



GALAGA™

POCKET PLAYER™

User guide
Manuel de l'utilisateur
Guía del usuario
Manuale dell'Utente
Guia do usuário
Bedienungsanleitung
Gebruikershandleiding
ユーザーガイド
مدخست سمل ليلد

ENGLISH

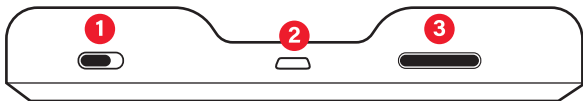
Includes

Pocket Player™, lanyard and user guide

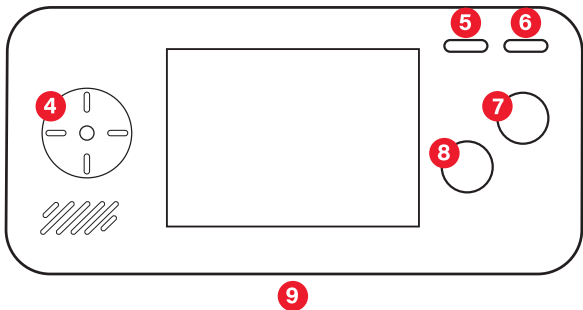
Materials needed (not included):

4 AAA batteries or Micro-USB cable

Please read and follow this user guide thoroughly before use.



- | | |
|-----------------------|-------------------|
| 1. Power switch | 6. START button |
| 2. Power port (5V IN) | 7. B button |
| 3. Volume buttons | 8. A button |
| 4. Directional pad | 9. Headphone jack |
| 5. RESET button | |



Button, switch and port functions

NOTE: Button functions may vary per game.

Power switch - Turns the device on and off.

Power port (5V IN) - To power the Pocket Player™ with a Micro-USB cable (not included),

Volume buttons - To raise and lower the volume.

Directional pad - To select game from main menu and move during game play.

RESET button - To return to the main menu of games.

START button - To start or pause game.

A button - GALAGA™ - Fire,
GALAXIAN™ - Fire,
XEVIIOUS™ - Fire.

B button - GALAGA™ - Fire,
GALAXIAN™ - Fire,
XEVIIOUS™ - Bomb.

Headphone jack - To listen with 3.5mm headphones (not included).

GALAGA™

Man your Fighter and take on the invading Galaga corps. Try to shoot down all the enemies, but be sure to avoid the tractor beam from Boss Galaga! If caught, your Fighter will be taken prisoner. But if you can shoot down the Boss Galaga with captive Fighter later, then the captive Fighter will be released and combine with your Fighter in a dual ship formation and double your firepower.

GALAXIAN™

Move your spaceship and destroy as many bug-like aliens to gather points before they shoot, collide or capture you. Each green alien is worth 30 points, purple aliens are 40 points, red aliens are 50 points and 60 points for the orange aliens. When the aliens are in flight shoot them to receive double points.

XEVIIOUS™

Researchers have discovered that humans are the actual aliens on Earth and the Xevions were the original inhabitants. The Xevions now want to regain control while eliminating the human race. It is up to you to pilot the Solvalou fighter plane – shoot enemies and aerial targets while avoiding obstacles and take on the mother ship to save Earth!

First time use

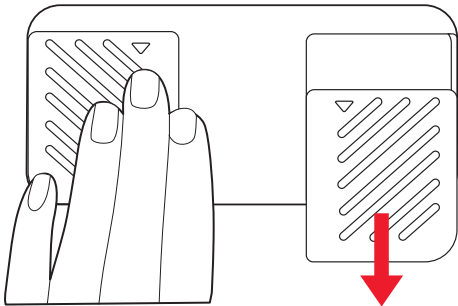
1. Remove the battery covers on the back of the handheld.
2. Insert 4 AAA batteries and replace the battery covers.
3. If you do not want to use batteries, gently insert the Micro-USB end of a Micro-USB cable (not included) into the power port (5V IN) located on the top of the console. Gently insert the other end of the cable into a powered USB port. When using this option you do

not need to add batteries.

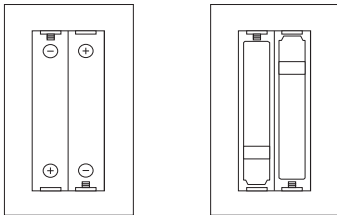
4. Move the power switch from off to on.

NOTE: High score does not save after the device has been turned off.

How to remove the battery cover



How to remove and insert batteries



IMPORTANT: Use high quality alkaline batteries for longer playing times.

Battery information

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to this product. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

- Batteries should be installed and replaced only by an adult.
- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).

- Do not mix different brands of batteries.
- We do not recommend using batteries labeled "Heavy Duty", "General Use", "Zinc Chloride", or "Zinc Carbon".
- Do not leave batteries in the product for long periods of non-use.
- Remove batteries and store them in a cool, dry place when not in use.
- Remove depleted batteries from the unit.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct direction. **Insert the negative ends first.**
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the device before charging.
- Dispose batteries only at the government approved recycling facilities in your area.
- Do not short circuit battery terminals.
- Tampering with your device can result in damage to your product, void of warranty, and could cause injuries.
- **Warning: CHOKING HAZARD** small parts. Not suitable for children under 36 months.
- The restriction accompany the age warning.
- Adapter for use with the device requires: DC 5V, 250mA.
- Only use an adapter that meets the device's requirements.
- The adapter is not a toy.
- Adapters used with the device are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts.
- Rechargeable batteries should only be charged under the supervision of an adult.
- The toy must only be used with a toy transformer.

FCC information

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- 1.** This equipment may not cause harmful interference.
- 2.** This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an

uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Warranty information

All My Arcade® products come with a limited warranty and have been subjected to a thorough series of tests to ensure the highest level of dependability and compatibility. It is unlikely that you will experience any problem, but if a defect should become apparent during the use of this product, My Arcade® warrants to the original consumer purchaser that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of 120 days from the date of your original purchase.

If a defect covered by this warranty occurs to a product purchased in the U.S. or Canada, My Arcade®, at its option, will repair or replace the product purchased at no charge or refund the original purchase price. If a replacement is necessary and your product is no longer available, a comparable product may be substituted at the sole discretion of My Arcade®. For My Arcade® products purchased outside of the U.S. and Canada, please ask the store where it was purchased for further information.

This warranty does not cover normal wear and tear, abusive use or misuse, modification, tampering or any other cause not related to either materials or workmanship. This warranty does not apply to products used for any industrial, professional or commercial purposes.

Service information

For service on any defective product under the 120-day warranty policy, please contact Consumer Support to obtain a Return Authorization Number. My Arcade® reserves the right to require the return of the defective product and proof of purchase.

NOTE: My Arcade® will not process any defective claims without a Return Authorization Number.

Consumer Support hotline

877-999-3732 (U.S. and Canada only)
or 310-222-1045 (International)

Consumer Support email

support@MyArcadeGaming.com

Website

www.MyArcadeGaming.com

Save a tree, register online

My Arcade® is making the eco-friendly choice to have all products registered online. This saves the printing of physical paper registration cards. All the information you need to register your recent My Arcade® purchase is available at:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

FRANÇAIS

Comprend

Pocket Player™, la dragonne et manuel de l'utilisateur

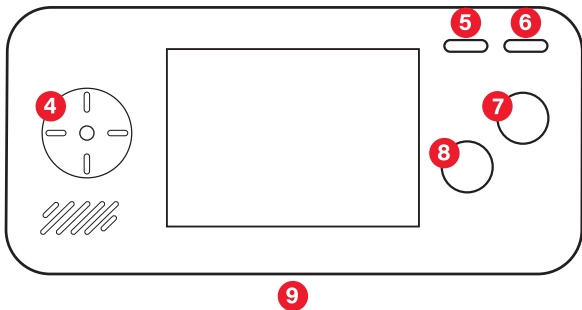
Matériels nécessaires (non inclus) :

4 piles AAA ou câble micro-USB pour alimenter l'appareil

Veuillez lire attentivement le présent manuel de l'utilisateur avant d'utiliser.



- | | |
|------------------------------------|-----------------------------|
| 1. Bouton d'alimentation | 6. Bouton START (démarrage) |
| 2. Prise d'alimentation (5V IN) | 7. Bouton B |
| 3. Boutons de volume | 8. Bouton A |
| 4. Croix directionnelle | 9. Prise casque |
| 5. Bouton RESET (reinitialisation) | |



Fonctions des boutons, interrupteur et des ports

REMARQUE : Les fonctions des boutons peuvent varier selon le jeu.

Bouton d'alimentation - Sert à mettre en marche et arrêter l'appareil.

Prise d'alimentation (5V IN) - Pour alimenter le Pocket Player™ avec un câble micro-USB (non inclus).

Boutons de volume - Pour augmenter et diminuer le volume.

Croix directionnelle - Pour sélectionner un jeu du menu principal et se déplacer pendant un jeu.

Bouton RESET (reinitialisation) - Pour retourner au menu principal des jeux.

Bouton START (démarrage) - Pour démarrer le jeu ou le mettre en pause.

Bouton A - GALAGA™ - Bouton pour tirer,
GALAXIAN™ - Bouton pour tirer,
XEVIUS™ - Bouton pour tirer,

Bouton B - GALAGA™ - Bouton pour tirer,
GALAXIAN™ - Bouton pour tirer,
XEVIUS™ - Bombe.

Prise casque - Pour écouter à l'aide d'un casque d'écoute de 3,5 mm (non inclus).

GALAGA™

Armez votre Fighter et affrontez les envahisseurs Galaga. Essayez d'abattre tous les ennemis, mais évitez le rayon tracteur de Boss Galaga ! S'il est capturé, votre Fighter sera fait prisonnier. Mais si plus tard, vous parvenez à abattre le Boss Galaga avec ce Fighter captif, celui-ci sera libéré et associé à votre Fighter dans une formation à deux vaisseaux avec une double puissance de tir.

GALAXIAN™

Déplacez votre vaisseau spatial et détruisez autant d'extraterrestres insectoïdes que possible avant qu'ils ne vous tirent dessus, vous heurtent ou vous capturent. Les extraterrestres verts valent 30 points, les violets 40 points, les rouges 50 points et les oranges 60 points. Tirez sur les extraterrestres pendant qu'ils sont en vol pour recevoir deux fois plus de points.

XEVIUS™

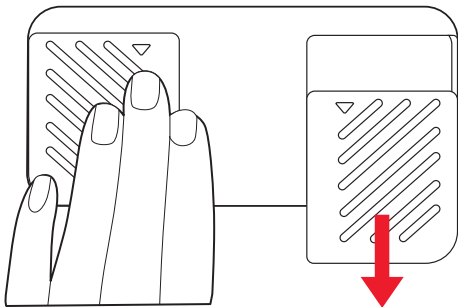
Les chercheurs ont découvert que les humains sont les véritables extraterrestres sur la Terre et que les Xevions étaient les premiers habitants. Les Xevions veulent désormais reprendre le contrôle tout en éliminant la race humaine. C'est à vous de piloter l'avion de combat Solvalou. Tirez sur les ennemis et les cibles aériennes tout en évitant les obstacles et prenez le vaisseau-mère pour sauver la Terre!

Première utilisation

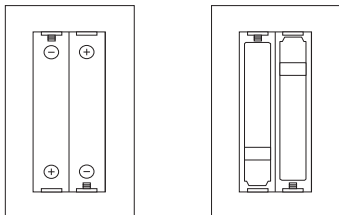
1. Enlevez le cache du compartiment à piles à l'arrière de la manette.
2. Insérez 4 piles AAA et remettez le cache du compartiment à piles.
3. Si vous ne souhaitez pas utiliser de piles, insérez délicatement l'embout micro-USB d'un câble micro-USB (non inclus) dans la prise d'alimentation (5V IN) située au-dessus de la console. Insérez délicatement l'autre embout du câble dans un port USB sous tension. Lorsque vous utilisez cette option, il n'est pas nécessaire d'insérer les piles.
4. Déplacez l'interrupteur de la position off (arrêt) à la position on (en marche).

REMARQUE : Le meilleur score n'est pas enregistré après l'arrêt de l'appareil.

Comment enlever le couvercle de pile



Comment enlever et insérer des piles



IMPORTANT : Utilisez des piles alcalines de haute qualité afin de prolonger le temps de jeu.

Information sur la pile

La fuite d'acide sulfurique peut causer des blessures et endommager le produit. En cas de fuite, lavez soigneusement la peau et les vêtements touchés. Éloignez l'acide sulfurique des yeux et de la bouche. Les piles qui fuient peuvent faire des bruits secs.

- Les piles ne doivent être insérées et remplacées que par un adulte.
- Ne mélangez pas des piles usagées avec des piles neuves (remplacez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas des piles de différentes marques.
- Nous vous recommandons de ne pas utiliser des piles « grande capacité », « à usage général », « chlorure de zinc » ou « zinc-carbone ».
- Ne laissez pas les piles dans le produit pendant de longues périodes de non-utilisation.
- Enlevez les piles et entreposez-les dans un endroit frais et sec lorsqu'elles ne sont pas utilisées.
- Enlevez les piles épuisées de l'appareil.
- N'insérez pas les piles à l'envers. Assurez-vous que les pôles positifs (+) et négatifs (-) sont dirigés dans la bonne direction. Insérez le pôle négatif en premier.
- N'utilisez pas des piles endommagées, des piles déformées ou des piles qui fuient.
- Ne chargez pas les piles non rechargeables.
- Enlevez les piles rechargeables de l'appareil avant de les charger.
- Jetez les piles uniquement aux installations de recyclage approuvées par le gouvernement de votre région.
- Ne court-circuitez pas les bornes de la pile.
- Le fait de modifier l'appareil peut endommager votre produit, annuler la garantie et causer des blessures.
- **Avertissement : DANGER D'ÉTOUFFEMENT**, petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- La restriction accompagne la mise en garde par rapport à l'âge.
- L'adaptateur à utiliser avec l'appareil nécessite : C.C. de 5 V, 250 mA.
- Utilisez uniquement un adaptateur qui correspond aux exigences de l'appareil.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- Vérifiez régulièrement si le fil, la fiche, l'enveloppe et les autres pièces des adaptateurs utilisés avec l'appareil sont endommagés.

Renseignements de la FCC

L'équipement a été mis à l'essai et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de catégorie B, conformément à la partie 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre une interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut perturber les communications radio. Cependant, rien ne garantit qu'il n'y ait pas d'interférence dans une installation particulière.

Si l'équipement produit une interférence nuisible à la réception d'émissions de radio ou de télévision, qu'on peut déterminer en mettant en marche et en arrêtant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger l'interférence en prenant au moins une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice;
- Augmenter la distance séparant l'équipement et le récepteur;

- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui dans lequel est branché le récepteur;
- Demander de l'aide du vendeur ou d'un technicien spécialisé en radio/télévision. Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements de la FCC, Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :
 1. Cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles;
 2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser l'appareil. Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements RF établies par la FCC pour un milieu non contrôlé. Cet émetteur ne doit pas être placé à proximité d'un autre émetteur ou d'une autre antenne, ou être utilisé avec ces derniers.

Information sur la garantie

Tous les produits My Arcade® sont assortis d'une garantie limitée et ont été soumis à une série de tests pour assurer la meilleure fiabilité et la meilleure compatibilité. Il est peu probable que vous ayez un problème, mais si un défaut se manifeste pendant l'utilisation du produit, My Arcade® garantit à l'acheteur initial que le produit est exempt de tout défaut de matériel et de fabrication pour une période de 120 jours à partir de la date d'achat,

En cas de défaut couvert par la présente garantie, My Arcade®, à son choix, réparera ou remplacera gratuitement le produit acheté ou remboursera le prix d'achat original. Si le produit doit être remplacé et qu'il n'est plus en vente, My Arcade®, à sa seule discrétion, peut le remplacer par un produit comparable.

La présente garantie ne couvre pas l'usure normale, la mauvaise utilisation, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée au matériel ou à la fabrication. La présente garantie ne s'applique pas aux produits utilisés à des fins industrielles, professionnelles ou commerciales.

Information sur la réparation

Pour la réparation d'un produit défectueux pendant la période des 120 jours de la politique de garantie, veuillez communiquer avec le service de soutien aux consommateurs afin d'obtenir un numéro d'autorisation de retour, My Arcade® se réserve le droit d'exiger le retour du produit défectueux et d'une preuve d'achat.

REMARQUE : My Arcade® ne traitera pas les réclamations liées aux défauts sans numéro d'autorisation de retour.

Ligne directe au service de soutien aux consommateurs

877-999-3732 (É.-U. et Canada uniquement)
ou 310-222-1045 (International)

Courriel du service de soutien aux consommateurs

support@MyArcadeGaming.com

Site Web

www.MyArcadeGaming.com

Sauvez un arbre, enregistrez-vous en ligne.

My Arcade® fait un choix écologique en demandant à ce que tous les produits soient enregistrés en ligne. Cela évite l'impression des cartes d'enregistrement papier. Tous les renseignements dont vous avez besoin pour enregistrer votre achat récent d'un produit My Arcade® sont affichés à l'adresse : **www.MyArcadeGaming.com/product-registration**

ESPAÑOL

Incluye

Pocket Player™, correa para la muñeca y guía del usuario

Materiales necesarios (no se incluyen):

4 pilas AAA o cable micro USB para alimentar el dispositivo.

Lea y siga minuciosamente esta guía del usuario antes de usar.



1. Interruptor de encendido

2. Puerto de alimentación

(Entrada de 5V IN)

3. Botóns de volumen

4. Cruceta de control

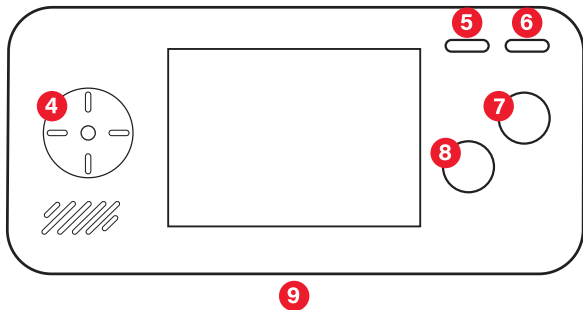
5. Botón RESET (Restablecimiento)

6. Botón START (Inicio)

7. Botón B

8. Botón A

9. Conector de auriculares



Funciones de los botones, interruptors y puertos

NOTA: Las funciones de los botones pueden variar según el juego.

Interruptor de encendido - Enciende y apaga el dispositivo.

Puerto de alimentación (Entrada de 5V IN) - Para alimentar el Pocket Player™ con un cable micro USB (no incluido).

Botóns de volumen - Para subir y bajar el volumen.

Cruceta de control - Para seleccionar el juego en el menú principal y moverse durante el juego.

Botón RESET (Restablecimiento) - Para volver al menú principal de juegos.

Botón START (Inicio) - Para iniciar y pausar el juego.

Botón A - GALAGA™ - Para disparar.
GALAXIAN™ - Para disparar.
XEVIOUS™ - Para disparar.

Botón B - GALAGA™ - Para disparar.
GALAXIAN™ - Para disparar.
XEVIOUS™ - Lanzar bomba.

Conector de auriculares - Para escuchar con auriculares de 3,5 mm (no incluidos).

GALAGA™

Suba al Fighter y enfrente al ejército invasor de Galaga. Intente derribar a todos los enemigos, ¡pero asegúrese de evitar el rayo abductor de Boss Galaga! Si lo atrapan, el Fighter se convertirá en prisionero, pero si luego puede derribar al Boss Galaga teniendo un Fighter cautivo, este se liberará, se combinará con su Fighter para crear una formación de dos naves y duplicará su potencia de fuego.

GALAXIAN™

Mueva su nave espacial y destruya a tantos insectos alienígenas como pueda para reunir puntos antes de que le disparen, lo choquen o lo capturen. Cada alienígena verde vale 30 puntos, los púrpura valen 40 puntos, los rojos valen 50 puntos y los naranjas valen 60 puntos. Cuando los alienígenas vuelen, dispáreles para recibir el doble de puntos.

XEVIOUS™

Los investigadores han descubierto que los seres humanos son los verdaderos alienígenas en la Tierra y que los Xevions eran los habitantes originales. Ahora, los Xevions quieren retomar el control en tanto destruyen a la raza humana. Depende de usted pilotear el avión de combate Solvalou; dispare a los enemigos y objetivos aéreos a la vez que evita los obstáculos y enfrenta a la nave nodriza para salvar a la Tierra.

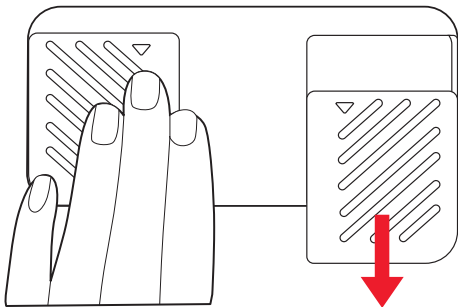
Primer uso

1. Retire la cubierta de las pilas en la parte posterior del dispositivo portátil.

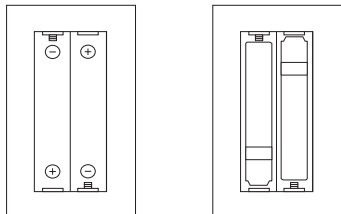
2. Inserte 4 pilas AAA y vuelva a colocar la cubierta de las pilas.
3. Si no desea usar baterías, inserte con cuidado el extremo Micro-USB de un cable Micro-USB (no se incluye) en el puerto de alimentación (Entrada de 5V IN) ubicado en la parte superior de la consola. Inserte con cuidado el otro extremo del cable en un puerto USB alimentado. Cuando se usa esta opción, no necesita agregar baterías.
4. Mueva el interruptor de encendido de off (apagado) a on (encendido).

NOTA: Los puntajes altos no se guardan después de que el dispositivo se apaga.

Cómo retirar la cubierta de las pilas



Cómo retirar e insertar las pilas



IMPORTANTE: Use pilas alcalinas de alta calidad para tiempos de juego más prolongados.

Información de las pilas

La fuga de ácido de las pilas puede causar lesiones corporales, así como daños a este producto. Si se produce una fuga de las pilas, lave minuciosamente la piel y la ropa afectadas. Mantenga el ácido de las pilas alejado de los ojos y la boca. Las pilas con fugas

pueden emitir sonidos como explosiones.

- Solo un adulto debería instalar y reemplazar las pilas.
- No mezcle pilas nuevas con pilas usadas (cambie todas las pilas al mismo tiempo).
- No mezcle marcas distintas de pilas.
- No recomendamos utilizar pilas que tengan las siguientes etiquetas: "Alto rendimiento", "Uso general", "Cloruro de zinc" o "Cinc-carbón".
- No deje las pilas en el producto por períodos prolongados sin uso.
- Retire las pilas y guárdelas en un lugar seco y fresco cuando no estén en uso.
- Retire las pilas gastadas de la unidad.
- No coloque las pilas al revés. Asegúrese de que los extremos positivo (+) y negativo (-) estén orientados en la dirección correcta. Inserte los extremos negativos primero.
- No use pilas dañadas, deformadas o con fugas.
- No recargue las pilas no recargables.
- Retire las pilas recargables de la unidad antes de cargarlas.
- Deseche las pilas solo en las instalaciones de reciclaje aprobadas por las autoridades de su área.
- No cortocircuite los terminales de las pilas.
- Cualquier alteración del dispositivo puede provocar daños al producto, anular la garantía y provocar lesiones.
- **Advertencia: RIESGO DE ASFIXIA:** Contiene piezas pequeñas. No apto para niños menores de 36 meses.
- La restricción debe acompañar la advertencia de edad.
- El adaptador requiere de lo siguiente para su uso con el dispositivo: DC 5V (5 V CC), 250 mA.
- Use solo un adaptador que cumpla con los requisitos del dispositivo.
- El adaptador no es un juguete.
- Se deben examinar de forma regular los adaptadores utilizados con el dispositivo en busca de daños en el cable, el conector, la caja u otras piezas.

Información de FCC

Este equipo ha sido sometido a pruebas y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe garantía de que no se producirá interferencia en una instalación en particular.

Si este equipo provoca interferencia perjudicial en la recepción de las señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo o apagando el equipo, se insta a que el usuario corrija la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente la antena receptora o colóquela en otro lugar.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente en un circuito distinto del que está conectado al receptor.
- Solicite ayuda al distribuidor o a un técnico especialista en radio y televisión.

Este equipo cumple con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este equipo no debe causar interferencia perjudicial.
2. Este equipo debe aceptar toda interferencia recibida, incluso aquella interferencia que

puede provocar un funcionamiento no deseado.

Las modificaciones no autorizadas por el fabricante pueden anular la facultad del usuario para operar este dispositivo. Este equipo cumple con los límites de exposición a radiación de radiofrecuencia de la FCC para un entorno no controlado. Este transmisor no se debe ubicar ni operar junto con ninguna otra antena o transmisor.

Información de la garantía

Todos los productos My Arcade® vienen con una garantía limitada y han sido sometidos a una serie exhaustiva de pruebas para garantizar el más alto nivel de confiabilidad y compatibilidad. Es poco probable que experimente problemas, pero si un defecto se hace evidente durante el uso de este producto, My Arcade® garantiza al comprador original que este producto estará libre de defectos de materiales y mano de obra por un período de 120 días desde la fecha de la compra original.

Si ocurre un defecto cubierto por esta garantía, My Arcade®, a su criterio, reparará o reemplazará el producto comprado sin costo o reembolsará según el precio original de compra. Si se necesita un reemplazo y su producto ya no está disponible, se puede reemplazar por un producto comparable, a entera discreción de My Arcade®.

Esta garantía no cubre el desgaste normal, el uso abusivo o inadecuado, las modificaciones, las alteraciones o cualquier otra causa no relacionada con los materiales o la mano de obra. Esta garantía no se aplica a productos usados para fines industriales, profesionales o comerciales.

Información de servicio

Para solicitar servicio para cualquier producto defectuoso conforme a la política de garantía de 120 días, comuníquese con Servicio al Cliente para obtener un número de autorización de devolución. My Arcade® se reserva el derecho de solicitar la devolución del producto defectuoso y el comprobante de compra.

NOTA: My Arcade® no procesará reclamaciones por defectos sin un número de autorización de devolución.

Línea directa de Servicio al Cliente

877-999-3732 (Solo EE. UU. y Canadá)
o 310-222-1045 (Internacional)

Correo electrónico de Servicio al Cliente

support@MyArcadeGaming.com

Sitio web

www.MyArcadeGaming.com

Salve un árbol, regístrese en línea

My Arcade® ha tomado la decisión ecológica de que todos sus productos se registren en línea. Esto ahorra la impresión de las tarjetas de registro en papel. Toda la información que necesita para registrar su reciente compra de My Arcade® está disponible en:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

ITALIANO

Include

Pocket Player™, cinturino da polso e manuale dell'Utente

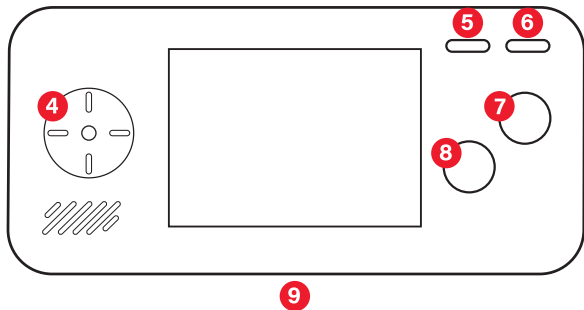
Accessori richiesti (non inclusi):

4 batterie AAA o cavo Micro-USB per alimentare il dispositivo

Leggere e seguire accuratamente il presente manuale prima di utilizzar.



- | | |
|--|---------------------------|
| 1. Interruttore di alimentazione | 6. Pulsante START (avvio) |
| 2. Porta di alimentazione (5V IN) | 7. Pulsante B |
| 3. Pulsanti del volume | 8. Pulsante A |
| 4. Pad direzionale | 9. Jack per auricolari |
| 5. Pulsante RESET (reinizializzazione) | |



Funzioni dei pulsanti, interruttore e delle porte

NOTA: Le funzioni dei pulsanti possono variare a second del gioco.

Interruttore di alimentazione - Consente di accendere e spegnere il dispositivo.

Porta di alimentazione (5V IN) - Consente di alimentare il Pocket Player™ attraverso un cavo Micro-USB (non in dotazione).

Pulsanti del volume - Serve per aumentare e ridurre il volume.

Pad direzionale - Serve per selezionare un gioco dal menu principale e per spostarsi durante la partita.

Pulsante RESET (reinizializzazione) - Consente di tornare al menu principale dei giochi.

Pulsante START (avvio) - Consente di avviare/sospendere la partita.

Pulsante A - GALAGA™ - Consente di sparare.
GALAXIAN™ - Consente di sparare.
XEVIOUS™ - Consente di sparare.

Pulsante B - GALAGA™ - Consente di sparare.
GALAXIAN™ - Consente di sparare.
XEVIOUS™ - Scaglia granata.

Jack per auricolari - Consente di ascoltare l'audio del gioco utilizzando cuffie auricolari da 3,5 mm (non in dotazione).

GALAGA™

Il giocatore forma l'equipaggio del Fighter e deve affrontare le armate Galaga di invasione. La missione è quella di annientare tutti i nemici evitando accuratamente il raggio traente del Boss Galaga. Se viene colpito, il Fighter rimane prigioniero. Il giocatore ha a disposizione una seconda navicella per abbattere il Boss Galaga che tiene prigioniero il primo Fighter. Se il Boss Galaga muore, il Fighter catturato torna libero e si affianca a quello in gioco generando una formazione a doppia navicella dotata di doppia potenza di fuoco.

GALAXIAN™

Il giocatore è alla guida di una navicella spaziale e per guadagnare punti deve distruggere tanti più alieni insettoidi possibili prima che loro gli sparino, gli vadano contro o lo catturino. Ogni alieno verde vale 30 punti; gli alieni viola, rossi e arancioni valgono rispettivamente 40, 50 e 60 punti ciascuno. Se si spara alle navicelle nemiche mentre sono in volo, i punti raddoppiano.

XEVIOUS™

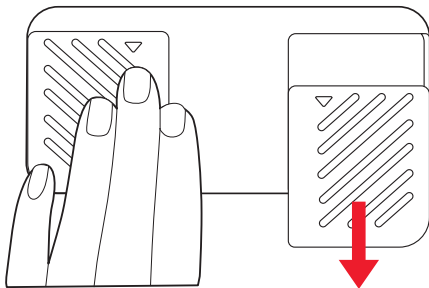
Gli scienziati hanno scoperto che gli umani sono in realtà degli alieni e che gli abitanti originari della Terra erano gli Xevions. Ora gli Xevions vogliono riprendersi il controllo del Pianeta eliminando la razza umana. Tocca al pilota del caccia Solvalou sparare a nemici e bersagli aerei e aggirare gli ostacoli per conquistare la nave ammiraglia e salvare la Terra.

Indicazioni utili per il primo utilizzo

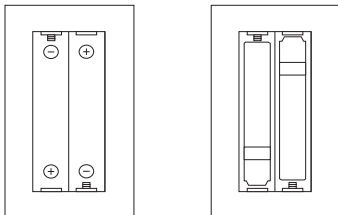
1. Rimuovere i coperchi delle batterie dal retro del palmare.
2. Inserire 4 batterie AAA e rimontare i coperchi delle batterie.
3. Se non si desidera utilizzare le batterie, inserire delicatamente l'estremità Micro-USB di un cavo Micro-USB (non in dotazione) nella porta di alimentazione (5V IN) che si trova sulla superficie superiore della console. Inserire l'altra estremità del cavo in una porta USB alimentata. Quando si utilizza il cavo, l'installazione delle batterie non è necessaria.
4. Spostare l'interruttore di alimentazione sulla posizione di accensione.

NOTA: Con lo spegnimento del dispositivo, i punteggi non vengono salvati.

Informazioni per rimuovere il coperchio della batteria



Informazioni per rimuovere e inserire le batterie



IMPORTANTE: Per prolungare la durata delle sessioni di gioco, utilizzare batterie alcaline di alta qualità.

Informazioni sulle batterie

La fuoriuscita di acido da una delle batterie può causare lesioni personali e danneggiare questo prodotto. In caso di perdite da parte di una batteria, lavare con accuratezza la pelle e i vestiti venuti a contatto con l'acido. Tenere l'acido della batteria lontano da occhi e bocca. Le batterie che perdono possono emettere dei rumori bruschi.

- Le operazioni di installazione e sostituzione delle batterie devono essere eseguite esclusivamente da una persona adulta.
- Non utilizzare batterie nuove insieme a batterie vecchie (sostituire tutte le batterie contemporaneamente).
- Non utilizzare diversi marchi di batterie contemporaneamente.
- Si consiglia di NON utilizzare né batterie per impieghi gravosi (HD, Heavy Duty) o per uso generico, né batterie al cloruro di zinco o al carbonato di zinco.
- Non lasciare le batterie all'interno del dispositivo se quest'ultimo rimarrà inutilizzato a lungo.
- Se le batterie non vengono utilizzate, rimuoverle dall'apparecchio e riporle in un luogo fresco e asciutto.
- Rimuovere dall'unità le batterie esaurite.
- Non inserire le batterie con i poli invertiti. Assicurarsi che il polo positivo (+) e quello negativo (-) siano orientati correttamente. Inserire il polo negativo per primo.
- Non utilizzare batterie danneggiate o deformate né batterie che perdono.
- Non ricaricare batterie non ricaricabili.
- Prima di ricaricare le batterie ricaricabili, rimuoverle dal dispositivo.
- Smaltire le batterie servendosi unicamente delle strutture di riciclo locali approvate ufficialmente.
- Non mandare in cortocircuito i morsetti della batteria.
- La manomissione del dispositivo può danneggiare il prodotto, annullare la garanzia e causare lesioni personali.
- **Avvertenza:** i componenti più piccoli di questo dispositivo possono causare soffocamento. Il prodotto non è adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
- La restrizione (ad esempio, pericolo di elettroshock) è associata all'avviso riguardante l'età.
- L'adattatore da utilizzare con questo dispositivo deve soddisfare i seguenti requisiti: 5 V in c.c., 250 mA.
- Utilizzare esclusivamente un adattatore rispondente ai requisiti del dispositivo.
- L'adattatore non è un giocattolo.
- Gli adattatori utilizzati con il dispositivo devono essere regolarmente ispezionati per controllare che non presentino segni di danneggiamento sul cavo, la spina, l'involucro o altre parti.

Dichiarazione di conformità alla normativa FCC

L'apparecchio è stato sottoposto a test che ne hanno dimostrato la conformità rispetto ai limiti definiti per un dispositivo digitale di classe B, coerentemente con la parte 15 della normativa FCC (Commissione federale degli Stati Uniti per le comunicazioni). Tali limiti sono stati concepiti per fornire un livello ragionevole di protezione da interferenze dannose in un'installazione di tipo di domestico. Il presente apparecchio genera, utilizza e può emettere energia in radiofrequenza e, se non è installato in base alle istruzioni, può causare interferenze dannose per le radiocomunicazioni. Ciò stante, non si dà garanzia che tali interferenze non possano verificarsi in una particolare installazione.

Se l'apparecchio causa interferenze dannose per la ricezione radio o televisiva – evento che è possibile appurare spegnendo e riaccendendo l'apparecchio – l'Utente può tentare di ovviare al problema eseguendo una o più delle seguenti operazioni:

- Ri-orientare o ri-collocare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchio e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchio a una presa di un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV specializzato per assistenza.

Il presente apparecchio è conforme alle direttive contenute nella parte 15 della normativa emanata dalla FCC. L'operatività dell'apparecchio è soggetta alle seguenti due condizioni:

1. L'apparecchio non deve generare interferenze dannose.
2. L'apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza in ricezione, incluse quelle che potrebbero causarne una modalità di funzionamento indesiderata.

Modifiche non autorizzate dal Produttore potrebbero annullare il diritto dell'Utente di operare con l'apparecchio. L'apparecchio è conforme ai limiti per l'esposizione a radiazioni a radiofrequenza stabiliti dalla FCC per un ambiente non controllato. Questo trasmettitore non deve essere collocato né messo in funzione congiuntamente a un'altra antenna o a un altro trasmettitore.

Informazioni sulla garanzia

Tutti i prodotti My Arcade® vengono forniti con una garanzia limitata e sono stati sottoposti a un'intensiva serie di collaudi che ne ha assicurato il più alto livello di affidabilità e compatibilità. Benché il verificarsi di un problema debba essere ritenuto un evento altamente improbabile, non è tuttavia possibile escludere che durante l'utilizzo del prodotto si manifesti un difetto. My Arcade® garantisce all'acquirente-consumatore originario che questo prodotto rimarrà privo di difetti di materiale o produzione per un periodo di 120 giorni dalla data originaria dell'acquisto.

Nell'eventualità di un difetto coperto dalla presente garanzia, My Arcade® potrà decidere se riparare o sostituire il prodotto gratuitamente oppure se rimborsare il prezzo di acquisto originario. Se la richiesta di sostituzione riguarderà un prodotto non più disponibile, My Arcade®, a suo insindacabile giudizio, potrà offrire un prodotto comparabile.

In questa garanzia non sono inclusi danni derivanti dai normali processi di usura, da usi illeciti o impropri, da modifiche, da manomissioni o da qualsiasi altra causa non correlata ai materiali o alla produzione. La presente garanzia non è valida per prodotti utilizzati per scopi commerciali, professionali o commerciali.

Informazioni sui servizi

Per richiedere un intervento di riparazione su un prodotto difettoso coperto dalla garanzia di 120 giorni, è necessario contattare l'Assistenza clienti in modo da ottenere un codice di autorizzazione alla restituzione. My Arcade® si riserva il diritto di richiedere la restituzione del prodotto difettoso e la prova di acquisto.

NOTA: Senza il codice di autorizzazione alla restituzione, My Arcade® non prenderà in considerazione alcun reclamo per prodotto difettoso.

Linea diretta dell'Assistenza clienti

877-999-3732 (solo USA e Canada)

310-222-1045 (altri paesi)

Indirizzo di posta elettronica dell'Assistenza clienti

support@MyArcadeGaming.com

Sito Web

www.MyArcadeGaming.com

Salva un albero. Registrati online

Facendo una scelta ecologica, My Arcade® ha stabilito che tutti i prodotti debbano essere registrati online. In questo modo, si eviterà la stampa di schede di registrazione cartacee.

Tutte le informazioni utili per registrare il più recente acquisto di un prodotto My Arcade® sono disponibili all'indirizzo **www.MyArcadeGaming.com/product-registration**

PORTUGUÊS

Inclui

Pocket Player™, braçadeira para pulso e guia do usuário

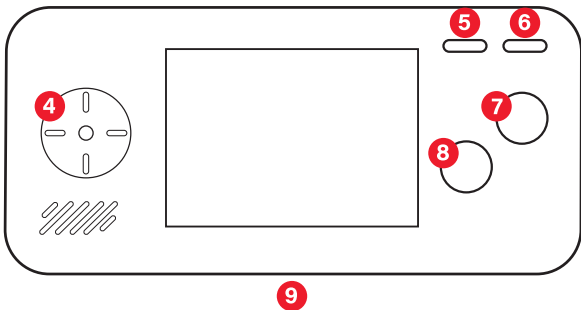
Materiais necessários (não incluídos):

4 pilhas AAA ou cabo micro USB para fornecer energia ao dispositivo

Leia e siga este guia do usuário com atenção antes da utilização.



- | | |
|-----------------------------|-------------------------------|
| 1. Botão de energia | 6. Botão START |
| 2. Porta de energia (5V IN) | 7. Botão B |
| 3. Botões de volume | 8. Botão A |
| 4. Botão direcional | 9. Entrada de fones de ouvido |
| 5. Botão RESET | |



Funções dos botões e portas

OBSERVAÇÃO: As funções dos botões podem variar segundo o jogo.

Botão de energia - Liga e desliga o dispositivo.

Porta de energia (5V IN) - Para fornecer energia ao Pocket Player™ com um cabo micro USB (não incluído).

Botões de volume - Para aumentar ou diminuir o volume.

Botão direcional - Para selecionar um jogo no menu principal e para se mover ao jogar.

Botão RESET - Para retornar ao menu principal de jogos.

Botão START - Para start/pausar o jogo.

Botão A - GALAGA™ - Para atirar.
GALAXIAN™ - Para atirar.
XEVIOUS™ - Para atirar.

Botão B - GALAGA™ - Para atirar,
GALAXIAN™ - Para atirar.
XEVIOUS™ - Atirar bomba.

Entrada de fones de ouvido - Para utilização com fones de ouvido de 3,5 mm (não incluídos).

GALAGA™

Embarque em seu Fighter e enfrente o exército invasor Galaga. Tente abater todos os inimigos, mas certifique-se de evitar o raio trator do Boss Galaga! Se você for pego, seu Fighter será feito prisioneiro. Mas se depois você puder abater o Boss Galaga com o Fighter aprisionado, ele será libertado e se combinará com o seu Fighter em uma formação dupla de naves e seu poder de fogo será duplicado.

GALAXIAN™

Mova sua nave e destrua o máximo de extraterrestres com aparência de insetos para ganhar pontos antes que eles consigam atirar, colidir ou capturar você. Cada extraterrestre verde vale 30 pontos, os roxos valem 40 pontos, os vermelhos valem 50 pontos e os laranja valem 60 pontos. Quando os extraterrestres estiverem voando, atire neles para ganhar pontos duplos.

XEVIOUS™

Pesquisadores descobriram que os humanos são os verdadeiros alienígenas na Terra e os Xevions eram os habitantes originais. Os Xevions agora querem retomar o controle e eliminar a raça humana. Cabe a você pilotar o avião de caça Solvalou. Atire em inimigos e alvos aéreos enquanto evita obstáculos e enfrente a nave-mãe para salvar a Terra!

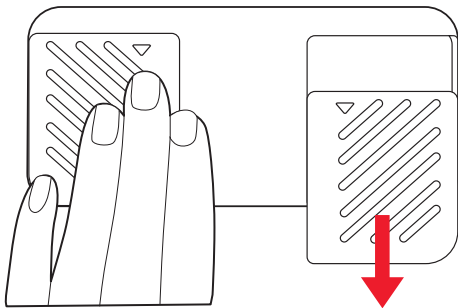
Uso pela primeira vez

1. Retire as tampas do compartimento de pilhas na parte traseira do dispositivo portátil.
2. Insira 4 pilhas AAA e recoloque as tampas do compartimento de pilhas.

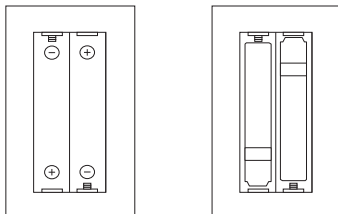
3. Se você não quiser usar pilhas, insira cuidadosamente a ponta do Micro-USB de um cabo Micro-USB (não incluso) na entrada de energia (5V IN) localizada na parte superior do console. Insira cuidadosamente a outra ponta do cabo em uma entrada USB com energia. Ao usar essa opção, não será necessário adicionar pilhas.
4. Mova o botão de energia da posição desligado para ligado.

OBSERVAÇÃO: A pontuação alta não é salva após o dispositivo ser desligado.

Como retirar a tampa do compartimento de pilhas



Como remover e inserir pilhas



IMPORTANTE: Use baterias alcalinas de alta qualidade para jogos de duração mais longa.

Informações sobre pilhas

O vazamento de ácido das pilhas pode causar ferimentos, bem como danos ao produto. Se ocorrer vazamento das pilhas, lave abundantemente a pele e as roupas afetadas. Mantenha o ácido de pilhas distante dos olhos e da boca. Pilhas com vazamento podem emitir sons de estalo.

- Somente um adulto deve instalar e substituir as pilhas.
- Não misture pilhas usadas e novas (substitua todas as pilhas ao mesmo tempo).
- Não misture pilhas de marcas diferentes.
- Não recomendamos a utilização de pilhas rotuladas com "Carga pesada", "Uso geral", "Cloreto de Zinco" ou "Zinco-carbono".
- Não deixe pilhas dentro do produto por longos períodos sem uso.
- Quando não estiverem em uso, remova as pilhas e guarde-as em local seco e fresco.
- Remova pilhas gastas da unidade.
- Não coloque as pilhas na direção contrária. Certifique-se de que as extremidades positiva (+) e negativa (-) estejam na direção correta. **Insira as extremidades negativas primeiro.**
- Não use pilhas danificadas, deformadas ou com vazamento.
- Não recarregue pilhas que não sejam recarregáveis.
- Remova pilhas recarregáveis da unidade antes de recarregar.
- Descarte pilhas apenas nas unidades de reciclagem de sua região aprovadas pelo governo.
- Não coloque os terminais da pilha em curto-circuito.
- A adulteração do dispositivo pode causar danos ao produto, a anulação da garantia e ferimentos.
- **Aviso: RISCO DE SUFOCAMENTO** peças pequenas. Não é adequado para crianças abaixo de 36 meses.
- A restrição acompanha o aviso de idade.
- Um adaptador para uso com o dispositivo exige: 5 V CC, 250 mA.
- Use somente um adaptador que cumpra os requisitos do dispositivo.
- O adaptador não é um brinquedo.
- Deve-se examinar regularmente os adaptadores usados com o dispositivo para verificar se há danos no fio, na tomada, no receptáculo ou em outras peças.

Informações da FCC

Esse equipamento foi testado e comprovado como estando de acordo com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites foram projetados para fornecer uma proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais em comunicações por rádio. No entanto, não há nenhuma garantia de que interferências não ocorrerão em uma determinada instalação.

Se esse equipamento causar interferências prejudiciais na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o usuário será encorajado a tentar corrigir a interferência com uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicione a antena de recepção.
 - Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
 - Conecte o equipamento a uma saída em um circuito diferente do qual o receptor está conectado.
 - Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.
- O equipamento está de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:
- 1.** O equipamento não pode causar interferências prejudiciais.
 - 2.** O equipamento precisa aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operação indesejada.

Modificações não autorizadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário para

operar o dispositivo. O equipamento está de acordo com os limites de exposição de radiação RF da FCC referentes a um ambiente não controlado. O transmissor não deve estar na mesma localização ou operando em conjunto com outra antena ou transmissor.

Informações sobre garantia

Todos os produtos My Arcade® têm garantia limitada e foram submetidos a uma série rigorosa de testes para garantir o nível máximo de confiabilidade e compatibilidade. É improvável que você encontre algum problema, mas, caso um defeito se torne aparente durante a utilização do produto, a My Arcade® garante ao comprador individual original que o produto estará isento de defeitos de material e mão de obra por um período de 120 dias após a data da compra original.

Se um defeito coberto por esta garantia ocorrer em um produto adquirido nos EUA ou no Canadá, a My Arcade®, a seu critério, efetuará o reparo ou a substituição do produto adquirido sem custo, ou reembolsará o preço de compra original. Se for necessária a substituição e o produto não estiver mais disponível, poderá ser feita a substituição por um produto comparável, a critério exclusivo da My Arcade®. No caso de produtos My Arcade® adquiridos fora dos EUA e Canadá, solicite informações à loja onde o produto foi adquirido.

Esta garantia não cobre desgaste normal, uso abusivo ou mau uso, modificação, adulteração ou qualquer outra causa que não esteja relacionada a materiais ou mão de obra. Esta garantia não vale para produtos usados para fins industriais, profissionais ou comerciais.

Informações sobre assistência

Para obter assistência para um produto defeituoso dentro da política de garantia de 120 dias, procure o Atendimento ao Consumidor para obter um número de autorização de devolução. A My Arcade® reserva-se o direito de exigir a devolução do produto defeituoso e a comprovação da compra.

OBSERVAÇÃO: A My Arcade® não efetuará o processamento de reivindicações por produtos defeituosos sem um número de autorização de devolução.

Linha direta de atendimento ao consumidor

877-999-3732 (somente EUA e Canadá)
ou 310-222-1045 (internacional)

E-mail de atendimento ao consumidor

support@MyArcadeGaming.com

Site

www.MyArcadeGaming.com

Salve uma árvore, faça a inscrição online

A My Arcade® tomou a decisão ecológica de registrar todos os produtos online. Isso evita a impressão de cartões de registro em papel. Todas as informações necessárias para você registrar sua recente compra da My Arcade® estão disponíveis em:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

DEUTSCHE

Im Lieferumfang enthalten

Pocket Player™, Handschlaufe und Benutzerhandbuch

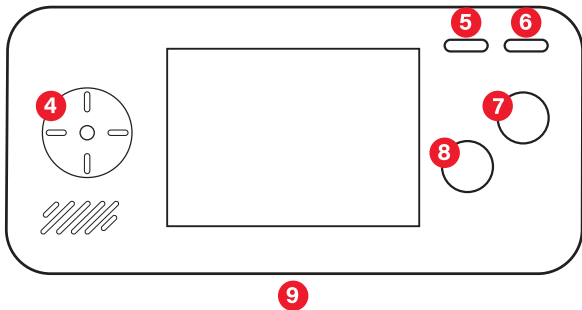
Benötigte Teile (nicht im Lieferumfang enthalten):

4 AAA-Batterien oder Micro-USB-Kabel zur Stromversorgung.

Bitte lesen Sie vor dem Gebrauch sorgfältig durch und befolgen Sie alle Anweisungen.



- | | |
|---------------------------|-----------------------|
| 1. Ein/Aus-Schalter | 6. START-Taste |
| 2. Stromanschluss (5V IN) | 7. B-Taste |
| 3. Lautstärketaste | 8. A-Taste |
| 4. Steuerkreuz | 9. Kopfhöreranschluss |
| 5. RESET-Taste | |



Tasten- und Anschlussfunktionen

HINWEIS: Die Tastenfunktionen können je nach Spiel variieren.

Ein/Aus-Schalter – Schaltet das Gerät ein und aus.

Stromanschluss (5V IN) – Zur Stromversorgung des Pocket Player™ über ein Micro-USB-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten).

Lautstärketaste – Zum Lauter und Leiser Stellen des Geräts.

Steuerkreuz – Zum Auswählen eines Spiels im Hauptmenü und zur Steuerung im Spiel.

RESET-Taste – Zur Rückkehr in das Hauptmenü der Spiele.

START-Taste – Zum Starten oder Anhalten eines Spiels.

A-Taste – GALAGA™ - Schießen,
GALAXIAN™ - Schießen,
XEVIUS™ - Schießen.

B-Taste – GALAGA™ - Schießen,
GALAXIAN™ - Schießen,
XEVIUS™ - Wirf Bomben.

Kopfhöreranschluss – Zum Anschließen von 3,5-mm-Kopfhörern (nicht im Lieferumfang enthalten).

GALAGA™

Besetze deinen Fighter und nimm es mit dem einfallenden Galaga-Korps auf. Versuche, alle Feinde abzuschießen, gehe dabei aber unbedingt dem Traktorstrahl von Boss Galaga aus dem Weg! Wird dein Fighter erwischt, so wird er gefangen genommen. Gelingt es dir allerdings später, den Boss Galaga mit einem gefangenen Fighter abzuschießen, dann wird der gefangene Fighter freigelassen und kann mit deinem Fighter zusammen eine Doppelschiffsformation bilden und deine Feuerkraft verdoppeln.

GALAXIAN™

Steuere dein Raumschiff und vernichte so viele insektenartige Aliens wie möglich, um Punkte zu sammeln, bevor sie schießen, mit dir kollidieren oder dich fangen. Jeder grüne Alien gibt 30 Punkte, violette Aliens geben 40 Punkte, rote Aliens 50 Punkte und orangefarbene Aliens bescheren sogar 60 Punkte. Schieße die Aliens im Flug ab, um die doppelte Punktzahl zu erhalten.

XEVIUS™

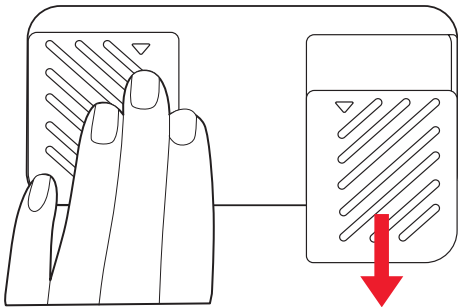
Forscher haben herausgefunden, dass die Menschen die eigentlichen Aliens auf der Erde sind und die Xevions die ursprünglichen Bewohner waren. Die Xevions wollen nun die Kontrolle zurückgewinnen und gleichzeitig die menschliche Rasse eliminieren. Deine Aufgabe ist es, das Kampfflugzeug Solvalou zu steuern! Schieße Feinde und Luftziele ab, meide dabei Hindernisse und besiege das Mutterschiff, um die Erde zu retten!

Erstmalige Nutzung

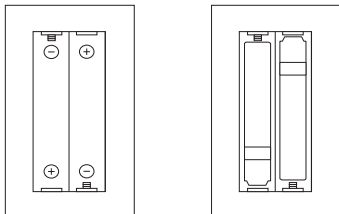
1. Entferne die Batterieabdeckungen an der Rückseite des Handgeräts.
2. Setze 4 AAA-Batterien ein und bringe die Batterieabdeckungen wieder an.
3. Wenn du keine Batterien verwenden willst, stecke das Micro-USB-Ende eines Micro-USB-Kabels (nicht im Lieferumfang enthalten) vorsichtig in den Stromanschluss (5V IN) auf der oberen Seite der Konsole. Stecke das andere Ende des Kabels vorsichtig in einen USB-Anschluss. Wenn du diese Option verwendest, musst du keine Batterien einsetzen.
4. Stelle den Ein/Aus-Schalter von Aus auf Ein.

HINWEIS: Highscores werden nicht gespeichert, nachdem das Gerät ausgeschaltet wurde.

So entfernen Sie die Batterieabdeckung



So setzen Sie Batterien ein und entfernen sie



WICHTIG: Nutzen Sie qualitativ hochwertige Alkali-Batterien für längere Spielzeiten.

Hinweise zu den Batterien

Das Auslaufen von Batteriesäure kann zu körperlichen Verletzungen und Schäden am Produkt führen, Reinigen Sie in einem solchen Fall den betroffenen Bereich der Haut und Ihre Kleidung gründlich. Lassen Sie die Batteriesäure nicht in die Nähe Ihres Gesichts kommen, Auslaufende Batterien können ein platzendes Geräusch verursachen.

- Die Batterien sollten nur von Erwachsenen eingesetzt und ausgetauscht werden.
- Verwenden Sie keine gebrauchten und neuen Batterien gleichzeitig (tauschen Sie immer alle Batterien aus).
- Verwenden Sie nicht verschiedene Marken von Batterien gleichzeitig.
Wir empfehlen, keine Batterien zu verwenden, die mit „Heavy Duty“, „General Use“, „Zinc Chloride“ (Zinkchlorid) oder „Zinc Carbon“ (Zink-Kohle) beschriftet sind.
- Entfernen Sie die Batterien aus dem Gerät, wenn Sie es über einen längeren Zeitraum hinweg nicht nutzen.
- Entfernen Sie die Batterien und verwahren Sie sie an einem kühlen und trockenen Ort, wenn Sie das Gerät nicht nutzen.
- Entfernen Sie leere Batterien aus dem Gerät.
- Setzen Sie die Batterien nicht verkehrt herum ein. Stellen Sie sicher, dass der Plus- (+) und Minuspol (-) in die richtige Richtung zeigt. Setzen Sie die Batterien mit dem Minuspol zuerst ein.
- Verwenden Sie keine beschädigten, verformten oder ausgelaufenen Batterien.
- Versuchen Sie nicht, Einwegbatterien aufzuladen.
- Entfernen Sie Akkus vor dem Aufladen aus dem Gerät.
- Entsorgen Sie die Batterien nur in staatlich zugelassenen Recyclinganlagen in Ihrer Nähe.
- Schließen Sie die Batterieanschlüsse nicht kurz.
- Manipulationen des Geräts können zu Schäden am Produkt, zum Erlöschen Ihres Garantieanspruchs und zu Verletzungen führen.
- **Warnung: ERSTICKUNGSGEFAHR** durch kleine Teile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
- Diese Beschränkung ergänzt die Altersbeschränkung.
- Der Adapter für dieses Gerät muss die folgenden Voraussetzungen erfüllen:
5 V DC, 250 mA.
- Verwenden Sie nur Adapter, die die Gerätevoraussetzungen erfüllen.
- Der Adapter selbst ist kein Spielzeug.
- Adapter, die mit diesem Gerät verwendet werden, müssen regelmäßig auf Schäden am Kabel, Anschluss, Gehäuse und an anderen Teilen untersucht werden.

FCC-Hinweise

Dieses Gerät wurde getestet und hält die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften ein. Diese Einschränkungen sollen einen angemessenen Schutz gegen gesundheitsgefährdende Strahlungen im häuslichen Bereich sicherstellen. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzstrahlung ausstrahlen, und kann zu Beeinträchtigungen bei Funkverbindungen führen, wenn es nicht in Übereinstimmung mit der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird. Es besteht allerdings keine Garantie, dass es bei einer bestimmten Installation zu keiner Störung kommt.

Verursacht dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, kann der Benutzer die Störung durch

eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen beheben:

- Ausrichtung und Lage der Empfangsantenne verändern.
- Die Entfernung zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
- Das Gerät mit der Steckdose eines anderen Stromkreises als des Stromkreises, in dem der Receiver angeschlossen ist, verbinden.
- Den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker um Unterstützung bitten. Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Bedingungen:
 1. Dieses Gerät verursacht keine gesundheitsgefährdende Strahlung.
 2. Dieses Gerät muss den Empfang von Störungen zulassen, einschließlich solcher Störungen, die seinen Betrieb beeinträchtigen.

Änderungen, die nicht vom Hersteller genehmigt wurden, können die Nutzungsrechte durch den Anwender ungültig machen. Dieses Gerät entspricht den FCC-RF-Strahlungsgrenzwerten für unkontrollierte Umgebungen. Der Sender darf sich nicht in der Nähe einer anderen Antenne oder eines Senders befinden oder gemeinsam mit diesen genutzt werden.

Hinweise zur Garantie

Alle Produkte von My Arcade® verfügen über eine beschränkte Garantie und wurden einer Reihe von sorgfältigen Prüfungen unterzogen, um ein höchstmögliches Maß an Betriebssicherheit und Kompatibilität zu gewährleisten. In der Regel treten bei der Nutzung dieses Produkts keine Probleme auf. Sollten Sie jedoch während der Nutzung eine Fehlfunktion erleben, garantiert My Arcade® dem ursprünglichen Käufer des Produkts für einen Zeitraum von 120 Tagen ab dem Datum des ursprünglichen Kaufs ein von Material- und Herstellungsfehlern freies Produkt.

Sollte im Rahmen dieser Garantie eine Fehlfunktion auftreten, wird My Arcade® das erworbene Produkt gebührenfrei wahlweise reparieren oder ersetzen, jedoch nicht den ursprünglichen Kaufpreis zurückerstatten. Wenn Sie einen Ersatz benötigen, Ihr Produkt jedoch nicht länger erhältlich ist, behält sich My Arcade® vor, nach eigenem Ermessen ein vergleichbares Produkt als Ersatz zur Verfügung zu stellen.

Diese Garantie erstreckt sich nicht auf die normale Abnutzung, den falschen Gebrauch oder Missbrauch des Geräts sowie auf Änderungen, Manipulationen oder andere Fehlerursachen, die sich nicht aus den Materialien oder der Herstellung ergeben. Diese Garantie erstreckt sich nicht auf Produkte für den industriellen, beruflichen oder kommerziellen Gebrauch.

Hinweise zum Kundendienst

Kontaktieren Sie bei Fehlern am Produkt, die durch die 120-Tage-Garantie abgedeckt werden, den Kundendienst, um eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe zu erhalten. My Arcade® behält sich das Recht vor die Rückgabe des fehlerhaften Produkts und einen Nachweis über den Kauf zu verlangen.

HINWEIS: My Arcade® bearbeitet keine aus einem fehlerhaften Produkt resultierenden Ansprüche ohne eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe.

Kundendienst-Hotline

877-999-3732 (nur USA und Kanada)

oder 310-222-1045 (weltweit)

E-Mail-Adresse des Kundendienstes

support@MyArcadeGaming.com

Website

www.MyArcadeGaming.com

Registrieren Sie sich online und retten Sie einen Baum

My Arcade® hat sich aus Umweltschutzgründen dafür entschieden, alle Produkte online registrieren zu lassen. Auf Papier gedruckte Registrierungskarten werden dadurch nicht länger benötigt. Alle Informationen, die Sie für die Registrierung Ihres neu erworbenen Produkts von My Arcade® benötigen, finden Sie unter:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

NEDERLANDS

Bevat

Pocket Player™, sleutelkoord en gebruikershandleiding

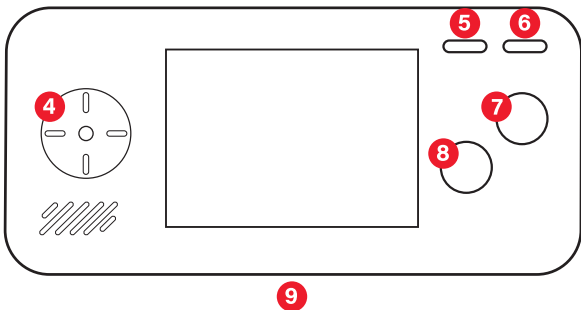
Benodigde materialen (niet meegeleverd)

4 AAA batterijen of Micro-USB kabel

Gelieve deze handleiding aandachtig te lezen.



- | | |
|---------------------------|-----------------------------|
| 1. Aan/uit | 6. START toets |
| 2. 5V input poort (5V IN) | 7. B toets |
| 3. Volume | 8. A toets |
| 4. Richtingsknoppen | 9. Hoofdtelefoonaansluiting |
| 5. RESET toets | |



Funcities van de toetsen en poorten

OPMERKING: De functionaliteiten van de toetsen kunnen verschillen per videogame.

Aan/uit - Voor in en uitschakelen van de console.

5V input poort (5V IN) - Om de Pocket Player™ op te laden via micro USB kabel (niet meegeleverd).

Volume luider

Volume zachter

Richtingsknoppen - Om een spel te selecteren en om te bewegen in het spel.

RESET toets - Terugkeren naar het hoofdmenu.

START toets - Om de videospelen te starten/te pauzeren.

A toets - GALAGA™ - Schieten,
GALAXIAN™ - Schieten,
XEVIOUS™ - Schieten.

B toets - GALAGA™ - Schieten,
GALAXIAN™ - Schieten,
XEVIOUS™ - Bom.

Hoofdtelefoonaansluiting - Zum Anschließen von 3,5-mm-Kopfhörern (nicht im Lieferumfang enthalten).

GALAGA™

Beman je Fighter en neem het op tegen het binnenvallende Galaga-leger. Probeer alle vijanden neer te schieten, maar kijk uit voor de trekstraal van Boss Galaga! Als deze je ziet wordt je Fighter gevangen genomen. Maar als je de Boss Galaga later met een gevangen genomen Fighter kunt neerhalen, dan wordt deze Fighter vrijgelaten en gecombineerd met je Fighter in een dubbele scheepsformatie en wordt je vuurkracht verdubbeld.

GALAXIAN™

Verplaats je ruimteschip en vernietig zoveel mogelijk insectachtige aliens om punten te verzamelen voordat ze schieten, botsen of je vangen. Elke groene alien is 30 punten waard, paarse aliens zijn 40 punten, rode aliens zijn 50 punten en de oranje aliens zijn 60 punten waard. Schiet de aliens neer wanneer ze vliegen, om dubbele punten te ontvangen.

XEVIOUS™

Wetenschappers hebben ontdekt dat de mensen eigenlijk de aliens zijn op aarde en dat de Xevions de oorspronkelijke bewoners waren. De Xevions willen de macht weer terug door het menselijk ras uit te roeien. Jij moet nu het gevechtsvliegtuig Solvalou besturen om vijanden en luchtdoelen neer te schieten terwijl je hindernissen ontwijkt en tegen het moederschap strijdt om de aarde te redden!

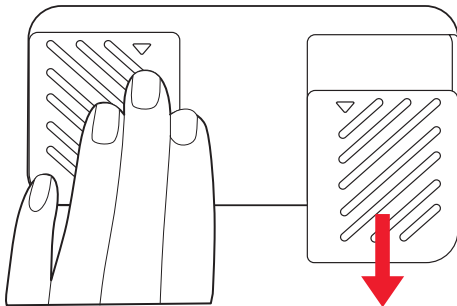
Eerste gebruik

1. Verwijder de batterijklepjes aan de achterkant van de handheld.

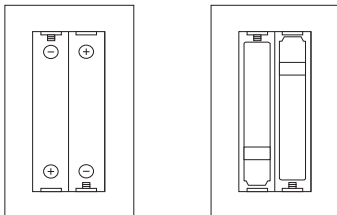
- Plaats 4 AAA-batterijen en plaats de batterijklepjes terug.
- Als je geen batterijen wilt gebruiken, steek je het micro-USB-uiteinde van een micro-USB-kabel (niet meegeleverd) voorzichtig in de stroomaansluiting (5V IN) aan de bovenkant van de console. Steek het andere uiteinde van de kabel voorzichtig in een actieve USB-poort. Wanneer je deze optie gebruikt, hoef je geen batterijen te plaatsen.
- Zet de aan-uitschakelaar van uit naar aan.

OPMERKING: De hoogste scores worden niet opgeslagen nadat het apparaat is uitgeschakeld.

Hoe het batterij compartiment openen



Hoe batterijen insteken en uithalen



BELANGRIJK: Gebruik alkalinebatterijen van hoge kwaliteit voor langer speelplezier.

Informatie over de batterij

Lekkage van batterijzuur kan persoonlijk letsel en schade aan dit product veroorzaken. Als de batterij lekt, moet u de aangetaste huid en kleding grondig wassen. Houd accuзуur uit

- de buurt van ogen en mond. Lekkende batterijen kunnen een knappende geluiden maken.
- Batterijen mogen alleen door een volwassene worden geïnstalleerd en vervangen.
 - Meng geen gebruikte en nieuwe batterijen (vervang alle batterijen op hetzelfde moment).
 - Meng geen verschillende merken batterijen.
 - We raden af om batterijen met het label "Heavy Duty", "General Use", "Zinc Chloride" of "Zinc Carbon" te gebruiken.
 - Laat batterijen niet in de controller liggen voor langdurig niet-gebruik.
 - Verwijder de batterijen en bewaar ze op een koele, droge plaats wanneer u ze niet gebruikt.
 - Verwijder lege batterijen uit het apparaat.
 - Plaats de batterijen niet achterstevoren. Zorg ervoor dat de positieve (+) en negatieve (-) uiteinden in de juiste richting wijzen. Plaats het negatieve uiteinde eerst.
 - Gebruik geen beschadigde, vervormde of lekkende batterijen.
 - Laad niet-oplaadbare batterijen niet op. • Verwijder vóór het opladen oplaadbare batterijen uit het apparaat.
 - Gooi batterijen uitsluitend in de door de overheid goedgekeurde recyclingfaciliteiten bij u in de buurt.
 - Sluit de batterijpolen niet kort.
 - Het knoeien met het product kan schade aan uw product tot gevolg hebben, de garantie ongeldig maken en letsel veroorzaken.
 - Waarschuwing: VERSTIKKINGSGEVAAR kleine onderdelen Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. bij de leeftijds waarschuwing.
 - Adapter voor gebruik met het apparaat vereist: DC 5V, 250mA.
 - Gebruik alleen een adapter die voldoet aan de vereisten van het apparaat.
 - De adapter is geen speelgoed.
 - Adapters die met het apparaat worden gebruikt, moeten regelmatig worden onderzocht op schade aan het snoer, de stekker, de behuizing en andere onderdelen.

FCC-informatie

Dit apparaat is getest en voldoet aan de limieten voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn opgesteld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen en kan, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke interferentie van radiocommunicatie veroorzaken. Er is echter geen garantie dat er in een bepaalde installatie geen interferentie zal optreden.

Als dit apparaat schadelijke storing veroorzaakt aan radio-of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en weer in te schakelen, wordt de gebruiker aangemoedigd om de storing te verhelpen door een of meer van de volgende maatregelen:

- Heroriënteren of verplaatsen van de ontvangst antenne.
 - Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
 - Sluit het apparaat aan op een stopcontact in een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
 - Raadpleeg de dealer of een ervaren radio / tv-technicus voor hulp.
- Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

- 1.** Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken.
- 2.** Deze apparatuur moet elke ontvangen storing accepteren, inclusief storing die een ongewenste werking kan veroorzaken.

Wijzigingen die niet door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de toestemming voor het gebruik van dit apparaat ongeldig maken. Dit apparaat voldoet aan de FCC-limieten voor blootstelling aan radiostraling voor een ongecontroleerde omgeving. Deze zender mag niet worden geplaatst of gebruikt in combinatie met een andere antenne of zender.

Garantiegegevens

Alle My Arcade®-producten worden geleverd met een beperkte garantie en zijn onderworpen aan een grondige reeks tests om het hoogste niveau van betrouwbaarheid en compatibiliteit te garanderen. Het is onwaarschijnlijk dat u enig probleem zult ondervinden, maar als een defect tijdens het gebruik van dit product zou blijken, garandeert My Arcade® de oorspronkelijke koper van de consument dat dit product gedurende 120 dagen vrij zal zijn van defecten in materiaal en vakmanschap, vanaf de datum van uw oorspronkelijke aankoop.

Als een defect dat onder deze garantie valt, optreedt, zal My Arcade® naar eigen goeddunken het gekochte product kosteloos repareren of vervangen of de oorspronkelijke aankoop prijs terugbetalen. Als vervanging nodig is en uw product niet langer beschikbaar is, kan een vergelijkbaar product naar eigen goeddunken van My Arcade® worden vervangen.

Deze e garantie dekt geen normale slijtage, verkeerd gebruik of verkeerd gebruik, wijziging, knoeien of enige andere oorzaak die geen verband houdt met materiaal of vakmanschap. Deze garantie is niet van toepassing op producten die worden gebruikt voor industriële, professionele of commerciële doeleinden.

Service-informatie

Neem voor service over een defect product onder het 120-dagen garantiebeleid contact op met de klantenservice voor een retourautorisatienummer. My Arcade® behoudt zich het recht voor om de terugkeer van het defecte product en een aankoopbewijs te eisen.

OPMERKING: My Arcade® zal geen gebrekkige claims verwerken zonder een Return Authorization Number.

Consumentenservice hotline

+1 877-99-3732 (alleen VS en Canada)
of +1 310-22-1045 (internationaal)

Consumentenondersteuning e-mail

support@MyArcadeGaming.com

Website

www.MyArcadeGaming.com

Denk aan het milieu en registreer online

Online registreren My Arcade® maakt het milieu vriendelijke keuze om alle producten online te laten registreren. Hiermee bespaart u het afdrukken van fysieke papieren registratiekaarten. Alle informatie die u nodig hebt om uw recente My Arcade®-aankoop te registreren, is beschikbaar op: **www.MyArcadeGaming.com/product-registration**

日本語

付属品

Pocket Player™, リストストラップ, およびユーザーガイド

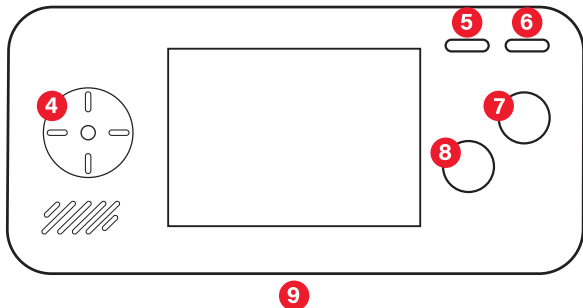
必要なアイテム (別売り):

単 2 電池 4 本またはデバイスを充電するためのマイクロ USB ケーブル

ご使用前にこのユーザーガイドをよくお読みになり、ユーザーガイドに従ってください。



- | | |
|------------------|--------------|
| 1. 電源 | 6. STARTボタン |
| 2. 電源ポート (5V IN) | 7. Bボタン |
| 3. VOLUME ボタン | 8. Aボタン |
| 4. 十字ボタン | 9. ヘッドフォン差込口 |
| 5. RESETボタン | |



ボタン、スイッチ、とポートの機能

注: ボタンの機能はゲームごとに異なる場合があります。

電源 - デバイスの電源をオン/オフにします。

電源ポート (5V IN) - Micro-USBケーブル (別売) を使用してPocket Player™に電力を供給します。

VOLUME ボタン - 音量を上げたり、下げたりします。

十字ボタン - メインメニューからゲームを選択します。また、ゲームのプレイ中の移動に使用します。

RESETボタン - ゲームのメインメニューに戻ります。

STARTボタン - ゲームを開始し、一時停止します。

Aボタン - GALAGA™ - 敵を撃つのに使います。

GALAXIAN™ - 敵を撃つのに使います。

XEVIOS™ - 敵を撃つのに使います。

Bボタン - GALAGA™ - 敵を撃つのに使います。

GALAXIAN™ - 敵を撃つのに使います。

XEVIOS™ - 爆弾。

ヘッドフォン差込口 - 3.5mmヘッドフォン (別売) を使って聴くことができます。

GALAGA™

ファイターを操って 迫り来るギャラガ軍団に立ち向かう。敵の ボスギャラガからは、ファイターを捕獲するトラクタービームが発射されます。これに捕まるとファイターは捕虜にされてしまいますが、この時ボスギャラガを撃墜することで、捕虜のファイターと合体したデュアルファイターにパワー アップすることができます。

GALAXIAN™

ギャラクシップ(自機)を操作し、敵エイリアンをなるべくたくさんやつつけてポイントを獲得。エイリアンに撃たれたり捕まったりしないように注意。緑のエイリアンは1匹 30 ポイント、紫は 40 ポイント、赤は 50 ポイント、オレンジは 60 ポイント。飛行中のエイリアンを撃つと、ダブルポイントを獲得できます。

XEVIOS™

研究者らは、人類が実は地球上に住むエイリアンで、Xevions が原住民であったことを発見しました。Xevions はいまや人類を排除し、地球のコントロールを取り戻そうとしています。Solvalou 戦闘機を操縦して、障害物を避けながら、敵と空中にある標的を打ち落とし、母艦と対決して地球を救えるのはあなただけです。

初めて使用する場合

1. ゲーム端末機の背面にあるバッテリーカバーを取り外します。

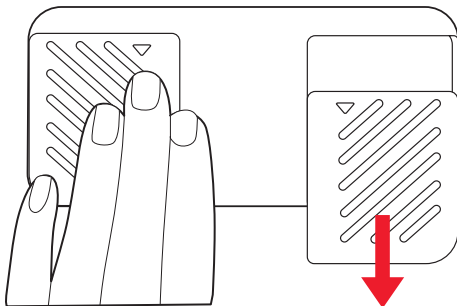
2. 4本のAAA (単4) バッテリーを挿入し、カバーを取り付けます。

3. バッテリーを使いたくない場合は、MICRO-USBケーブル(別売)のMICRO-USB端をコンソールの表面にある電源ポート(5V IN)に静かに差し込みます。ケーブルのもう一方の端を電源の入ったUSBポートに静かに差し込みます。このオプションを使えば、バッテリーは不要です。

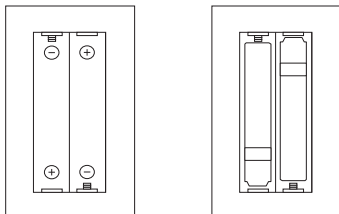
4. 電源スイッチをオフからオンにします。

注: ハイスコアがでても、デバイスの電源を切ったら保存されません。

バッテリーカバーのはずし方



電池の交換の仕方



重要:長時間プレイする場合は、高品質のアルカリ電池を使用してください。

バッテリー情報

電池の液漏れは、人身傷害および本製品の損傷を引き起こす可能性があります。電池の液漏れが発生した場合は、肌や衣類を十分に洗ってください。電池の液に目や口を近づけないでください。電池の液漏れが起っていると、音が鳴ることがあります。

- ・電池の交換は、必ず大人の方が行ってください。
- ・使用済みの電池と新しい電池を混ぜて使用しないでください (同時にすべての電池を交換してください)。
- ・異なるブランドの電池を混ぜて使用しないでください。
- ・「高出力」、「大容量」、「塩化亜鉛」または「亜鉛炭素」と表記された電池の使用は推奨されません。
- ・長期間使用しないときは、製品に電池を入れたままにしないでください。
- ・使用していないときは、電池を取り出し、涼しく乾燥した場所に保管してください。
- ・消耗した電池は本機から取り外してください。
- ・電池を逆方向に入れしないでください。プラス (+) とマイナス (-) 端子が正しい方向を向いていることを確認し、マイナス側から挿入してください。
- ・破損、変形、または液漏れした電池は使用しないでください。
- ・非充電式電池を充電しないでください。
- ・充電する前に、充電式電池をデバイスから取り外してください。
- ・お住まいの地域の、政府認可のリサイクル施設でのみ電池を廃棄してください。
- ・電池の端子をショートさせないでください。
- ・デバイスを改造すると、製品が損傷し、保証が無効になります。また、負傷の原因ともなります。
- ・警告：小さな部品は誤飲のおそれがあります。3 歳未満のお子様の近くでの使用はお控えください。
- ・ご使用には、年齢制限が伴います。
- ・デバイスに使用できるアダプタは、DC 5V、250mA です。
- ・デバイスの要件を満たすアダプタのみを使用してください。
- ・アダプタはおもちゃではありません。
- ・デバイスに使用されるアダプタは、コード、プラグ、外装、およびその他の部品に損傷がないか、定期的に点検してください。

FCC 情報

この装置はテストの結果、FCC 規制パート 15 によるクラス B デジタル装置の制限に準拠していることが証明されています。これらの制限は、住宅地区で使用した場合に、有害な電波干渉から適正に保護することを目的としています。この装置は高周波エネルギーを発生、使用、放出する可能性があります。ただし、特定の設置条件で電波干渉が起らないという保証はありません。

この装置がラジオやテレビに有害な干渉を引き起こしている場合は (装置をオフ/オンにして判断できます)、次のいずれかの方法で干渉を是正することが推奨されます。

- ・受信アンテナの方向や位置を変える。
- ・装置と受信機の距離を離す。
- ・受信機を接続している回路とは別の回路の差し込み口に装置を接続する。
- ・ラジオ/テレビの販売店、あるいは経験のある技術者に相談する。

本装置は FCC 規定パート 15 に準拠しています。次の 2 つの条件に従って使用してください。

1. 本装置が有害な干渉を引き起こさないこと。
2. 本装置が、望ましくない動作を引き起こす可能性のある電波干渉を含め、あらゆる干渉を受容できること。

製造業者の承認なしに変更を行うと、ユーザーは本デバイス进行操作する権利を喪失することがあります。本装置は、制御されていない環境に対して規定された FCC RF 被曝範囲に準拠しています。本トランスミッタは、他のアンテナまたはトランスミッタと同じ場所に設置したり、同時に操作しないでください。

保証に関する情報

My Arcade® のすべての製品には限定保証が適用され、またすべての製品について一連の徹底的な試験により最高水準の信頼性および互換性が確認されています。問題が生じる可能性は低いものの、本製品の使用中に不具合が明らかになった場合、My Arcade® は製品を購入されたお客様本人に対し、本製品の購入日から 120 日間は材料および製造上の欠陥がないことを保証します。

米国またはカナダで購入された製品に、本保証の対象となる不具合が発生した場合、My Arcade® は購入された製品を無償にて修理または交換を行うか、購入金額を払い戻します。交換が必要なものの、その製品が入手できない場合、My Arcade® の独自の裁量により、同等品をこれに代える場合もあります。米国およびカナダ以外で購入された My Arcade® 製品につきましては、購入店舗に詳細をお問い合わせください。

通常の摩耗および裂け、不正または誤った使用、修正、改造または材料および製造に関連しないその他の原因については、本保証は一切適用されません。産業または専門的、商業目的で使用される製品については、本保証は一切適用されません。

サービスに関する情報

120 日間の保証規定に基づく瑕疵製品の修理については、お客様サポートにお問い合わせください。返品認証番号を発行いたします。My Arcade® は、瑕疵製品の返却および購入証明書を要求する権利を有します。

注: My Arcade® では、返品認証番号がない場合、瑕疵製品の補償の手続きを行わないものとします。

お客様サポートホットライン

877-999-3732 (米国、カナダ専用)

310-222-1045 (米国、カナダ以外)

お客様サポート電子メール

support@MyArcadeGaming.com

ウェブサイト

www.MyArcadeGaming.com

環境保護のため、オンラインでの登録をお願いいたします

My Arcade® では、環境に配慮し、すべての製品の登録をオンラインで行っています。これにより、登録カードの印刷に使用する用紙削減に取り組んでいます。お買い求めいただきました My Arcade® 製品を登録するために必要な情報は、以下を参照にしてください。

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

العربية

المحتويات

جهاز Pocket Player™ وسوار معصم و دليل المستخدم

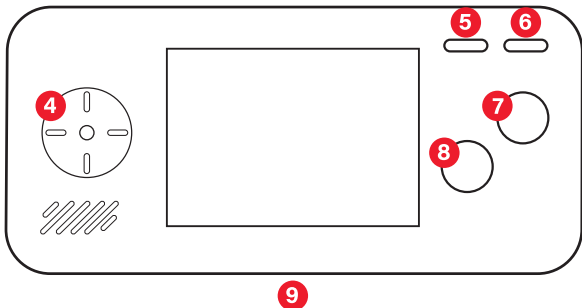
المواد اللازمة (غير مرفقة):

4 بطاريات من نوع AAA أو كابل USB ميكرو لإمداد الجهاز بالطاقة.

يُرجى قراءة دليل المستخدم هذا بعناية واتباعه قبل الاستخدام.



1. مفتاح الطاقة
2. منفذ الطاقة (5V IN)
3. أزرار مستوى الصوت
4. لوحة الاتجاهات
5. زر RESET
6. زر START
7. الزر B
8. الزر A
9. مقبس سماعة الرأس



وظائف الأزرار المفتاح والمنافذ

ملاحظة: قد تختلف وظائف الأزرار لكل لعبة.

مفتاح الطاقة - تشغيل الجهاز وإيقافه.

منفذ الطاقة (5V IN) - لتشغيل "Pocket Player" بكابل Micro-USB (غير مرفق).

أزرار مستوى الصوت - لرفع مستوى الصوت وخفضه.

لوحة الاتجاهات - لاختيار اللعبة من القائمة الرئيسية والتحرك أثناء اللعب.

زر **RESET** - للعودة إلى القائمة الرئيسية للألعاب.

زر **START** - لبدء/إيقاف اللعبة مؤقتًا

الزر **A** - GALAGA™ - للتصويب.

GALAXIAN™ - للتصويب.

XEVIIOUS™ - للتصويب.

الزر **B** - GALAGA™ - للتصويب.

GALAXIAN™ - للتصويب.

XEVIIOUS™ - للقفص.

مقبس سماعة الرأس - للاستماع بسماعات رأس 3.5 مم (غير مرفق).

GALAGA™

زودَ Fighter بالجنود واقض على فيالق Galaga الغازية. حاول أن تطلق النار على جميع الأعداء، ولكن تأكد من تفادي الشعاع الجاذب الخاص بـ Boss Galaga! إذا تم الإمساك بك، ستصبح Fighter أسيرة. ولكن إذا تمكنت من إطلاق النار لاحقًا على Boss Galaga بواسطة Fighter الأسيرة، سيتم الإفراج عن Fighter الأسيرة ودمجها مع Fighter في تشكيل السفينة المزدوجة ومضاعفة قوة الأسلحة النارية الخاصة بك.

GALAXIAN™

حرك سفينتك الفضائية ودمر أكبر عدد من الكائنات الفضائية التي تشبه الحشرات لجمع النقاط قبل أن يطلقوا عليك النار أو يصدموك أو يأسروك. كل كائن فضائي أخضر يساوي 30 نقطة، والكائنات الفضائية الأرجوانية تساوي 40 نقطة، والكائنات الفضائية الحمراء تساوي 60 نقطة، و60 نقطة للكائنات الفضائية البرتقالية. عندما تكون الكائنات الفضائية في حالة تحليق، أطلق النار عليها للحصول على نقاط مضاعفة.

XEVIIOUS™

لقد اكتشف الباحثون أن البشر هم الكائنات الفضائية الحقيقية على الأرض وأن XEVIIOUS™ هم السكان الأصليون. ويرغب XEVIIOUS™ الآن في استعادة السيطرة بالقضاء على الجنس البشري. يعود الأمر إليك لتوجيه الطائرة المقاتلة Solvalou - أطلق النار على الأعداء والأهداف الجوية مع تجنب العقبات وانتصر على السفينة الرئيسية لإنقاذ الأرض!

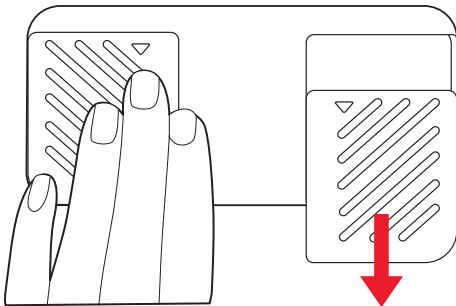
الاستخدام لأول مرة

1. قم بإزالة أغشية البطارية الموجودة على الجزء الخلفي من الجهاز المحمول باليد.

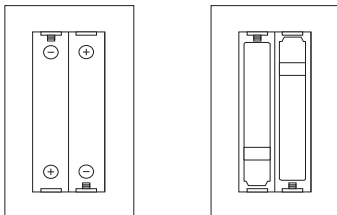
2. أدخل البطاريات من نوع 4 AAA واستبدل أغطية البطاريات.
3. إذا لم ترغب في استخدام البطاريات، فأدخل برفق طرف Micro-USB لكبل Micro-USB (غير مُدرج) في منفذ الطاقة (5V IN) الموجود أعلى وحدة التحكم. أدخل الطرف الآخر للكبل برفق في منفذ USB يُمدد بالطاقة. عند استخدام هذا الخيار، لن تحتاج إلى إضافة البطاريات.
4. انقل مفتاح الطاقة من إيقاف التشغيل إلى التشغيل.

ملاحظة: لا يتم حفظ الدرجة العالية بعد إيقاف تشغيل الجهاز.

كيفية إزالة غطاء البطارية



كيفية إزالة البطاريات وتركيبها



هام: استخدم البطاريات القلوية عالية الجودة للعب لفترة أطول.

معلومات البطارية

يمكن أن يسبب تسرب حمض البطارية إصابة شخصية، فضلاً عن تلف هذا المنتج. في حالة حدوث تسرب من البطارية، اغسل الجلد والملابس المتضررة بعناية. اجعل حمض البطارية بعيداً عن عينيك وفمك. قد تُحدث البطاريات التي بها تسريب أصوات فرقة.

- ينبغي أن يقوم شخص بالغ فقط بتركيب البطاريات واستبدالها.
- لا تجمع بين البطاريات المستخدمة والجديدة (استبدل جميع البطاريات في نفس الوقت).
- لا تجمع بين العلامات التجارية المختلفة للبطاريات.
- لا نوصي باستخدام البطاريات الموضوع عليها ملصق "الخدمة الشاقة" أو "الاستخدام العام" أو "كلوريد الزنك" أو "كربون الزنك".
- لا تترك البطاريات في المنتج لفترات طويلة دون استخدام.
- أزل البطاريات ووزنها في مكان بارد وجاف عندما لا تكون قيد الاستخدام.
- أزل البطاريات المستنفدة من الوحدة.
- لا تضع البطاريات في عكس الاتجاه. تأكد من وضع الطرفين الموجب (+) والسالب (-) في الاتجاه الصحيح. أدخل الأطراف السالبة أولاً.
- لا تستخدم بطاريات تالفة أو مشوهة أو مسربة.
- لا تُعدّل شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن.
- أزل البطاريات القابلة لإعادة الشحن من الجهاز قبل الشحن.
- لا تتخلص من البطاريات إلا في مرافق إعادة التدوير المعتمدة حكومياً في منطقتك.
- لا تقصر دائرة أطراف البطارية.
- قد يؤدي العبث بالجهاز إلى تلف المنتج، وإبطال الضمان، وقد يتسبب في وقوع إصابات.
- تحذير: خطر الاختناق من الأجزاء الصغيرة. غير مناسب للأطفال دون سن 36 شهراً.
- يرافق القيود تحذير السن.
- يتطلب أن يكون المحول المستخدم مع الجهاز: 5 فولت تيار مستمر، 250 ملي أمبير.
- استخدم محولاً يفي بالمتطلبات الخاصة بالجهاز فقط.
- لا يعامل المحول كلعبة.
- ينبغي فحص المحولات المستخدمة مع الجهاز بانتظام بحثاً عن تلف في السلك، والقابس، والحاوية، والأجزاء الأخرى.

معلومات لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC)

تم اختبار هذا الجهاز وثبت توافقه مع حدود الأجهزة الرقمية من الفئة ب بموجب الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). وقد تم وضع هذه الحدود لتوفير قدر معقول من الحماية ضد التداخل الضار عند تشغيل الجهاز في بيئة سكنية. ويقوم هذا الجهاز بتوليد طاقة تردد لاسلكي واستخدامها ومن الممكن أيضاً أن يشعها، وقد يتسبب في حدوث تداخل ضار مع الاتصالات اللاسلكية. ومع ذلك، لا يوجد ضمان بعدم حدوث التداخل في حالة التركيب في ظروف معينة.

- وإذا تسبب هذا الجهاز في حدوث تداخل ضار لاستقبال الراديو أو التلفزيون، وهو ما يمكن تحديده بإيقاف تشغيل الجهاز ثم تشغيله، فيوصى المستخدم بمحاولة إصلاح التداخل باتباع إجراء واحد أو أكثر من الإجراءات التالية:
- إعادة توجيه هوائي الاستقبال أو نقله.
 - زيادة المسافة الفاصلة بين الجهاز وجهاز الاستقبال.
 - توصيل الجهاز بمأخذ تيار كهربائي في دائرة مختلفة عن الدائرة التي يتصل بها جهاز الاستقبال.
 - استشارة البائع أو فني خبير في الراديو/التلفزيون للحصول على المساعدة.

يتوافق الجهاز مع الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). يخضع التشغيل للشروطين التاليين:

1. لا يتسبب هذا الجهاز في تداخل ضار.
2. يجب أن يقلل هذا الجهاز أي تداخل يتلقاه، بما في ذلك التداخل الذي قد يسبب تشغيلاً غير مرغوب.

قد تؤدي التعديلات غير المصرح بها من قبل الشركة المصنعة إلى إبطال صلاحية المستخدم لتشغيل هذا الجهاز. يتوافق هذا

الجهاز مع حدود لجنة الاتصالات الفيدرالية الخاصة بالتعرض لإشعاع التردد اللاسلكي، والمنصوص عليها لبيئة غير متحكم فيها. يجب ألا يوضع جهاز الإرسال هذا في نفس المكان مع أي هوائي أو جهاز إرسال آخر، أو يتم تشغيله بالاشتراك معه.

معلومات الضمان

تأتي كل منتجات My Arcade® بضمان محدود، وقد خضعت لسلسلة من الاختبارات الدقيقة لضمان أعلى مستويات الموثوقية والتوافق. من المستبعد أن تواجه أي مشكلة، ولكن إن حدث وبدا لك عيب ما أثناء استخدام هذا المنتج، فإن My Arcade® تضمن للمستهلك المشتري الأصلي أن يكون هذا المنتج خاليًا من عيوب المواد والتصنيع لمدة 120 يومًا من تاريخ الشراء الأصلي.

وإذا حدث عيب يغطيه هذا الضمان لمنتجات تم شراؤها في الولايات المتحدة أو كندا، فستختار My Arcade®، بحسب خيارها، إصلاح المنتج للمشتري أو استبداله مجانًا أو رد سعر الشراء الأصلي المدفوع. إذا كان الاستبدال ضروريًا ولم يعد منتجك متاحًا، فقد يتم توفير منتج شبيهه كبديل بحسب تقدير My Arcade® حصريًا. بالنسبة إلى المنتجات التي تم شراؤها من خارج الولايات المتحدة وكندا، يُرجى سؤال المتجر الذي تم شراء المنتجات منه للحصول على مزيد من المعلومات. لا يغطي هذا الضمان الإهلاك الناتج عن الاستعمال العادي أو إساءة الاستخدام أو الاستخدام الخاطئ أو التعديل أو التلاعب أو أي سبب آخر لا يتعلق بالمواد أو التصنيع. لا ينطبق هذا الضمان على المنتجات المستخدمة لأي أغراض صناعية أو مهنية أو تجارية.

معلومات الخدمة

لصيانة أي منتج معيب تحت سياسة الضمان المستمر لمدة 120 يومًا، يُرجى الاتصال بدعم المستهلك للحصول على رقم تصريح الإرجاع. تحتفظ My Arcade® بحق طلب إرجاع المنتج المعيب ودليل إثبات الشراء.

ملاحظة: لن تعالج My Arcade® أي مطالبات منتجات معيبة دون رقم تصريح الإرجاع.

الخط الساخن لدعم المستهلك

877-999-3732 (الولايات المتحدة وكندا فقط)

أو 310-222-1045 (دولي)

البريد الإلكتروني لدعم المستهلك

support@MyArcadeGaming.com

موقع الويب

www.MyArcadeGaming.com

أنقذ شجرة وسجل على الإنترنت

تقدم شركة My Arcade® الخيار الصديق للبيئة لتسجيل كل المنتجات على الإنترنت. حيث يوفر هذا الأمر طباعة بطاقات التسجيل على ورق مادي. تتوفر جميع المعلومات التي تحتاجها لتسجيل مشتريات My Arcade® التي أجريتها مؤخرًا على:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration



www.MyArcadeGaming.com