasto consente di uscire dall'OSD.
5	Tasto di funzione 	a. Premere per visualizzare il menu dei tasti di scelta rapida. Premere di nuovo per accedere alla pagina Menu principale. b. Il tasto sul retro della cornice dello schermo funziona come un joystick. Per spostare il cursore basta spostare il tasto nelle quattro direzioni. Premere il tasto per selezionare l'opzione desiderata. Il colore rosso indica che è utilizzabile. Il colore grigio indica che non è utilizzabile.

Collegamento dei cavi

Per installare il monitor sul sistema host, attenersi ai seguenti passaggi:

1. Spegnere il computer e scollegare il cavo d'alimentazione del computer.
2. Collegare il cavo segnale al connettore ingresso HDMI (optional) e/o DP (optional) del monitor, ed al connettore uscita HDMI (optional) e/o DP (optional) della scheda video del computer.
3. Cavo USB tipo C (opzionale, solo modelli con ingresso USB tipo C) Collegare un'estremità del cavo USB tipo C (opzionale) al computer e l'altra estremità ai dispositivi elettrici (alimentatori a 5 V > /3 A, 9 V > /3 A, 15 V > /2 A, 20 V > /1,5 A).
4. Collegare il cavo USB (opzionale)
Collegare il cavo USB alla porta per la carica rapida (alimentatore BC1,2 > /1,5 A).
Collegare il cavo USB alla porta.
5. Opzionale: Collegare un'estremità del cavo del modulo LED al computer e l'altra estremità alla striscia di luce a LED.
6. Inserire il cavo d'alimentazione del monitor alla porta d'alimentazione che si trova sul retro del monitor.
7. Collegare i cavi di alimentazione del computer e del monitor ad una presa di corrente nelle vicinanze.



Nota:

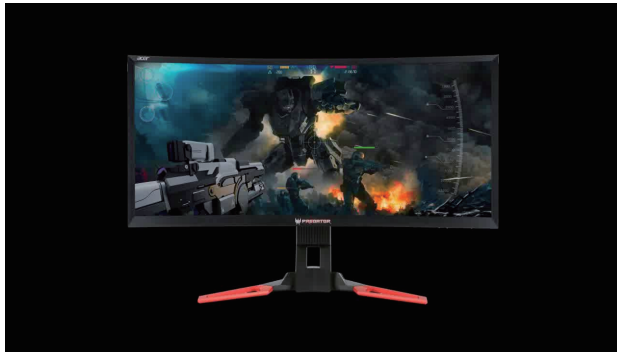
- L'uscita audio è solo per i modelli con uscita audio. Controllare il Manuale d'uso per altre istruzioni.
- Informazioni sul collegamento della striscia di luce a LED:
Quando si desidera collegare la striscia di luce a LED, rimuovere prima il gommino in silicone.
Quando non è necessario collegare la striscia di luce a LED, assicurarsi di installare nuovamente il gommino in silicone.

Striscia luce LED:

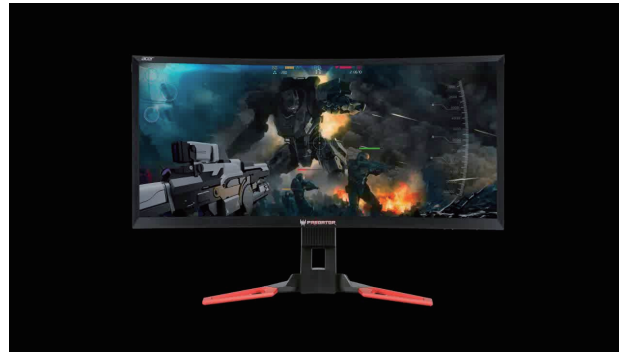
1. Controllo di base: 9 diverse modalità di effetto di luce

(1) Static (Statico)

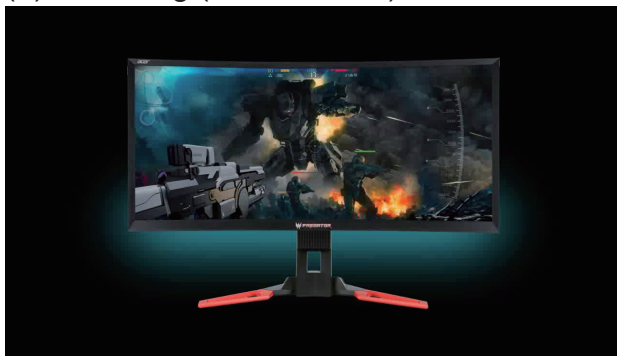
(2) Shifting (Mutevole)



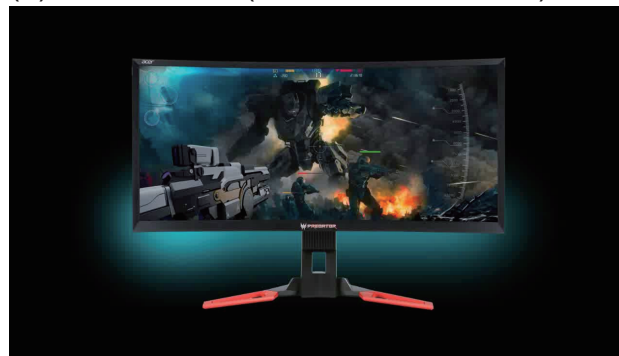
(3) Filling (Riempimento)



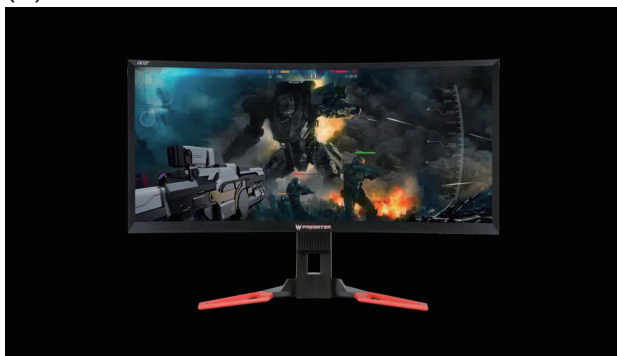
(4) Breathing (Intermittente)



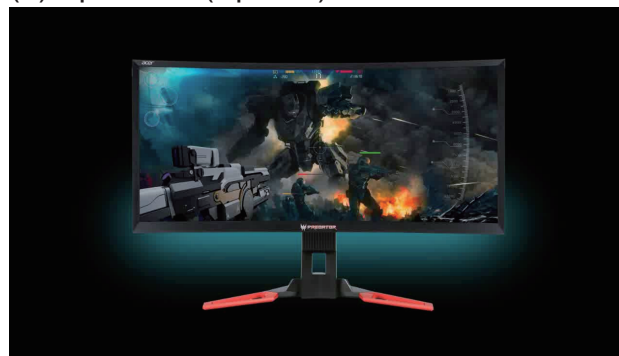
(5) Motion Point (Punto di movimento)



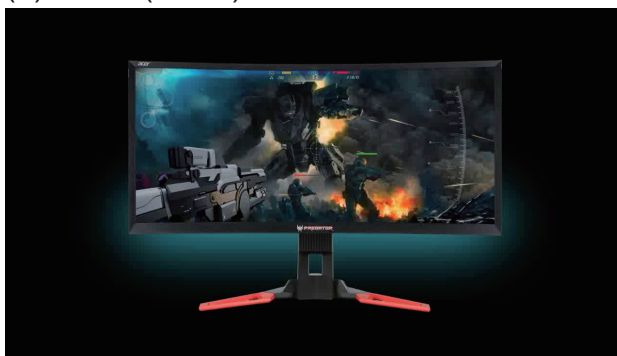
(6) Zoom



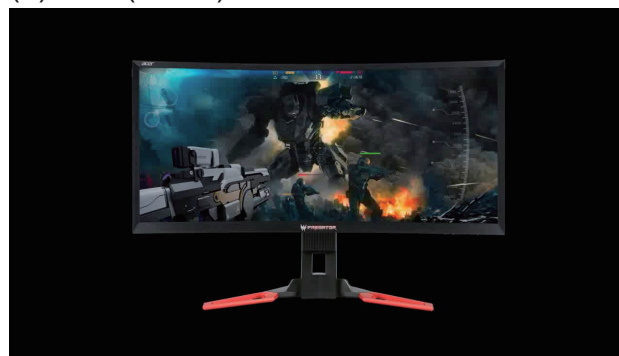
(7) Spectrum (Spettro)



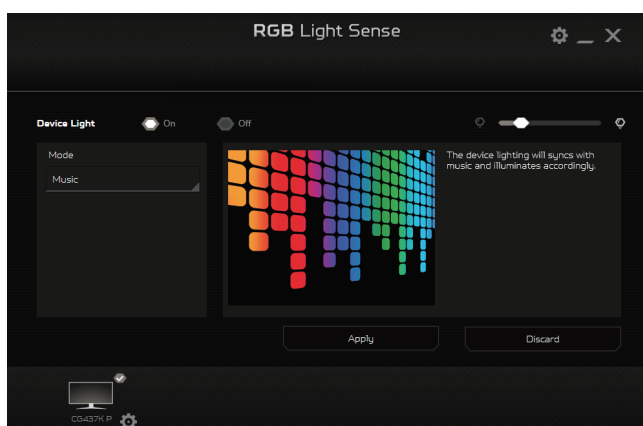
(8) Wave (Onda)



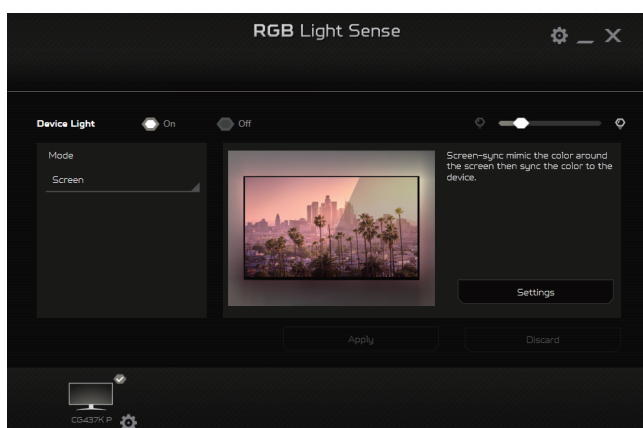
(9) Star (Stella)



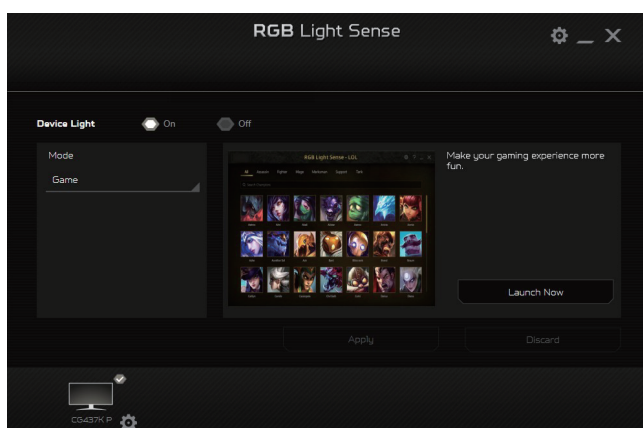
2. Music sync (Sincronizzazione della musica): Lo schema di luci e i colori cambiano in base alla musica riprodotta



3. Screen sync (Sincronizzazione dello schermo): I colori cambiano in base ai colori mostrati sullo schermo



4. Game sync (Sincronizzazione del gioco): Effetti di luce basati su eventi di gioco dinamici



Collegamento dell'adattatore di corrente e del cavo d'alimentazione AC

- Controllare prima per assicurarsi che il cavo di alimentazione in uso sia del tipo appropriato per la propria zona.
- Questo monitor ha un alimentatore universale che consente il funzionamento con tensioni di 100/120 V AC oppure di 220/240 V AC. Non è richiesta alcuna regolazione da parte dell'utente.
- Inserire una estremità del cavo d'alimentazione AC all'adattatore, quindi collegare l'altra estremità ad una presa di corrente AC.
- Per le unità che usano 120 V AC:
 - Utilizzare un cavo d'alimentazione omologato UL, con fili di tipo SVT e spina con potenza nominale di 10 A/125 V.
- Per le unità che usano 220/240 V AC:
 - Utilizzare un cavo d'alimentazione H05VV-F con spina con potenza nominale di 10 A/250 V. Il cavo d'alimentazione deve essere conforme alle norme di sicurezza del paese in cui sarà installata l'apparecchiatura.

Risparmio energia

Il monitor sarà impostato sulla modalità di “risparmio energetico” dal segnale di controllo del controller schermo, e lo stato sarà indicato dal colore blu del LED d'alimentazione.

Stato	Luce a LED
ATTIVO	Blu (Statico, Intermittente, Off) tramite impostazione LED Control (Controllo LED)
Modalità di risparmio energetico	Blu (Statico o Intermittente) tramite impostazione di controllo LED

Lo stato di risparmio energetico resterà attivo finché è rilevato un segnale di comando oppure finché è attivata la tastiera o il mouse. Il tempo di recupero dallo stato di risparmio energetico a quello d'accensione è di circa 3 secondi.

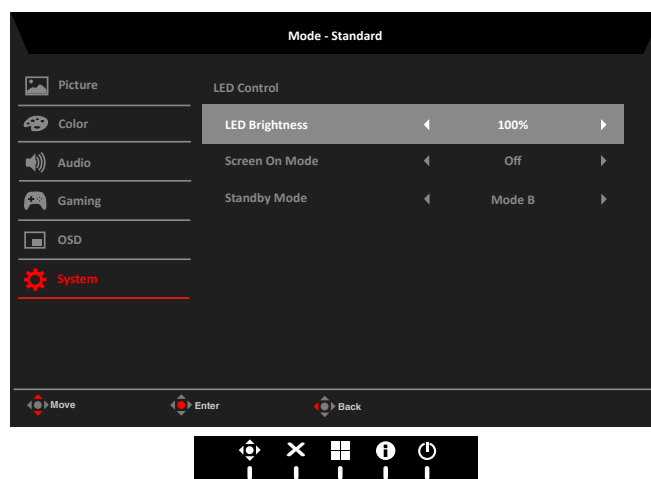


Nota:

LED Control (Controllo LED):

Modo standby: Controllare l'effetto del LED in visualizzazione normale (l'impostazione predefinita è Modalità B).

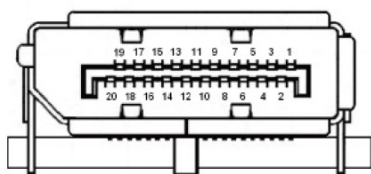
Modalità A	La luminosità del LED fissa è del 50%.
Modalità B	Effetto intermittente, la gamma di luminosità è 0% ~ 50%. (La luminosità dallo 0% al 50% richiede 3 secondi) (La luminosità dal 50% allo 0% richiede 3 secondi)



DDC (Display Data Channel)

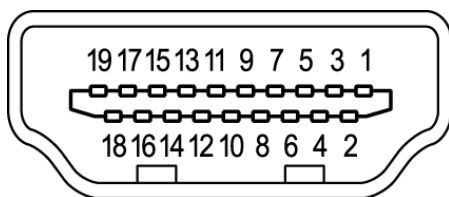
Per facilitare l'installazione il monitor supporta la funzione Plug and Play, a condizione che il sistema supporti il protocollo DDC. DDC è un protocollo di comunicazione attraverso il quale il monitor informa automaticamente il sistema host sulle sue capacità, come le risoluzioni supportate e relative temporizzazioni, ad esempio. Il monitor supporta lo standard DDC2B.

Cavo segnale schermo a colori a 20 pin



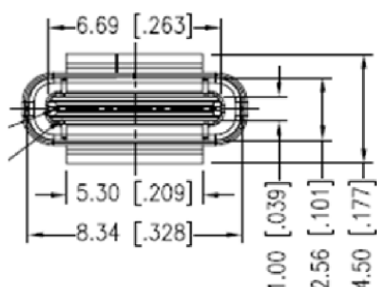
NUMERO DEL PIN	Descrizione	NUMERO DEL PIN	Descrizione
1	ML_Lane 0+	2	GND
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	GND	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	GND
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	GND	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	CONFIG2
15	AUX CH+	16	GND
17	AUX CH-	18	Hot Plug
19	Ritorno	20	DP_PWR

Cavo segnale schermo a colori a 19 pin



NUMERO DEL PIN	Descrizione	NUMERO DEL PIN	Descrizione
1	TMDS Data2+	2	TMDS Data2 Shield
3	TMDS Data2-	4	TMDS Data1+
5	TMDS Data1 Shield	6	TMDS Data1-
7	TMDS Data0+	8	TMDS Data0 Shield
9	TMDS Data0-	10	TMDS CLOCK+
11	TMDS Clock Shield	12	TMDS CLOCK-
13	CEC	14	Riservato (N.C. sul dispositivo)
15	SCL	16	SDA
17	DDC/CEC Ground	18	+5V POWER
19	Hot Plug Detect		

Cavo USB tipo C 24 pin



NUMERO DEL PIN	Descrizione	NUMERO DEL PIN	Descrizione
A1	GND	B12	GND
A2	SSTXp1	B11	SSTXp1
A3	SSTXn1	B10	SSTXn1
A4	VBUS	B9	VBUS
A5	CC1	B8	CC1
A6	Dp1	B7	Dp1
A7	Dn1	B6	Dn1
A8	SBU1	B5	SBU1
A9	VBUS	B4	VBUS
A10	SSTXn2	B3	SSTXn2
A11	SSTXp2	B2	SSTXp2
A12	GND	B1	GND

Tabella di temporizzazione standard

MODALITÀ VESA			
MODALITÀ	Risoluzione		
1	VGA	640x480	60Hz
2	SVGA	800x600	56Hz
3	SVGA	800x600	60Hz
4	XGA	1024x768	60Hz
5	SXGA	1280x1024	60Hz
6	VESA	1280x720	60Hz
7	WXGA	1280x800	60Hz
8	WXGA+	1440x900	60Hz
9	WXGA+	1680x1050	60Hz
10	UXGA	1920x1080	60Hz
11	UHD	3840x2160	30Hz
12	UHD	3840x2160	60Hz
13	UHD	3840x2160	120Hz
14	UHD	3840x2160	144Hz *

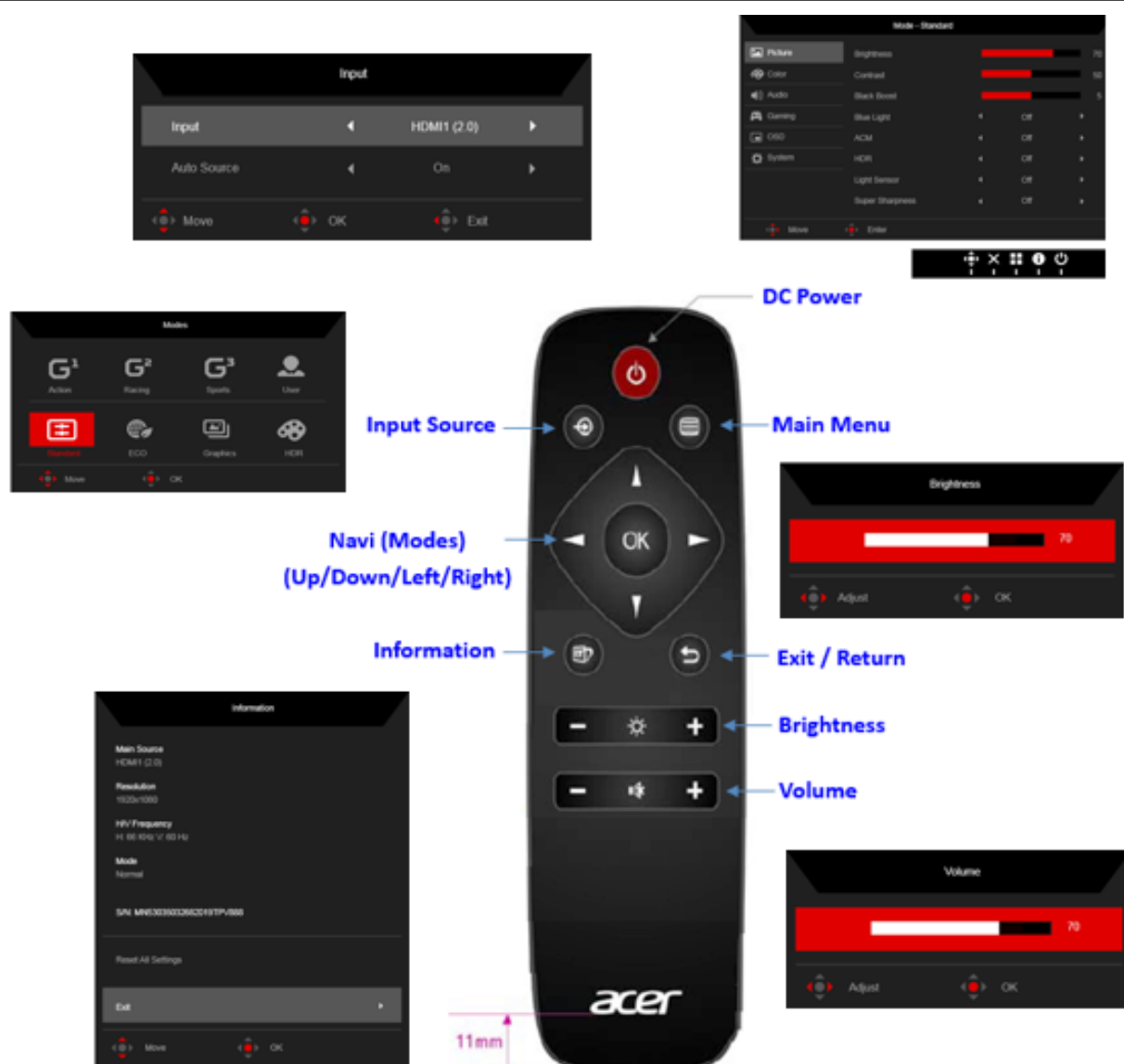
Nota:

- HDMI1 (2.0): Supporto di risoluzione di temporizzazione max. (3840x2160-60 Hz), supporto AdaptiveSync e HDR.
- HDMI2 (2.0): Supporto di risoluzione di temporizzazione max. (3840x2160-60 Hz), supporto AdaptiveSync e HDR.
- HDMI3 (2.0): Supporto di risoluzione di temporizzazione max. (3840x2160-60 Hz), supporto AdaptiveSync e HDR.
- DP1: Supporto di risoluzione di temporizzazione max. (3840x2160-120Hz), supporto AdaptiveSync e HDR.
- DP2: Supporto di risoluzione di temporizzazione max. (3840x2160-120Hz), supporto AdaptiveSync e HDR.
- DP1 + DP2: La scheda AMD Gfx è in grado di supportare risoluzione di temporizzazione max. (3840x2160-144 Hz), non supportati AdaptiveSync e HDR.
- DP ALT: Supporto di risoluzione di temporizzazione max. (3840x2160-60 Hz), nessun supporto AdaptiveSync e HDR.
- È necessario utilizzare cavi DP con certificazione VESA.

* È possibile eseguire l'overclock di CG437K P a una frequenza di aggiornamento superiore a quella indicata dalle specifiche del pannello. Questa funzione può essere utilizzata dal pannello di controllo del sistema per impostare la frequenza di aggiornamento massima.

Importante: Questo dispositivo è progettato per supportare l'overclock della frequenza di aggiornamento. Tuttavia, l'overclock potrebbe causare instabilità del sistema. Se si riscontra instabilità, provare a ridurre l'overclock a una frequenza di aggiornamento inferiore attraverso le impostazioni di visualizzazione su schermo.

Telecomando



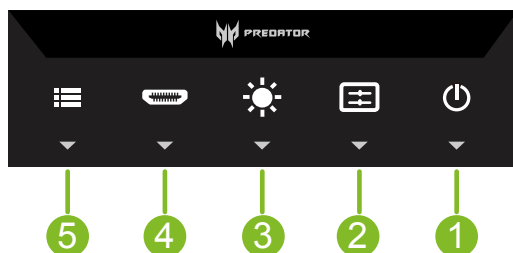
Nota: Stato (Saving Mode (Modalità risparmio), Input Not Supported (Input non supportato) e Cable Not Connected (Cavo non collegato)). Premere il tasto di scelta rapida Input per visualizzare il menu del tasto di scelta rapida Input. L'altro tasto di scelta rapida della funzione non è disponibile.

Uso del menu tasti di scelta rapida

I contenuti che seguono sono solo per riferimento generico. Le specifiche effettive del prodotto possono variare.

Il menu OSD (On Screen Display) può essere utilizzato per regolare le impostazioni del monitor LCD. Premere il tasto per aprire il menu OSD. Il menu OSD può essere utilizzato per regolare la qualità dell'immagine, la posizione del menu OSD ed altre impostazioni generali. Fare riferimento alla pagina successiva per le impostazioni avanzate:

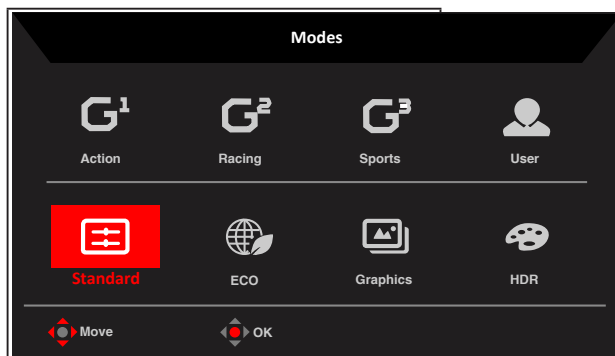
Pagina principale



- 1. DC Power (Alimentazione CC):**
Accensione/spegnimento del monitor
- 2. Hot Key A (Tasto di scelta rapida A):**
Definito dall'utente (l'impostazione predefinita è il tasto di scelta rapida Modes (Modalità))
- 3. Hot Key B (Tasto di scelta rapida B):**
Definito dall'utente (l'impostazione predefinita è Brightness (Luminosità))
- 4. Hot Key C (Tasto di scelta rapida C):**
Tasto di scelta rapida modifica ingresso
- 5. Tasto Navi:**
Tasto di scelta rapida Main Menu (Menu principale)

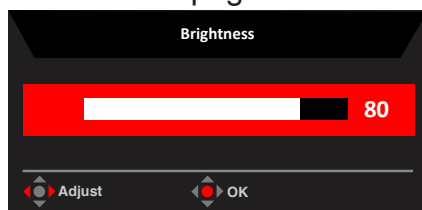
Hot Key A (Tasto di scelta rapida A) (impostazione predefnita: Modes (Modalità))

Per scegliere quale profilo definito dall'utente oppure modalità scenario (User (Utente), Standard, ECO, Graphics (Grafica), HDR) da utilizzare per la modalità di gioco (G1, G2, G3)



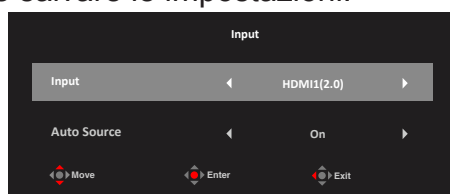
Hot Key B (Tasto di scelta rapida B) (impostazione predefnita: Brightness (Luminosità))

Aprire il controllo Luminosità e selezionare l'impostazione voluta per la luminosità. Al termine, premere il joystick per uscire dalla pagina corrente e salvare le impostazioni.



Hot Key C (Tasto di scelta rapida C) (selezione dell'ingresso)

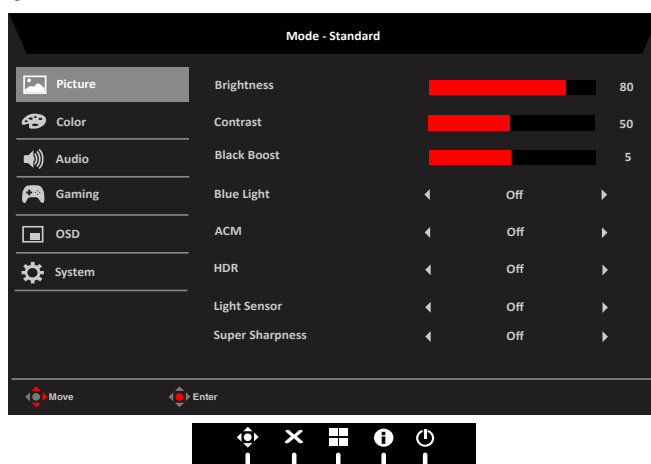
Aprire il controllo ingresso e selezionare HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0), HDMI3 (2.0), DP1, DP2, DP ALT o Auto Source (Sorgente automatica). Al termine, premere il joystick per uscire dalla pagina corrente e salvare le impostazioni.



Menu principale

1. Premere il **Navi Key (tasto Navi)** per aprire il menu OSD.
2. Spostare il joystick  verso l'alto  o il basso  per selezionare Picture (Immagine) nel menu OSD. Quindi spostare il joystick verso destra per spostarsi alla voce che si vuole regolare, infine premere il joystick per accedere alla voce.
3. Portare il joystick  a sinistra  o a destra  per regolare le scale dei cursori.
4. Tasto di scelta rapida Informazioni  :Mostra le informazioni del monitor e ripristina la funzione di controllo.
5. Tasto di scelta rapida Modes (Modalità)  : Serve a modificare il menu Modalità tasti di scelta rapida.
6. Tasto di scelta rapida Exit (Uscita)  per uscire dalla pagina corrente e salvare.

Picture (Immagine)



1. **Brightness (Luminosità):** permette di regolare la luminosità da 0 a 100.



Nota: Regola il bilanciamento tra aree chiare e scure.

L'impostazione predefinita di Brightness (Luminosità) varia in base all'area di vendita.

2. **Contrast (Contrasto):** permette di regolare il contrasto da 0 a 100.



Nota: Regola la differenza tra le aree chiare e quelle scure.

3. **Black Boost (Potenziamento del nero):** permette di potenziare il livello di nero da 0 a 10. Migliora le ombre aumentando la luminosità senza cambiare tonalità più chiare.



Nota: Se l'immagine è molto luminosa, o ha poche zone d'ombra, regolando questa impostazione le modifiche potrebbero essere irrilevanti.

4. **Blue Light (Luce blu):** Filtra la luce blu, per proteggere gli occhi, regolando la quantità di luce blu visibile: Off, 80%, 70%, 60% o 50%.



Nota: Valori più alti consentono una maggiore quantità di luce blu. Selezionare valori bassi per ottenere una migliore protezione. Quando "Blue Light" (Luce blu) è attiva, Brightness (Luminosità) e Contrast (Contrasto) indicheranno ciascun livello del valore "Blue Light" (Luce blu).

5. **ACM:** Attiva o disattiva la funzione ACM.



Nota: Impostarlo su "On", si baserà sulla schermata corrente per la regolazione del contrasto dinamico.

6. **HDR:** È possibile selezionare Off / Auto (Automatico) / HDR-1000. L'opzione predefinita è Off. Impostare su Auto (Automatico) per eseguire la rilevazione automaticamente e gestire il segnale HDR.



Nota:

- Quando HDR è impostato su Auto (Automatico) o HDR-1000, le modalità saranno inoltre impostate automaticamente su "HDR".
- In caso di HDR = "Auto", le funzioni di alcuni parametri (ACM, Gamma, Contrast (Contrasto), Blue Light (Luce blu), Black Boost (Incremento del nero)) non è disponibile ed è disabilitata e se si modificano altri parametri regolabili, "Modalità" non passa alla modalità "Utente".

7. **Light Sensor (Sensore luce):** Per Light Sensor (Sensore luce) è possibile scegliere: (Off, Level 1 (Livello 1), Level 2 (Livello 2) e Level 3 (Livello 3)). Off è l'impostazione predefinita, Level 3 (Livello 3) regola automaticamente la gamma di luminosità massima, Level 2 (Livello 2) la gamma di luminosità media, Level 1 (Livello 1) la gamma di luminosità minima.



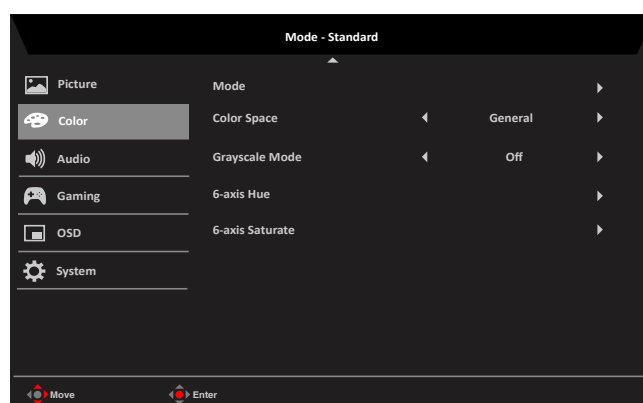
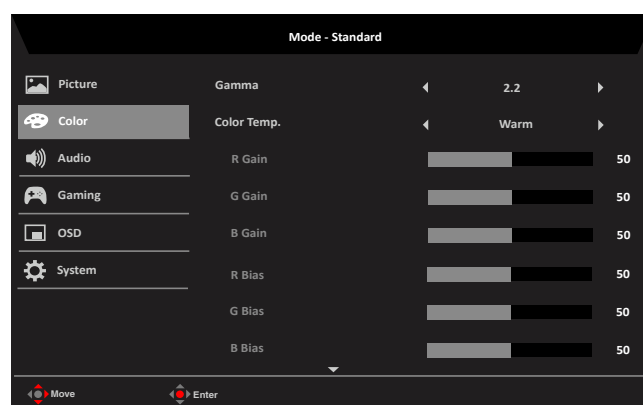
Nota:

Le seguenti condizioni di Light Sensor (Sensore luce) non sono automaticamente disponibili.

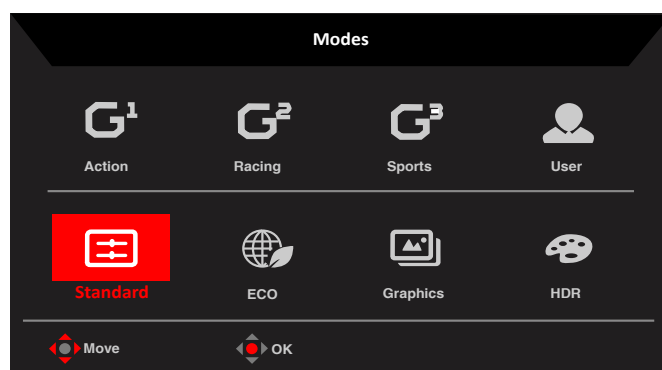
La funzione Sensore luce non è automaticamente disponibile.						
Modalità	HDR					
Spazio di colore	sRGB	Rec.709	HDR	EBU	DCI	SMPTE-C
Modalità Wide	Proporzioni	1:1	21:9			

8. **Super Sharpness (Super nitidezza):** attiva e disattiva la nitidezza. La tecnologia della Super Sharpness può simulare immagini ad alta risoluzione aumentando la densità di pixel della sorgente originale per rendere le immagini più nitide e chiare.

Color (Colore)



1. **Gamma:** permette di regolare la tonalità della luminanza. L'impostazione predefinita è 2.2 (valore standard per windows). L'intervallo di regolazione comprende 1.8 , 2.0, 2.2, 2.4 o 2.6.
2. **Color temperature (Temperatura colore):** È possibile scegliere la temperatura colore tra Warm (Caldo), Normal (Normale), Cool (Freddo), Blue light (Luce blu) o User (Utente).
 - **Warm (Caldo):** Aumenta la temperatura dei colori. Lo schermo appare più caldo con una tinta tendente al rosso/giallo. È la modalità preimpostata predefinita.
 - **Normal (Normale):** Carica le impostazioni di colore normali del monitor.
 - **Cool (Freddo):** Riduce la temperatura dei colori. Lo schermo appare più freddo con una tinta tendente al blu.
 - **Bluelight (Luce blu):** Riduce il livello di luce blu emessa dallo schermo per ridurre l'affaticamento degli occhi.
 - **User (Utente):** Consente di regolare manualmente le impostazioni dei colori.
3. **Modes (Modalità):** Aprire il menu Modalità tasti di scelta rapida. Per i dettagli fare riferimento alle specifiche modalità.



- **Action (Azione):** Per una rappresentazione più fedele dei colori con giochi o film d'azione, l'utente può modificare alcuni parametri e salvarli da soli.
- **Racing (Corse):** Per una rappresentazione più fedele dei colori con giochi o film di corse, l'utente può modificare alcuni parametri e salvarli da soli.
- **Sport:** Per una rappresentazione più fedele dei colori con giochi o film di sport, l'utente può modificare alcuni parametri e salvarli da soli.
- **User (Utente):** Applica una combinazione di impostazioni dell'immagine definite dall'utente.
- **Standard:** Per l'uso di base con computer (impostazione predefinita).
- **ECO:** Per risparmiare elettricità con un consumo energetico ridotto fornendo luminosità ridotta su tutti i programmi in esecuzione.
- **Graphics (Grafica):** Per una rappresentazione più fedele dei colori con la grafica.
- **HDR:** Per una rappresentazione più fedele dei colori con il rendering high dynamic lighting (HDR).



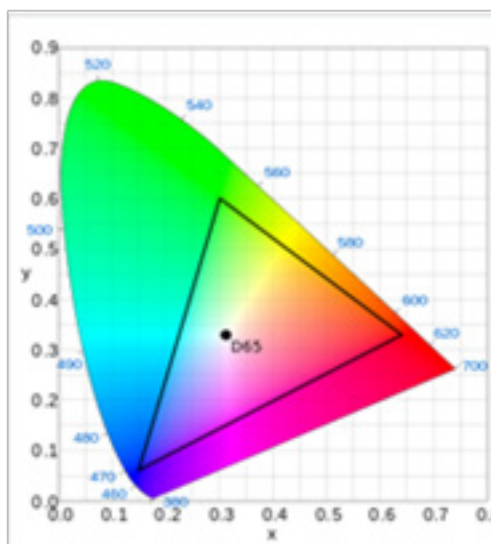
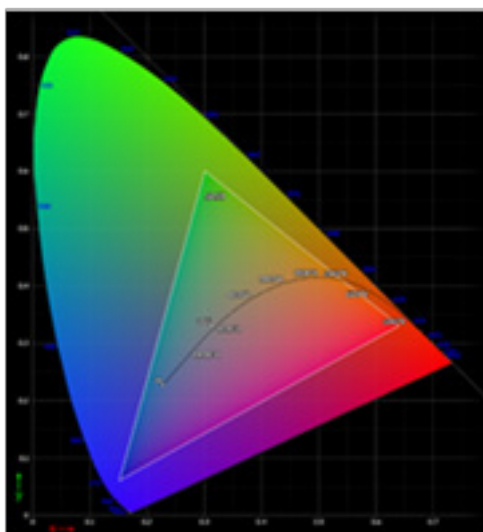
Nota: In modalità HDR, la voce della funzione non è disponibile e i parametri sono fissi. Non utilizzare per modificare:

1. Se il contenuto del segnale è SDR, è possibile regolare la luminosità, ma se il contenuto è HDR, la luminosità è fissa su 100 e non è disponibile.
2. Gli utenti possono regolare (Brightness (SDR) (Luminosità - SDR), Aim Point (Punto di mira), Over Drive, Refresh Rate Num (Num. freq. aggiornamento) e Super Sharpness (Super nitidezza)).
3. Se il parametro da modificare è salvato, Modes (Modalità) non passerà alla modalità User (Utente).
4. 6-Axis Hue & Saturate (Tonalità e saturazione 6 assi) non è disponibile e non è regolabile.

4. **Color Space (Spazio di colore):** È possibile selezionare sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C e General (Generale).



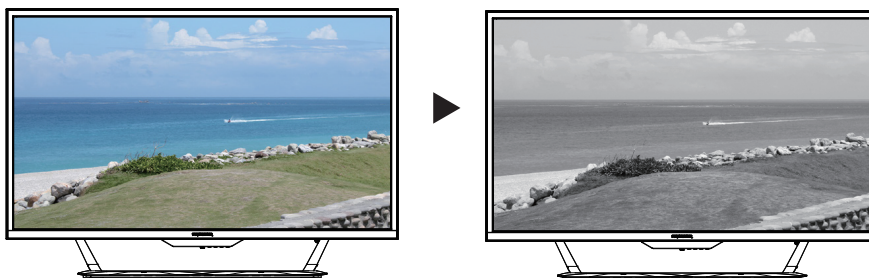
Nota: Color Space (Spazio di colore) è impostato su HDR, la modalità corrispondente è HDR. In caso di Color Space (Spazio di colore) differente, la modalità è Standard.



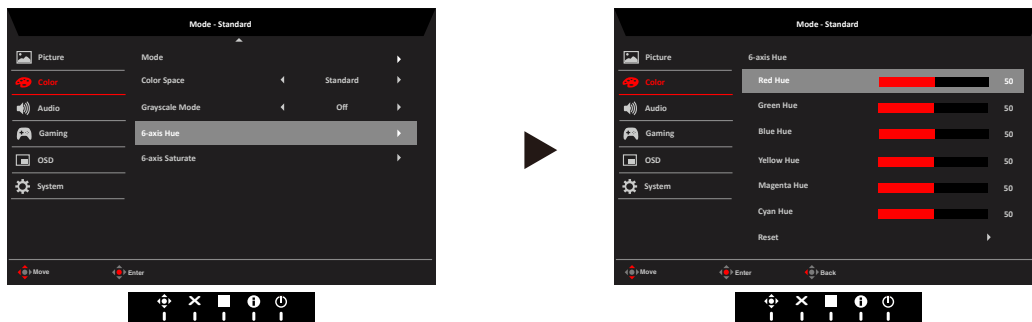
- Errore positivo e negativo CIE 1931 di 0,05 (HDR a seconda del pannello corrente da regolare).
- Se Color Space (Spazio di colore) è impostato su HDR, la modalità corrispondente è HDR. Se Picture Page (Pagina Immagini) è impostato su HDR, la modalità corrispondente è Auto (Automatico).
- Se il contenuto del segnale è SDR, è possibile regolare la luminosità, ma se il contenuto è HDR, la luminosità è fissa su 100 e non è disponibile.
- Se si seleziona Modes (Modalità) (Action (Azione)/Racing (Corse)/Sports (Sport)/User (Utente)/Standard/ECO/Graphic (Grafica)), Color Space (Spazio di colore) viene automaticamente impostato su "General" (Generale).
- Se Color Space (Spazio di colore) è impostato su (sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C), per regolare il parametro Modes (Modalità), non si passa alla modalità User (Utente), tranne quando Color Space (Spazio di colore) è impostato su "General" (Generale).
- Se Color Space (Spazio di colore) è impostato su sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C, 6-Axis Hue & Saturate (Tonalità e saturazione 6 assi) non è disponibile.
- Se Color Space (Spazio di colore) è impostato su sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C, Grayscale Mode (Modalità scala di grigi) non è disponibile.

5. Grayscale Mode (Modalità scala di grigi): Selezionare se attivare o disattivare "On" o "Off".

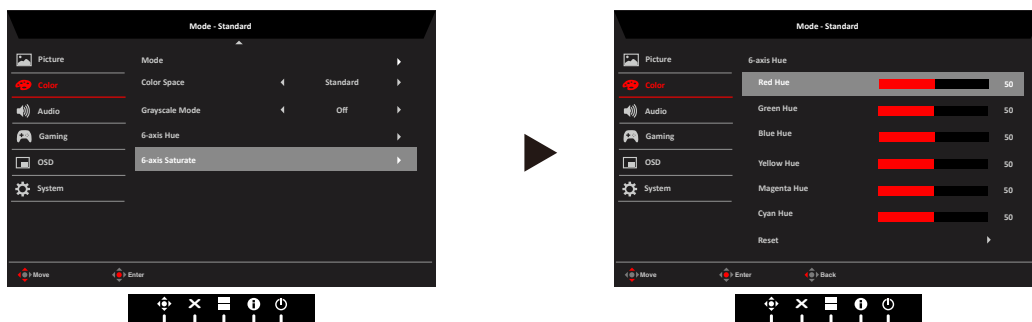
- **On:** Le immagini sono visualizzate solo in bianco e nero.
- **Off:** Vengono visualizzati i colori normali.



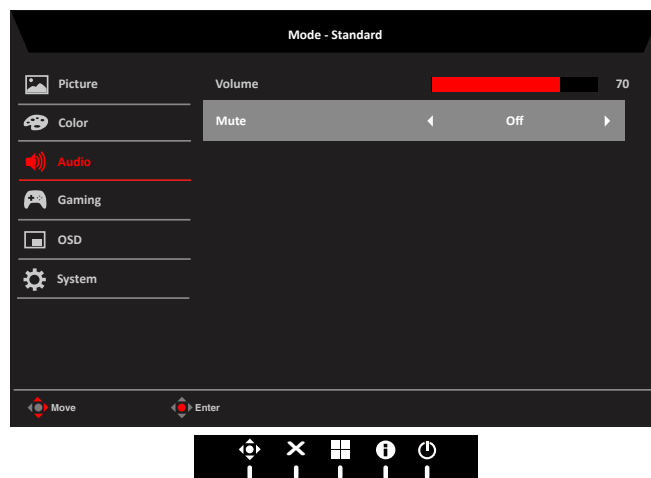
6. 6-axis Hue (Tonalità 6 assi): Regolare la Hue (tonalità) di Red (rosso), Green (verde), Blue (blu), Yellow (giallo), Magenta, Cyan (ciano) o Reset (ripristinare) le impostazioni.



7. **6-axis Saturate (Saturazione 6 assi):** Regolare la Saturate (saturazione) di Red (rosso), Green (verde), Blue (blu), Yellow (giallo), Magenta, Cyan (ciano) o Reset (ripristinare) le impostazioni.

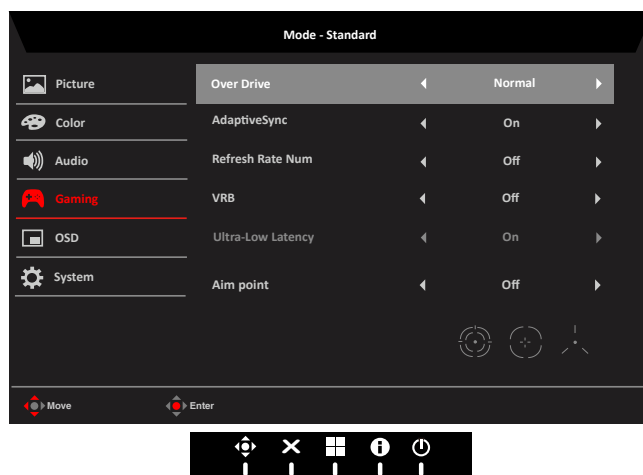


Audio



1. **Volume:** Regola il volume
2. **Mute (Muto):** Serve a controllare il monitor per disattivare l'audio. L'impostazione predefinita è Off.

Gaming (Gioco)



1. **Over Drive:** Selezionare Off, Normal (Normale) e Extreme (Estrema).
2. **AdaptiveSync:** Serve a controllare il supporto per AdaptiveSync. L'impostazione predefinita è On.



Nota:

- Se AdaptiveSync è "ON", la selezione Over Drive è impostata automaticamente su "Normale".
 - Se AdaptiveSync è "OFF", User (User) può essere impostato su Over Drive per una delle tre impostazioni, tra cui: (a) Extreme (Estremo) (b) Normal (Normale) (c) Off.
 - Compatibilità G-Sync solo con supporto DP (AdaptiveSync).
3. **Refresh rate num (Num freq aggiorn):** Visualizza su schermo la corrente frequenza di aggiornamento del pannello.
 4. **VRB:** Serve per il supporto di un controllo migliore dell'immagine dinamica, l'opzione predefinita è Disattivo.



Nota:

- Se HDR è impostato su Auto (Automatico) o HDR-1000, VRB non è supportato.
 - La funzione VRB non influenza la luminosità (Logo, Aim Point (Punto di mira), Message (Messaggio) e Input Icon (Icona di ingresso)).
 - Se VRB è impostato su Normal (Normale) o Extreme (Estremo), quando si attiva AdaptiveSync, VRB verrà impostato automaticamente su "Off".
 - Se VRB è impostato su Normal (Normale) o Extreme (Estremo), quando si attiva Brightness (Luminosità), Blue Light (Luce blu), ACM, VRB verrà impostato automaticamente su "Off".
 - Se VRB è impostato su Normal (Normale) o Extreme (Estremo), quando si rileva una temporizzazione di ingresso <75 Hz, VRB sarà disattivato automaticamente e risulterà non selezionabile.
 - Se si imposta VRB su Normal (Normale) o Extreme (Estremo), per via del miglioramento del controllo dell'immagine dinamica, la luminosità globale sarà minore, l'opzione Extreme rende l'immagine più scura di Normal (Normale).
5. **Ultra-Low Latency (Latenza ultra bassa):** Impostare su On per accelerare il tempo di elaborazione della procedura di accensione del display.



Nota:

- Se AdaptiveSync è su "On", Ultra-Low Latency (Latenza ultra bassa) viene automaticamente impostato su "On" e non è disponibile.
- Se AdaptiveSync è su "Off", Ultra-Low Latency (Latenza ultra bassa) può control "On" o "Off".

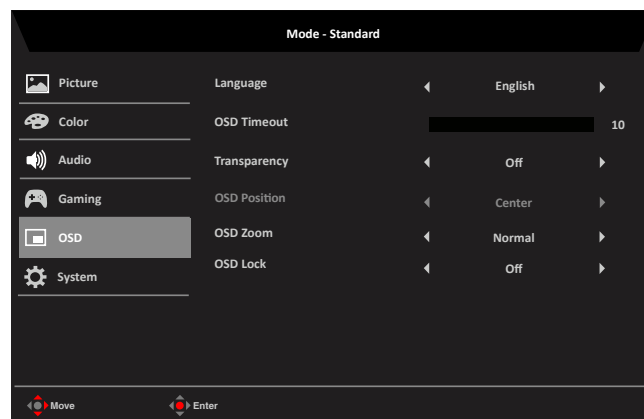
- Ultra-Low Latency (Latenza ultra bassa) non è supportato a risoluzioni inferiori a 800x600.
- Ultra-Low Latency (Latenza ultra bassa) non è supportato a una frequenza verticale inferiore a 48 Hz.
- Ultra-Low Latency (Latenza ultra bassa) non è supportato in modalità interlacciata video.
- Ultra-Low Latency (Latenza ultra bassa) è supportato solo con Wide Mode (Modalità Wide) su "Full" (Schermo intero).

6. **Aim point (Punto di mira):** mostra sullo schermo un punto di mira per i giochi di tiro.



Nota: Se si attiva il menu dei tasti di scelta rapida o il menu principale, Aim point (Punto di mira) viene temporaneamente chiuso.

OSD



1. **Language (Lingua):** permette di impostare la lingua del menu OSD.
2. **OSD timeout (Timeout OSD):** permette di regolare l'intervallo prima di spegnere il menu OSD.
3. **Transparency (Trasparenza):** permette di selezionare la trasparenza quando si utilizza la modalità di gioco. La trasparenza può essere 0% (OFF), 20%, 40%, 60% o 80%.
4. **OSD Position (Posizione OSD):** L'impostazione predefinita di OSD Position (Posizione OSD) è Center (Centro) ed è possibile modificare la posizione di visualizzazione su (Top Left (In alto a sinistra), Top Right (In alto a destra), Bottom Right (In basso a destra), Bottom Left (In basso a sinistra) e Center (Centro)). OSD Position (Posizione OSD) è supportato solo con OSD Zoom (Zoom OSD) su X2.
5. **OSD Zoom (Zoom OSD):** L'impostazione predefinita di OSD Zoom (Zoom OSD) è "Normal" (Normale). Selezionare "X 2" per lo zoom del menu OSD.
6. **OSD Lock (Blocco OSD):** Per attivare/disattivare il blocco OSD.



Nota:

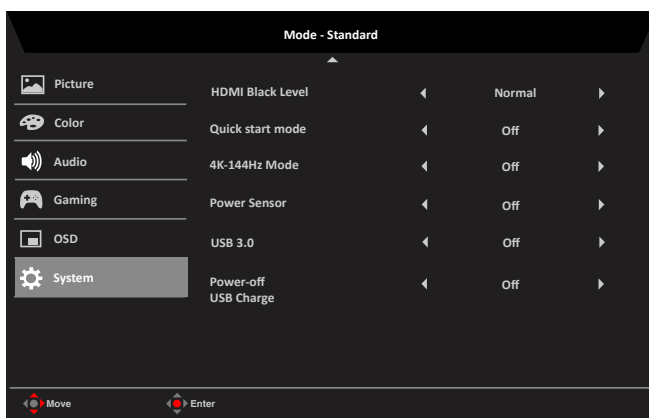
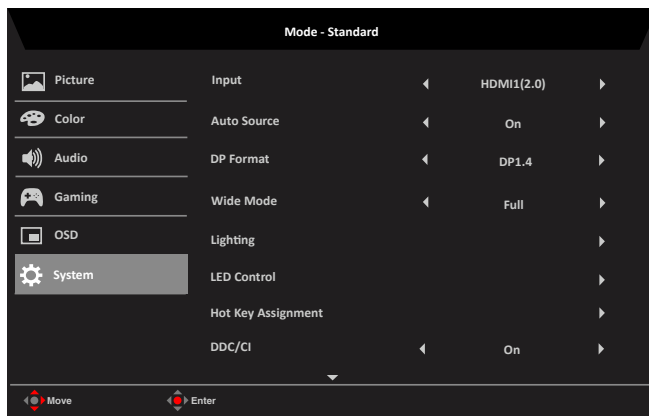
OSD Locked (OSD bloccato):

- Impostare OSD Lock (Blocco OSD) su "On" con l'opzione del menu OSD e premere "Enter" (Invio) per eseguire la funzione All Key lock (Blocco di tutti i tasti).
- Il messaggio "OSD Locked" (OSD bloccato) verrà visualizzato al centro dello schermo.
- I LED passano da blu ad arancione.
- Premere un tasto per visualizzare il messaggio "OSD Locked" (OSD bloccato).

OSD Unlocked (OSD sbloccato):

- In una condizione di visualizzazione normale, premere il tasto "Navi" al centro per oltre 3 secondi per attivare "OSD Unlock" (Sblocco OSD) (il telecomando dispone solo dei tasti freccia e OK. I tasti possono essere rilasciati).
- Il messaggio "OSD Unlock" (Sblocco OSD) verrà visualizzato al centro dello schermo.
- I LED diventano di nuovo blu.

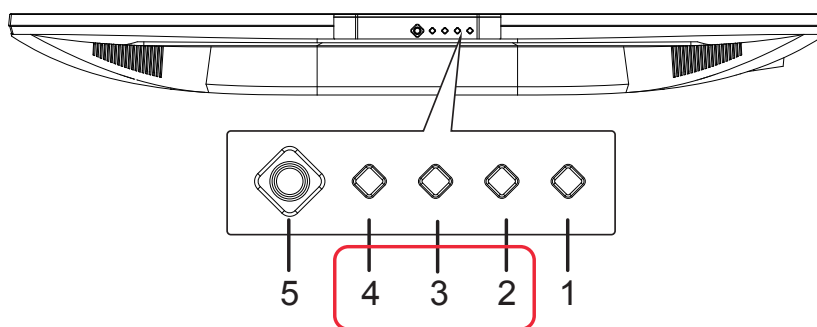
System (Sistema)



7. **Input (Ingresso):** Selezionare la sorgente tra HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0), HDMI3 (2.0), DP1, DP2 e DP ALT.



Nota: Interfaccia lato HDMI 1/HDMI 2: Se non è possibile riattivarlo dalla modalità di sospensione, è possibile premere il tasto INPUT sul telecomando o premere 2, 3 o 4 per riattivare questa interfaccia.



8. **Auto Source (Sorgente automatica):** l'opzione predefinita è su Attivo ed è in grado di supportare la ricerca automatica del segnale sorgente.



Nota: L'applicazione Surround deve avere l'opzione Auto Source (Sorgente automatica) su Off.

9. **DP Format (Formato DP):** l'impostazione predefinita è DP1.4; è possibile selezionare il supporto DP formato DP1.1, DP1.2 o DP1.4.

**Nota:**

- L'impostazione predefinita è "DP1.4" ed è in grado di supportare video a banda larga.
- (DP1.1/DP1.2) supporta la maggior parte di formati video, quindi non è possibile modificare l'uscita video DP (DP1.1/DP1.2).
- Se l'ingresso è DP e la modalità 4K-144Hz è su On, il formato DP cambia automaticamente su DP1.4 ed è indisponibile.
- Se l'ingresso è DP e HDR è impostato su Auto (Automatico) o HDR-1000, il formato HDR e il formato DP cambiano automaticamente su DP1.4 e sono indisponibili.

10. Wide Mode (Modalità Wide): permette di selezionare le dimensioni dello schermo che si sta utilizzando. Le opzioni sono Full (Schermo intero), Aspect (Proporzioni), 1:1 e 21:9.

11. Lighting (Illuminazione): Ambient Light (Luce ambientale). Selezionare per seguire un preferito tra varie funzioni.

- **Lighting Switch (Interruttore di illuminazione):** Accensione dell'interruttore principale. Il valore predefinito è "Enable" (Abilita).
- **Lighting Style (Stile di illuminazione):** 9 tipi di scelta di stile.

Static (Statico)	Le luci fisse non lampeggiano (impostazione predefinita).
Shifting (Mutevole)	Si illumina da sinistra a destra e scompare a destra.
Filling (Riempimento)	Accendere l'illuminazione in sequenza (unidirezionale avanti e indietro).
Breathing (Intermittente)	Effetto di illuminazione intermittente.
Motion Point (Punto di movimento)	L'illuminazione è completamente accesa e si sposta avanti e indietro in sequenza.
Zoom	Si accende dal centro ai lati e poi scompare al centro.
Spectrum (Spettro)	Trasforma effetti spettrali di diversi colori.
Wave (Onda)	Cambia l'effetto del flusso di colore da sinistra a destra.
Star (Stella)	Effetto lampeggiante di luce stellare.



Nota: La funzione (Spectrum (Spettro) o Wave (Onda)) non supporta Lighting Color (Colore illuminazione).

- **Lighting Color (Colore illuminazione):** Selezionare manualmente il colore di illuminazione.

Red (Rosso)	Luce rossa. In Lighting Style (Stile di illuminazione) può supportare tutti gli stili.
Green (Verde)	Luce verde. In Lighting Style (Stile di illuminazione) può supportare tutti gli stili.
Blue (Blu)	Luce blu. In Lighting Style (Stile di illuminazione) può supportare tutti gli stili (impostazione predefinita).
Yellow (Giallo)	Luce gialla. In Lighting Style (Stile di illuminazione) può supportare tutti gli stili.
Magenta	Luce magenta. In Lighting Style (Stile di illuminazione) può supportare tutti gli stili.
Cyan (Ciano)	Luce ciano. In Lighting Style (Stile di illuminazione) può supportare tutti gli stili.



Nota: Se Lighting Style (Stile di illuminazione) è (Spectrum (Spettro) o Wave (Onda)), Lighting Color (Colore illuminazione) non è disponibile.

- **Lighting Brightness (Luminosità illuminazione):** Per controllare la luminosità di illuminazione, mappatura 1~10 0x00~0xFF. (1~10. L'impostazione predefinita è 5)

- **Control Zone (Zona di controllo):** Esistono 5 set di interruttori di illuminazione a controllo indipendente. L'impostazione predefinita è "All" (Tutti).

Tabella delle funzioni di illuminazione.						
	Colore illuminazione					
Statico	Rosso	Verde	Blu	Giallo	Magenta	Ciano
Mutevole	V	V	V	V	V	V
Riempimento	V	V	V	V	V	V
Intermittente	V	V	V	V	V	V
Punto di movimento	V	V	V	V	V	V
Zoom	V	V	V	V	V	V
Spettro	X	X	X	X	X	X
Onda	X	X	X	X	X	X
Stella	V	V	V	V	V	V

- 12. LED Control (Controllo LED):** Controlla la luminosità del LED del tasto di alimentazione.

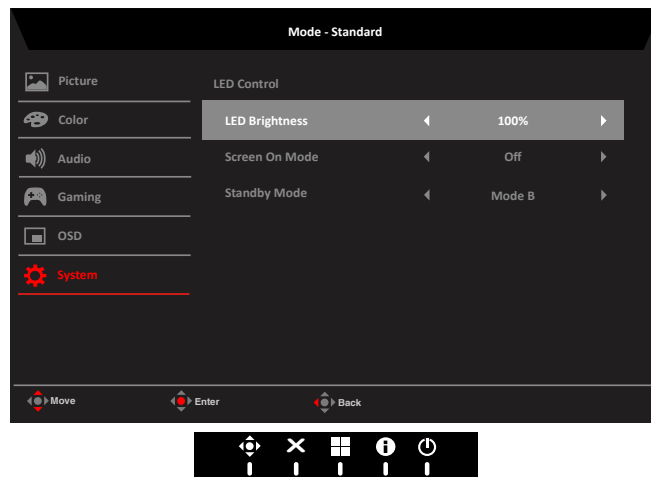


- **LED Brightness (Luminosità LED):** L'impostazione predefinita è 100% e vi sono 4 opzioni di luminosità. (100%, 50%, 30%, 0%)
- **Screen On Mode (Modalità schermo acceso):** Controllare l'effetto del LED in visualizzazione normale (l'impostazione predefinita è Off).

Off	LED Brightness (Luminosità LED) segue l'impostazione utente (100%~0%).
Mode A (Modalità A)	La luminosità del LED fissa è del 100% (impostazione predefinita).
Mode B (Modalità B)	Effetto intermittente, la gamma di luminosità è 30% ~ 100%. (La luminosità dal 30% allo 100% richiede 2,5 secondi) (La luminosità dal 100% allo 30% richiede 1 secondi)
Mode C (Modalità C)	La luminosità del LED fissa è dello 0%.

- **Standby Mode (Modo standby):** Controllare l'effetto del LED in visualizzazione normale (l'impostazione predefinita è Modalità B).

Mode A (Modalità A)	La luminosità del LED fissa è del 50%.
Mode B (Modalità B)	Effetto intermittente, la gamma di luminosità è 0% ~ 50%. (La luminosità dal 0% allo 50% richiede 3 secondi) (La luminosità dal 50% allo 0% richiede 3 secondi)



- 13. Hot Key Assignment (Assegnazione tasto di scelta rapida):** Selezionare la funzione del tasto di scelta rapida 1 o del tasto di scelta rapida 2: Modes (Modalità), Brightness (Luminosità), Volume, Gamma, Contrast (Contrasto), Blue Light (Luce blu), Over Drive, VRB.



Nota: Il Tasto di scelta rapida 1 e il Tasto di scelta rapida 2, non possono avere la stessa funzione.

- 14. DDC/CI:** Permette di configurare le impostazioni del monitor utilizzando il software del PC.



Nota:

- DDC/CI, acronimo di Display Data Channel/Command Interface, permette di inviare i comandi monitor via software.
- Gli strumenti widget devono impostare DDC/CI su "On" per funzionare correttamente.

- 15. HDMI Black level (Livello di nero HDMI):** Selezionare per impostare il livello di nero HDMI.

- 16. Quick start mode (Modalità di Avvio rapido):** Selezionare Off o On. Attivare (On) per potenziare la velocità di avvio.

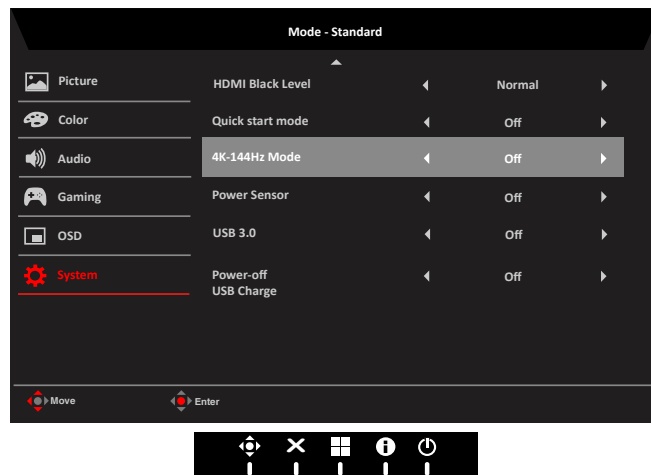
- 17. 4K-144Hz Mode (Modalità 4K-144Hz):** L'impostazione predefinita è "Off" (solo supporto DP).
Off: Supporto 4K-120 Hz (supporto HDR e AdaptiveSync).
On: Supporto 4K-144 Hz (non supporto HDR e AdaptiveSync).



Nota: La scheda grafica 4K-144Hz deve essere in grado di supportare 4K-144Hz e DP1 e DP2 devono essere collegati contemporaneamente per abilitare questa funzione.

Per supportare display 4K-144 Hz:

- Il requisito min. per la scheda grafica è AMD RX470 o superiore
- Per il collegamento a entrambe le porte DP1 + DP2, è necessario utilizzare i cavi DP in dotazione o i cavi DP con certificazione VESA.
- È necessario attivare la modalità 4K-144 Hz nella pagina del sistema del menu OSD.



- 18. Power Sensor (Sensore di alimentazione):** Il sensore di alimentazione viene impostato su (livello 1 - livello 4). La tolleranza è (+/-) 10 cm e ACM è disattivato e non disponibile.



Nota:

- Il sensore di alimentazione viene acceso e ACM viene automaticamente impostato su Off.
- Tre stati (No signal (Nessun segnale), no cable connection (Nessun cavo collegato) e out of range (Fuori portata)) non supportano il sensore di alimentazione.
- Power (Alimentazione) Il raggio di rilevamento del sensore è al centro e i lati sinistro e destro sono inferiori a 30 gradi. La parte superiore e inferiore vengono ignorate.
- Si verifica temporaneamente un errore durante il funzionamento dell'OSD. Il sensore di alimentazione viene ripristinato dopo la scomparsa dell'OSD.

- 19. USB 3.0:** L'impostazione predefinita è "Off", in grado di controllare la larghezza di banda USB.



Nota:

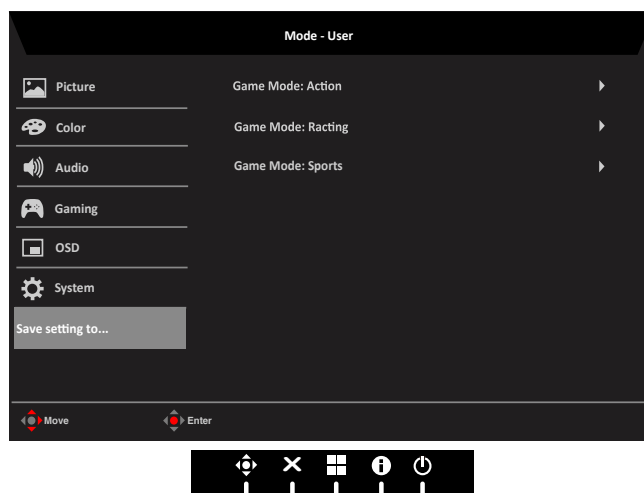
- Supporta solo DP ALT in grado di controllare USB3.0, altri input non sono disponibili.
- USB3.0 è impostato su On, DP ALT può supportare la risoluzione massima di 3840x2160-30 Hz.
- USB3.0 è impostato su Off, DP ALT può supportare la risoluzione massima di 3840x2160-60 Hz.

- 20. Power-off USB charge (Caricamento USB da spento):** Portare su On o Off. On: DC off/Saving mode (DC Off/Modalità risparmio) possono essere attivati per la porta USB. Off: DC off/Saving mode (DC Off/Modalità risparmio) possono essere attivati per la porta USB.



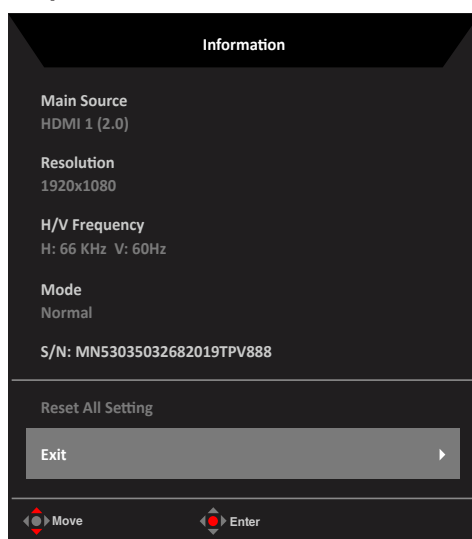
Nota: Power-off USB charge (Caricamento USB da spento) può essere impostato su Off per impostazione predefinita. Pertanto, non è possibile riprendere la modalità di sospensione nell'ingresso USB tipo C. L'utente deve portare Power-off USB charge (Caricamento USB da spento) su On.

Save Setting to... (Salva impostazioni su...) (solo modalità Utente)



1. Premere il tasto MENU per aprire il menu OSD.
2. Spostare il joystick verso l'alto o il basso per selezionare "Save Setting to... (Salva impostazioni su...)" nel menu OSD. Quindi spostare il joystick verso destra per spostarsi alla voce che si vuole regolare, infine premere il joystick per accedere alla voce.
3. Save Setting to Game Mode (Salva impostazioni su modalità Gioco): Ci sono a disposizione tre profili definiti dall'utente. Dopo avere deciso quali impostazioni si adattano meglio alle proprie esigenze, salvarle ed il sistema sarà in grado di richiamarle in futuro quando si attiva la modalità di gioco.

Information (Informazioni)



1. "Mode" (Modalità) per visualizzare lo stato attuale (Normal (Normale)/AdaptiveSync/SDR/HDR).
2. Mostra le informazioni SN (per le informazioni dall'EDID) nella pagina "Information" (Informazioni).
3. Quando viene selezionata l'icona delle informazioni, mostra le informazioni direttamente senza premere nuovamente il tasto "Menu".

Risoluzione dei problemi

Prima di inviare il monitor LCD all'assistenza, consultare il seguente elenco di risoluzione dei problemi per vedere se è possibile diagnosticare il problema.

Modalità HDMI/DP/USB (optional)

Problema	Stato del LED	Rimedio
Nessuna immagine visibile	Blu	Utilizzando il menu OSD, regolare luminosità e contrasto sul valore massimo, oppure ripristinare i valori sulle loro impostazioni predefinite.
	Spento	Controllare l'interruttore d'alimentazione. Controllare che il cavo d'alimentazione AC sia collegato in modo appropriato al monitor.
	Blu e intermittente	Controllare che il cavo video sia collegato in modo appropriato sul retro del monitor. Controllare che il sistema PC sia acceso e che sia in modalità di risparmio energetico/Standby. OSD Locked (OSD bloccato): Se OSD Lock (Blocco OSD) è On, il LED di stato è blu e intermittente.

Nota: Il monitor Acer è stato progettato per la presentazione video e visiva delle informazioni ottenute da dispositivi elettronici.

Conformità alle normative

