



# Monitor LCD Manuale utente

Monitor professionale per design DesignVue | Serie PD

**AQ** COLOR®  
Colors You Can Trust

# Copyright

Copyright © 2023 by BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte della presente pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, salvata in un sistema di recupero o tradotta in una lingua diversa o nella lingua del computer, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o di altra natura, senza l'autorizzazione scritta di BenQ Corporation.

# Limitazione di responsabilità

BenQ Corporation non rilascia alcuna dichiarazione o garanzia, esplicita o implicita, in relazione ai contenuti del presente documento e declina espressamente qualsiasi garanzia di commerciabilità o idoneità per uno scopo specifico. Inoltre, BenQ Corporation si riserva il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare di volta in volta delle modifiche nei contenuti senza alcun obbligo di BenQ Corporation di notificare ad alcuno tali revisioni o modifiche.

La tecnologia di rimozione dello sfarfallio di BenQ mantiene la retroilluminazione stabile con un variatore CC che elimina la causa principale dello sfarfallio del monitor, rendendolo più confortevole per la vista. Le prestazioni senza sfarfallio possono essere influenzate da diversi fattori esterni come la scarsa qualità del cavo, alimentazione instabile, interferenze nel segnale o messa a terra inadeguata, e non limitate ai fattori esterni citati in precedenza. (Si applica solo a modelli senza sfarfallio.)

# BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



# Supporto per il prodotto

Il presente documento ha il fine di offrire le informazioni più aggiornate e precise possibili al cliente, pertanto tutti i contenuti possono essere modificati di volta in volta senza preavviso. Visitare il sito web per la versione più recente del documento e altre informazioni sul prodotto. I file disponibili variano in relazione al modello.

1. Assicurarsi che il computer sia collegato a Internet.
2. Visitare il sito web locale da [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com). Il layout e i contenuti del sito possono variare in base alla regione/paese.
  - Manuale utente e documenti correlati
  - Driver e applicazioni
  - (Solo UE) Informazioni sullo smontaggio: Disponibile nella pagina download del manuale utente. Il documento viene fornito in base alla Norma (UE) 2019/2021 per la riparazione o riciclo del prodotto. Contattare sempre il servizio clienti locale per la manutenzione durante il periodo di garanzia. Per la riparazione non coperta da garanzia del prodotto, si consiglia di contattare il personale di assistenza qualificato e ottenere le parti di riparazione da BenQ per garantire la compatibilità. Non smontare il prodotto se non si è a conoscenza delle conseguenze. Se le informazioni sullo smontaggio del prodotto non sono disponibili, contattare il servizio clienti locale per assistenza.

## Aggiornamento firmware

Si consiglia di aggiornare il prodotto alla versione firmware più recente (se disponibile) e consultare il manuale utente più aggiornato per utilizzare al meglio il prodotto.

Per aggiornare il monitor, scaricare e installare il software **Display QuickKit** dal sito Web BenQ.

- [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) > nome modello > **Software & Driver (Software e driver)** > **Display QuickKit** (disponibile solo quando il monitor è compatibile)
- [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) > **Display QuickKit** (la disponibilità varia in base alla regione)

L'utility software verifica automaticamente la compatibilità del monitor una volta avviata. Fare riferimento al manuale utente dell'utility software per le istruzioni.

Se il monitor non è compatibile con **Display QuickKit**, e si desidera sapere se è disponibile una versione firmware più aggiornata, contattare l'assistenza clienti BenQ.

## Impostazioni avanzate software

Oltre alle tecnologie e funzioni integrate disponibili nel prodotto, sono disponibili altre applicazioni software per migliorare ed estendere le funzionalità del prodotto. Scaricare il software e il relativo manuale utente come indicato dal sito Web BenQ.

- **Display Pilot** (applicabile per PD2720U) / **Display Pilot 2** (applicabile per PD2725U/PD3206U/PD3220U/PD3225U/PD3420Q)

**Display Pilot / Display Pilot 2** è una utility software che consente una sintonia precisa e rapida del display con la possibilità di salvare e usare in modo semplice le configurazioni del monitor che meglio si adattano. Tutte le regolazioni sono controllate dal software per eliminare la necessità di usare l'OSD (On-screen display).

- **Display ColorTalk** (applicabile per PD2725U/PD3206U/PD3225U)

**Display ColorTalk** è un software che offre una interfaccia intuitiva che abbina i colori di più display, sia che si tratti di un display MacBook con un singolo o più monitor.

Numero di registrazione EPREL:

PD2720U: 342298

PD2725U: 400184

PD3206U: 1874337

PD3220U: 342304

PD3225U: 1874336

PD3420Q: 343946

# Indice D/R

Iniziare gli argomenti di interesse.

## Configurazione

### Come configurare il monitor e accenderlo?

Precauzioni sulla sicurezza	6
Come montare l'hardware del monitor	24

### Come è possibile regolare l'altezza del monitor?

Regolazione dell'altezza del monitor	34
--------------------------------------	----

### Come installare il monitor a parete?

Kit di montaggio del monitor (venduto separatamente)	37
--	----

## Menu e accessori

### Come usare il menu OSD?

Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base	39
Hotkey Puck G2 e operazioni di base	43
Scorrere il menu principale	52

### È possibile impostare i tasti rapidi per le funzioni o menu utilizzati con maggiore frequenza?

Personalizzazione dei tasti di scelta rapida	41
Personalizzazione dei tasti controller su Hotkey Puck G2	44

### Come è possibile usare i controller in dotazione (Hotkey Puck G2)?

Come montare l'hardware del monitor	24
Hotkey Puck G2 e operazioni di base	43

## Sorgente ingresso e impostazione colore

### Come cambiare le sorgenti di ingresso?

Collegare il cavo PC video.	28
Ingr segnale	53

### Sono disponibili impostazioni colore consigliate per alcuni scenari?

Scelta della modalità colore appropriata	45
--	----

### Quale opzioni del menu sono disponibili per ciascuna modalità colore?

Opzioni di menu disponibili per ciascuna modalità colore	63
--	----

### Come guardare i contenuti HDR?

Lavorare con la tecnologia HDR	50
--------------------------------	----

## **Strumenti utili per migliorare l'efficienza**

### **È possibile controllare due computer con un set di tastiera e mouse?**

Usò di due sorgenti audio (Switch KVM) 45

### **Come dividere lo schermo del monitor per mostrare le immagini da due sorgenti contemporaneamente?**

Visualizzare due sorgenti contemporaneamente (PIP/PBP) 48

### **Come è possibile collegare due o più monitor per avere più spazio sullo schermo?**

Collegamento di più monitor (collegamento a margherita Thunderbolt™) (solo su alcuni modelli) 49

### **Come è possibile visualizzare contemporaneamente l'anteprima di diverse impostazioni colore?**

Lavorare con due impostazioni colori nella stessa immagine (Vista doppia) 51

## **Manutenzione e supporto prodotto**

### **Come pulire il monitor?**

Conservazione e pulizia 8

### **Come conservare per un lungo periodo di tempo il monitor non in uso?**

Come staccare il supporto 32

Conservazione e pulizia 8

### **È necessario maggiore supporto.**

Supporto per il prodotto 3

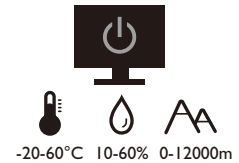
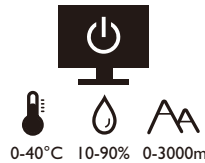
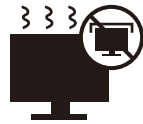
Manutenzione 9

# Precauzioni sulla sicurezza

## Sicurezza energetica



Seguire le istruzioni per la sicurezza per garantire prestazioni e durata ottimali del monitor.



- La presa CA isola il dispositivo dall'alimentazione CA.
- Il cavo di alimentazione serve da dispositivo di disinserimento dell'alimentazione per gli apparecchi ad innesto. La presa deve essere installata vicino all'apparecchio e deve essere facilmente accessibile.
- Il tipo di alimentazione utilizzato deve essere quello specificato sull'etichetta del prodotto. Se non si è sicuri del tipo di alimentazione disponibile, rivolgersi al proprio rivenditore o alla società elettrica locale.
- L'apparecchiatura collegabile di Classe I Tipo A deve essere collegata a terra.
- Deve essere utilizzato un cavo di alimentazione approvato maggiore o uguale a H03VV-F o H05VV-F, 2G o 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>.
- Usare esclusivamente il cavo di alimentazione fornito da BenQ. Non usare mai cavi che presentano segni di usura o che appaiono danneggiati dal calore.
- Per evitare di danneggiare il monitor, non utilizzarlo in zone nelle quali l'alimentazione elettrica non è stabile.
- Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato ad una presa dotata di messa a terra prima di procedere all'accensione del monitor.
- Per evitare eventuali situazioni di pericolo, fare attenzione al carico elettrico quando si utilizza il monitor (con una ciabatta elettrica) con una prolunga elettrica.
- Prima di scollegare il cavo di alimentazione, spegnere sempre il monitor.

Per modelli con adattatore:

- Usare solo l'adattatore di alimentazione fornito con il monitor LCD. L'uso di un adattatore di alimentazione di altro tipo può provocare malfunzionamenti e/o situazioni di pericolo.
- Prevedere una sufficiente ventilazione intorno all'adattatore quando lo si utilizza per il funzionamento del dispositivo o per ricaricare la batteria. Non coprire l'adattatore di alimentazione con carta o altri oggetti che possono ridurre il raffreddamento. Non usare l'adattatore quando si trova all'interno della custodia per il trasporto.
- Collegare l'adattatore di alimentazione ad una sorgente di alimentazione corretta.
- Non tentare di eseguire interventi di manutenzione sull'adattatore di alimentazione. Al suo interno non ci sono componenti di cui è possibile eseguire la manutenzione. Sostituire l'unità se danneggiata o esposta a umidità eccessiva.

## Installazione

- Non utilizzare il monitor nelle seguenti condizioni ambientali:
  - Temperatura molto alta o molto bassa, o se esposto a luce solare diretta
  - Luoghi polverosi
  - Umidità elevate, esposizione alla pioggia o in prossimità di acqua

- Esposto a vibrazioni o urti, come ad esempio in auto, bus, treni ed altri mezzi rotabili
- Nelle vicinanze di elementi di riscaldamento quali termosifoni, stufe ed altri elementi che generano calore (amplificatori audio compresi)
- Luogo chiuso (come ad esempio un armadietto o una libreria) senza ventilazione adeguata
- Superficie non uniforme o in piano
- Esposto a sostanze chimiche o fumo
- Trasportare con attenzione il monitor.
- Non collocare carichi pesanti sul monitor per evitare possibili lesioni personali o danni al monitor.
- Assicurarsi che i bambini non si attacchino o si arrampichino sul monitor.
- Tenere tutte le buste della confezione fuori dalla portata dei bambini.

## Funzionamento

- Per proteggere la vista, fare riferimento al manuale utente per impostare la risoluzione ottimale dello schermo e la distanza di visualizzazione.
- Per ridurre l'affaticamento della vista, fare delle pause con regolarità quando si usa il monitor.
- Evitare di eseguire una delle seguenti azioni per un periodo di tempo prolungato. In caso contrario vi è il rischio che si determini l'effetto "ghost", con immagini permanenti.
  - Riprodurre immagini che non occupano completamente lo schermo.
  - Visualizzare immagini fisse sullo schermo.
- Per evitare di danneggiare il monitor, non toccare il pannello del monitor con la punta delle dita, penne o altri oggetti acuminati.
- Il monitor può essere danneggiato anche se si inseriscono o staccano di frequente i connettori video.
- Questo monitor è stato realizzato per essere utilizzato principalmente da utenti privati. Per poter utilizzare il monitor in luoghi pubblici o in ambienti con condizioni estreme, rivolgersi al centro di assistenza più vicino BenQ per avere il supporto necessario.
- Per evitare il rischio di folgorazioni elettriche, non tentare di smontare o riparare il monitor.
- In caso di cattivo odore o di produzione di suoni anomali provenienti dal monitor, rivolgersi al centro di assistenza più vicino BenQ per avere immediatamente il supporto necessario.

## Attenzione

- La distanza tra l'utente e il monitor deve essere da 2,5 a 3 volte la lunghezza diagonale dello schermo.
- Fissare lo schermo per lunghi periodi di tempo può causare affaticamento degli occhi e deteriorare la vista. Fare una pausa di 5 ~ 10 minuti per ogni ora di uso del prodotto.
- Ridurre l'affaticamento degli occhi fissando un oggetto lontano.
- Sbattere frequentemente gli occhi e fare esercizi per tenere gli occhi umidi.

## Avvisi di sicurezza per il telecomando (se è disponibile un telecomando)

- Non posizionare il telecomando a contatto diretto con calore, umidità ed evitare il fuoco.
- Non far cadere il telecomando.

- Non esporre il telecomando all'acqua ed all'umidità. Diversamente si possono provocare danni.
- Assicurarsi che non sia presente alcun oggetto tra il telecomando e il sensore telecomando del prodotto.
- Quando il telecomando non viene utilizzato per un lungo periodo, rimuovere le batterie.

## Avvertenze sulla sicurezza della batteria (se è disponibile un telecomando)

L'utilizzo di un tipo di batterie non idoneo, potrebbe causare perdite di materiale chimico o esplosioni. Prestare attenzione a quanto segue:

- Assicurarsi sempre che le batterie siano inserite con il polo positivo e il polo negativo nella direzione corretta, come mostrato nello scompartimento della batteria.
- Tipi diversi di batterie hanno caratteristiche diverse. Non mischiare tipi diversi di batterie.
- Non mischiare batterie vecchie e nuove. Mischiando batterie vecchie e nuove si potrebbe ridurre la durata delle batterie stesse o causare perdite di materiale chimico dalle vecchie batterie.
- Sostituire immediatamente le batterie quando non funzionano più.
- Il materiale chimico che fuoriesce dalle batterie potrebbe causare un'irritazione cutanea. Nel caso fuoriesca del materiale chimico di qualsiasi tipo dalle batterie, asciugarlo immediatamente con un panno asciutto e sostituire le batterie appena possibile.
- A causa delle mutevoli condizioni di immagazzinaggio, la durata delle batterie incluse nel prodotto potrebbe essere minore del previsto. Sostituirle entro 3 mesi o non appena possibile dopo il primo utilizzo.
- Potrebbero essere presenti delle limitazioni locali in materia di smaltimento o riciclaggio delle batterie. Consultare le norme locali o il gestore dello smaltimento dei rifiuti.

Se il telecomando in dotazione contiene una batteria a bottone, prestare attenzione ai seguenti avvisi.

- Non ingerire la batteria. Pericolo di ustioni chimiche.
- Il telecomando in dotazione con il prodotto contiene una batteria a bottone. Nel caso di ingestione della batteria a bottone, potrebbero verificarsi gravi ustioni entro 2 ore e causare la morte.
- Tenere le batterie nuove e usate fuori dalla portata dei bambini. Se l'alloggiamento della batteria non si chiude in modo sicuro, smettere di usare il prodotto e tenerlo lontano dalla portata dei bambini.
- Se si pensa che le batterie siano state ingerite o inserite in qualsiasi parte del corpo, contattare subito un medico.

## Conservazione e pulizia

- Non poggiare direttamente la superficie del monitor sul pavimento o sulla scrivania. Altrimenti si potrebbe rigare la superficie del pannello.
- L'apparecchiatura deve essere fissata alla struttura prima dell'uso.
- (Per i modelli che supportano il montaggio a parete o a soffitto)
  - Installare il kit di montaggio e il monitor su un muro con superficie piana.
  - Assicurarsi che il materiale della parete e la staffa per il montaggio a parete (venduta separatamente) siano sufficientemente stabili per supportare il peso del monitor.
  - Spegnerne il monitor e togliere l'alimentazione prima di disconnettere i cavi dal monitor LCD.



- Scollegare il prodotto dalla presa di corrente prima di eseguirne la pulizia. Pulire la superficie del monitor LCD utilizzando un panno morbido senza pelucchi. Non utilizzare detergenti liquidi, spray o per vetri.
- Le fessure e le aperture situate sulla parte posteriore o superiore del contenitore sono a scopo di ventilazione. Si consiglia di non ostruirle né coprirle. Non collocare mai il monitor vicino o sopra un radiatore o una fonte di calore oppure in un luogo incassato, a meno che non sia assicurata un'adeguata ventilazione.
- Non collocare carichi pesanti sul monitor per evitare possibili lesioni personali o danni al monitor.
- La scatola e il materiale di imballaggio devono essere conservati, in caso fosse necessario spedire o trasportare il monitor.
- Consultare l'etichetta del prodotto per informazioni sulla tensione di alimentazione, data di fabbricazione e simboli di identificazione.

## Manutenzione

- Non tentare di eseguire da soli la manutenzione del prodotto, dato che l'apertura o la rimozione dei coperchi potrebbe esporre all'alta tensione o ad altri rischi. Nell'eventualità che il prodotto venga utilizzato in uno dei modi impropri sopraindicati o in caso di incidenti, ad esempio cadute o utilizzo errato, rivolgersi al personale di assistenza qualificato.
- Per la sostituzione del cavo di alimentazione, cavi di collegamento, telecomando o adattatore, contattare l'assistenza clienti BenQ.
- Contattare il luogo di acquisto o visitare il sito web locale da [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) per ulteriore supporto.






## Informazioni generali sulla garanzia

La garanzia del monitor potrebbe non essere valida ed applicabile nel caso in cui si verificasse una delle seguenti condizioni:

- I documenti per poter usufruire dei servizi siano stati modificati a seguito di uso non autorizzato o risultino illeggibili.
- Il numero del modello o il numero della produzione riportati sul prodotto siano stati modificati, cancellati, rimossi o resi altrimenti illeggibili.
- Siano state effettuate riparazioni, modifiche o altri cambiamenti da parte di strutture o persone non autorizzate ad eseguire l'assistenza.
- Danni arrecati al monitor derivanti da immagazzinaggio errato dello stesso (compresi, ma senza limitarsi a cause di forza maggiore, esposizione diretta alla luce solare, acqua o fuoco).
- Problemi di ricezione causati da segnali esterni (quali antenne, TV via cavo) non provenienti dal monitor.
- Difetti causati da usi non previsti o errati del monitor.
- Prima di utilizzare il monitor, è responsabilità esclusiva dell'utente verificare se è compatibile con gli standard tecnici della zona nel caso in cui l'utente porti il monitor al di fuori dell'area geografica prevista per la vendita. Il mancato rispetto di queste indicazioni vi è il rischio di rottura del prodotto con conseguente addebito all'utente degli eventuali costi di riparazione.
- È da ritenersi responsabilità dell'utente nel caso in cui i problemi (ad esempio perdita di dati e anomalia del sistema) siano causati da software, parti, e/o accessori non originali.

- Utilizzare con il dispositivo esclusivamente accessori originali (p.e. cavo di alimentazione) in modo da evitare possibili danni come ad esempio folgorazioni e incendi.

## Tipografia

Icona/ Simbolo	Elemento	Significato
	Avviso	Informazioni principalmente per prevenire danni a componenti, dati o lesioni personali causati da uso improprio e funzionamento o comportamento impropri.
	Suggerimento	Informazioni utili per il completamento di un'attività.
	Nota	Informazioni aggiuntive.

In questo documento, i passaggi necessari per raggiungere un menu sono mostrati in forma ridotta, ad esempio: **Menu > Sistema > Informazioni**.

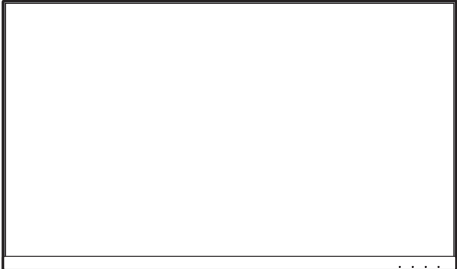

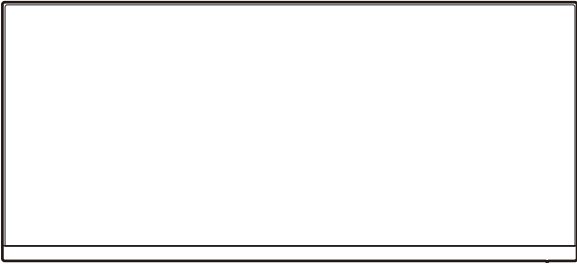
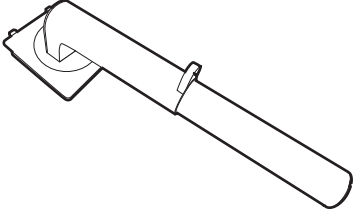
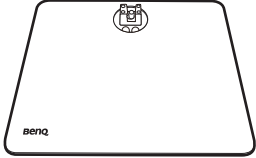
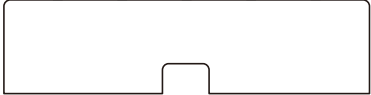
# Indice


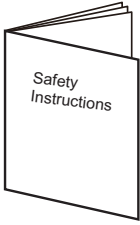

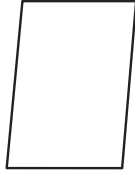
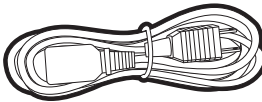
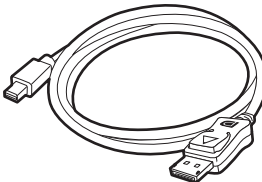
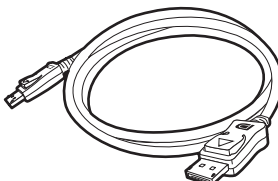
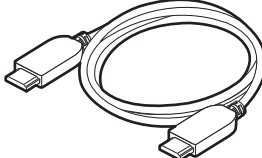
Copyright .....	2
Supporto per il prodotto .....	3
Aggiornamento firmware .....	3
Impostazioni avanzate software .....	3
Indice D/R .....	4
Precauzioni sulla sicurezza .....	6
Sicurezza energetica .....	6
Installazione.....	6
Funzionamento.....	7
Avvisi di sicurezza per il telecomando (se è disponibile un telecomando).....	7
Avvertenze sulla sicurezza della batteria (se è disponibile un telecomando) .....	8
Conservazione e pulizia .....	8
Manutenzione .....	9
Informazioni generali sulla garanzia .....	9
Introduzione .....	13
Descrizione del monitor .....	16
Vista lato anteriore .....	16
Vista lato posteriore .....	17
Collegamenti .....	19
Installazione .....	24
Come montare l'hardware del monitor .....	24
Come staccare il supporto .....	32
Regolazione dell'altezza del monitor .....	34
Rotazione dello schermo (solo sui alcuni modelli) .....	35
Regolazione Angolo di Visualizzazione .....	36
Kit di montaggio del monitor (venduto separatamente) .....	37
Modalità di regolazione del monitor .....	38
Pannello di controllo .....	38
Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base .....	39
Uso dei tasti di scelta rapida .....	41
Hotkey Puck G2 e operazioni di base .....	43
Uso con un prodotto della serie Mac .....	44
Regolazione di <b>Modalità display</b> .....	45
Scelta della modalità colore appropriata.....	45
Uso di due sorgenti audio ( <b>Switch KVM</b> ).....	45
Visualizzare due sorgenti contemporaneamente (PIP/PBP) .....	48
Collegamento di più monitor (collegamento a margherita Thunderbolt™) (solo sui alcuni modelli) .....	49
Lavorare con la tecnologia HDR.....	50

Lavorare con due impostazioni colori nella stessa immagine ( <b>Vista doppia</b> ).....	51
Scorrere il menu principale .....	52
Menu <b>Input</b> .....	53
Menu <b>Immagine</b> .....	56
Menu <b>Colore</b> .....	58
Menu <b>Audio</b> .....	65
Menu <b>Switch KVM</b> .....	66
Menu <b>Tasto personalizz</b> .....	68
Menu <b>Sistema</b> .....	70
Risoluzione dei problemi .....	76
Domande frequenti (FAQ).....	76
Ulteriore assistenza tecnica?.....	78

# Introduzione

All'apertura della confezione, controllare che siano presenti i seguenti componenti. Se si riscontrano componenti mancanti o danneggiati, contattare immediatamente il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.

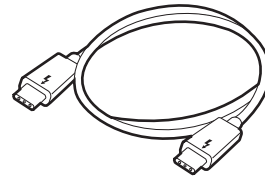
Monitor LCD BenQ	<p>(PD2720U)</p>  <p>(PD2725U / PD3206U / PD3220U / PD3225U)</p>  <p>(PD3420Q)</p> 
Supporto monitor	
Base del monitor	
Coperchio posteriore	

Guida rapida	
Istruzioni sulla sicurezza	
Dichiarazioni legali	
Guida all'installazione (Solo PD3420Q)	
Cavo di alimentazione (Gli elementi in dotazione possono differire in base a modello o Paese.)	
Cavo video: DP a mini DP (Accessorio opzionale)	
Cavo video: DP a DP (Accessorio opzionale)	
Cavo video: HDMI	

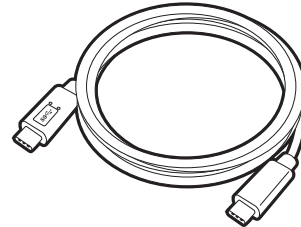
Cavo video: Thunderbolt™  
(accessorio opzionale per modelli con ingressi Thunderbolt™ 3)



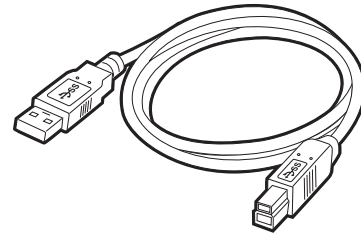
Una cavo Thunderbolt™ passivo che supporta il trasferimento dei dati fino a 40 Gb/s.



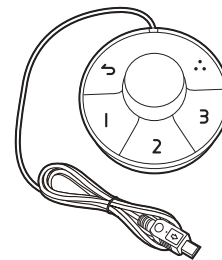
Cavo video: USB-C™  
(Accessorio opzionale venduto separatamente)



Cavo USB



Hotkey Puck G2



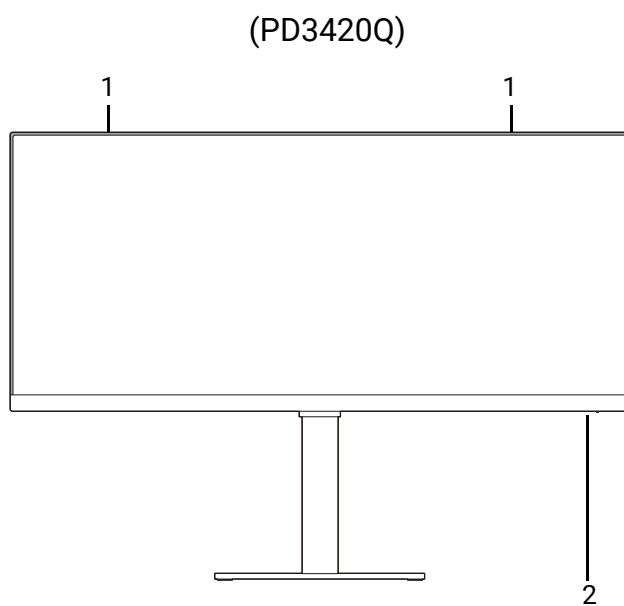
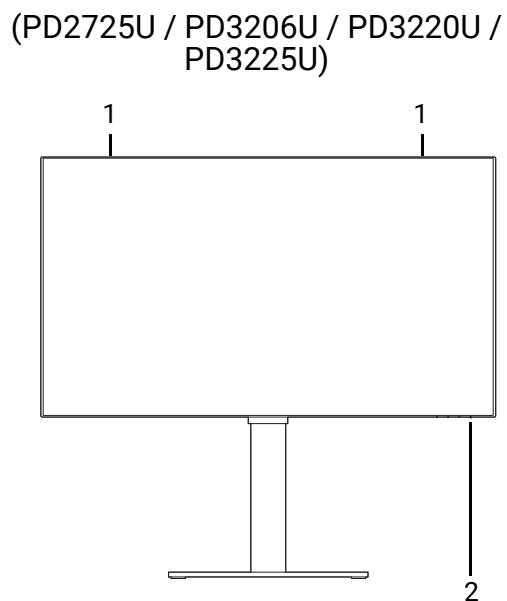
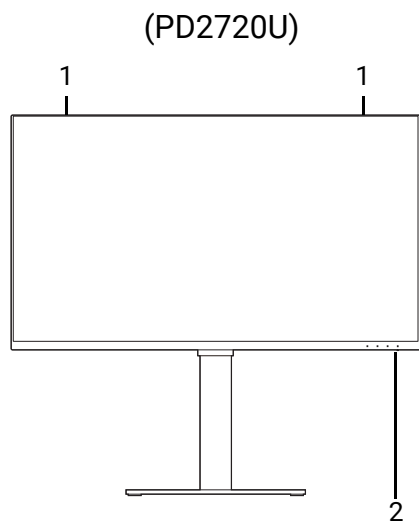
- Gli accessori disponibili e le immagini mostrate qui possono essere diverse dai contenuti reali e dal prodotto fornito per la propria regione. Inoltre, i contenuti della confezione possono essere soggetti a cambiamenti senza preavviso. È possibile acquistare separatamente i cavi che non sono stati forniti con il prodotto.
- La scatola e il materiale di imballaggio devono essere conservati, in caso fosse necessario spedire o trasportare il monitor. L'imballaggio di protezione è ideale per proteggere il monitor durante il trasporto.
- Gli accessori e i cavi potrebbero essere inclusi o venduti separatamente in base alla regione in cui è disponibile il prodotto.



Tenere sempre il prodotto e gli accessori fuori dalla portata di bambini.

# Descrizione del monitor

## Vista lato anteriore

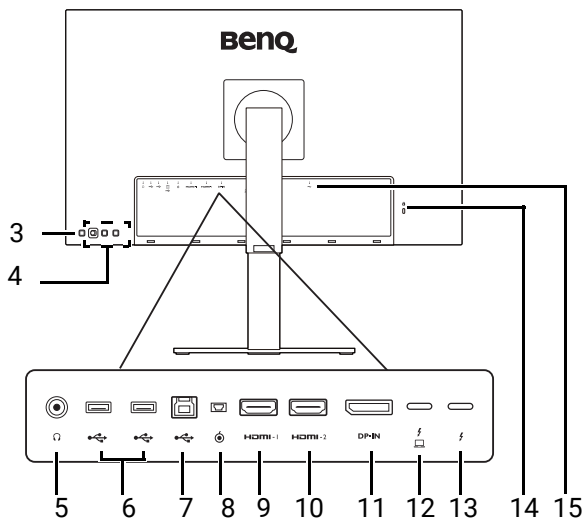


1. Altoparlanti
2. Indicatore LED di alimentazione



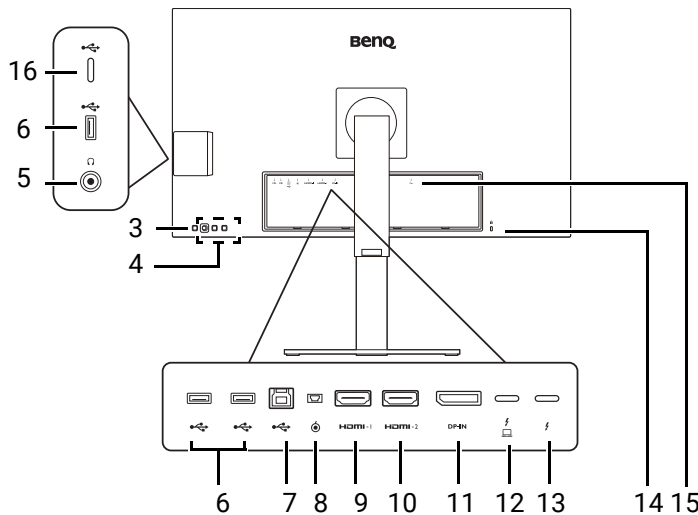
# Vista lato posteriore

(PD2720U / PD2725U)



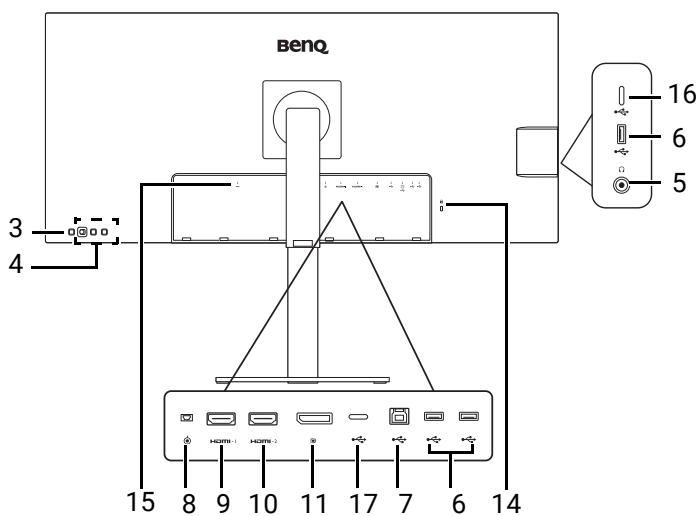
3. Pulsante di accensione
4. Tasti di controllo
5. Jack cuffie
6. (PD3206U/PD3225U) Porte USB 3.2 Gen 2  
(Altro) Porte USB 3.1 Gen 1 (a valle; collegamento ai dispositivi USB)
7. (PD3206U/PD3225U) Porte USB 3.2 Gen 1  
(Altro) Porte USB 3.1 Gen 1 (a monte; collegamento al PC)
8. Presa Hotkey Puck G2
9. Presa HDMI1
10. Presa HDMI2
11. Presa DisplayPort
12. Presa Thunderbolt™ 3 1 (\*, per video, trasferimento dei dati e alimentazione)
13. Presa Thunderbolt™ 3 2 (\*\*, solo per uscita video in collegamento a margherita)
14. Slot blocco Kensington
15. Jack ingresso alimentazione CA

(PD3206U / PD3220U / PD3225U)



16. Porta USB-C™ (solo trasferimento dati)
17. Porta USB-C™ (per video, trasferimento dei dati e alimentazione fino a 65W)

(PD3420Q)





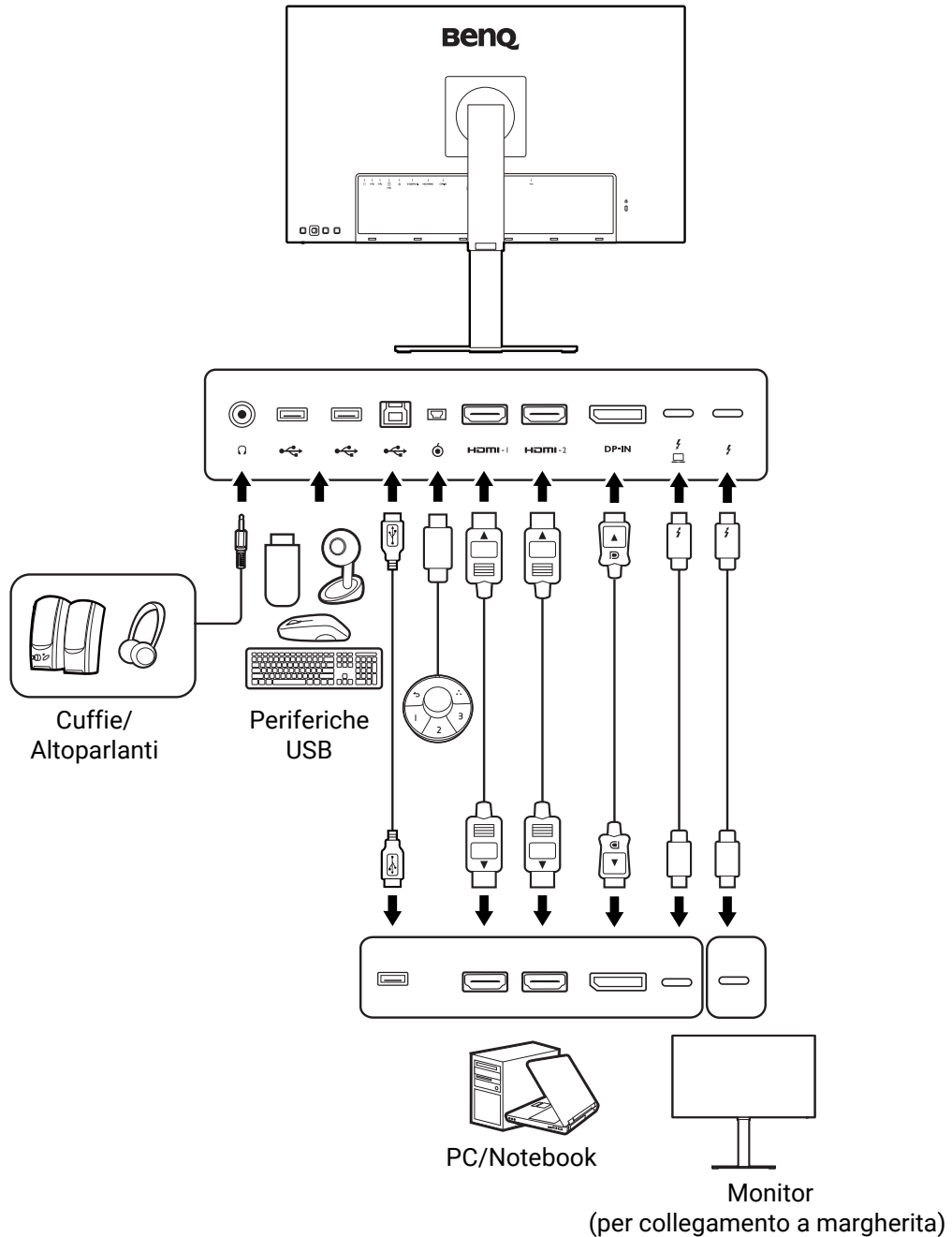
- \*: 1) Thunderbolt™ 3 con fino a 40 Gb/s di banda; 2) supporta fino a due monitor 4K tramite collegamento a margherita; 3) alimentazione fino a 85W (PD3206U / PD3220U / PD3225U) o 65W (PD2720U / PD2725U). Per ulteriori informazioni consultare [Alimentazione della porta Thunderbolt™ 3 sul monitor \(solo PD2720U / PD2725U / PD3206U / PD3220U / PD3225U\)](#) a pagina 22.
  - \*\*: 1) Thunderbolt™ 3 con fino a 40 Gb/s di banda; 2) supporta fino a due monitor 4K tramite collegamento a margherita; 3) alimentazione fino a 15W (PD2720U / PD2725U / PD3206U / PD3220U / PD3225U). Per ulteriori informazioni consultare [Alimentazione della porta Thunderbolt™ 3 sul monitor \(solo PD2720U / PD2725U / PD3206U / PD3220U / PD3225U\)](#) a pagina 22.
  - Con l'ingresso video Thunderbolt™ 3, la velocità di trasmissione dei dati USB è fino a USB 3.1 Gen 2.
  - Il seguente schema può variare in relazione al modello.
  - L'immagine può differire rispetto al prodotto fornito nella regione di appartenenza dell'utente.
  - (Applicabile a prodotti con scocca bianca) Dopo circa 3 anni la scocca potrebbe ingiallire a causa delle reazioni alla foto-ossidazione indotta dalla luce. Si tratta di un fenomeno normale e non deve essere considerato come un difetto di fabbricazione.
-

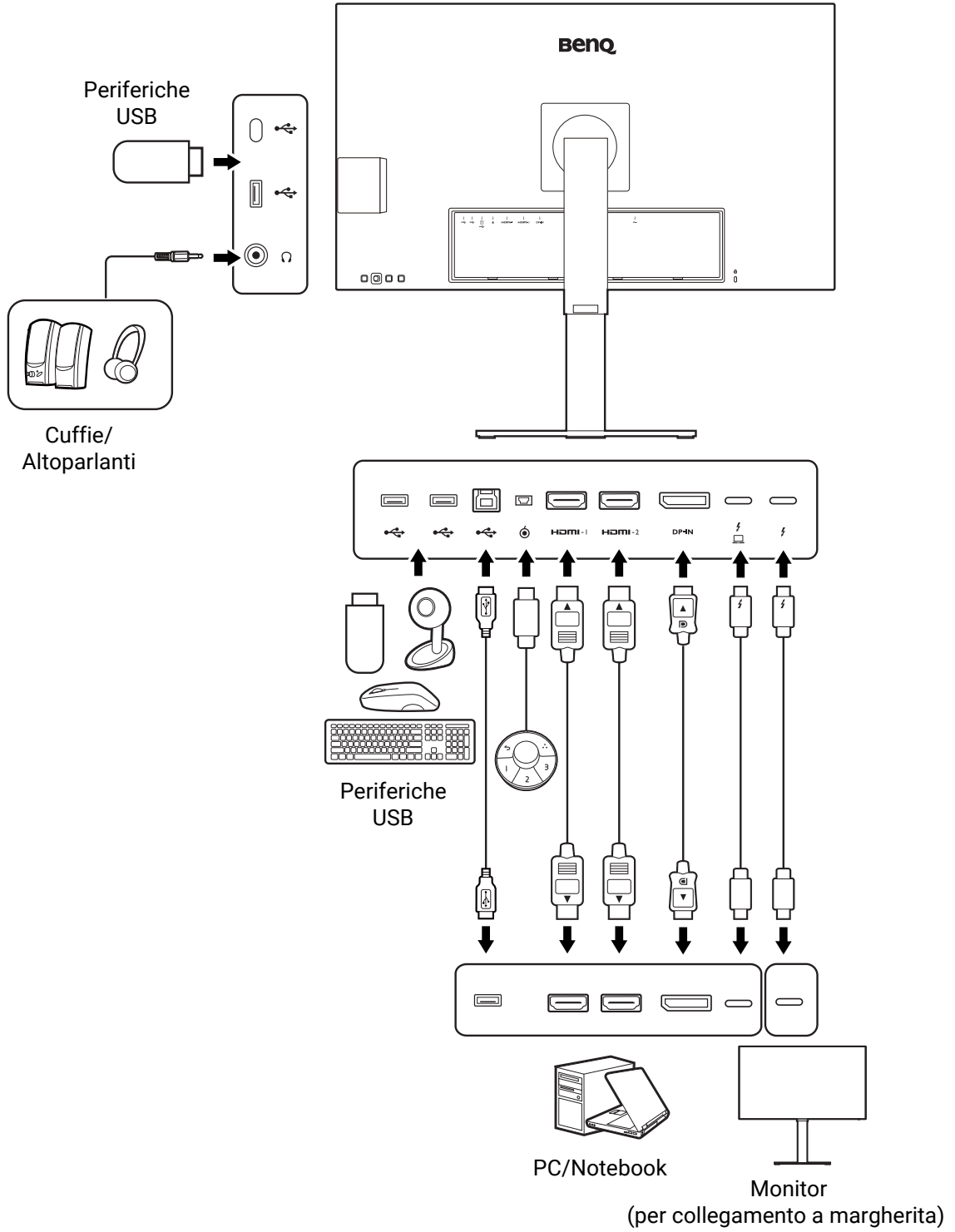
# Collegamenti

Le seguenti illustrazioni inerenti la connessione servono solo come riferimento. È possibile acquistare separatamente i cavi che non sono stati forniti con il prodotto.

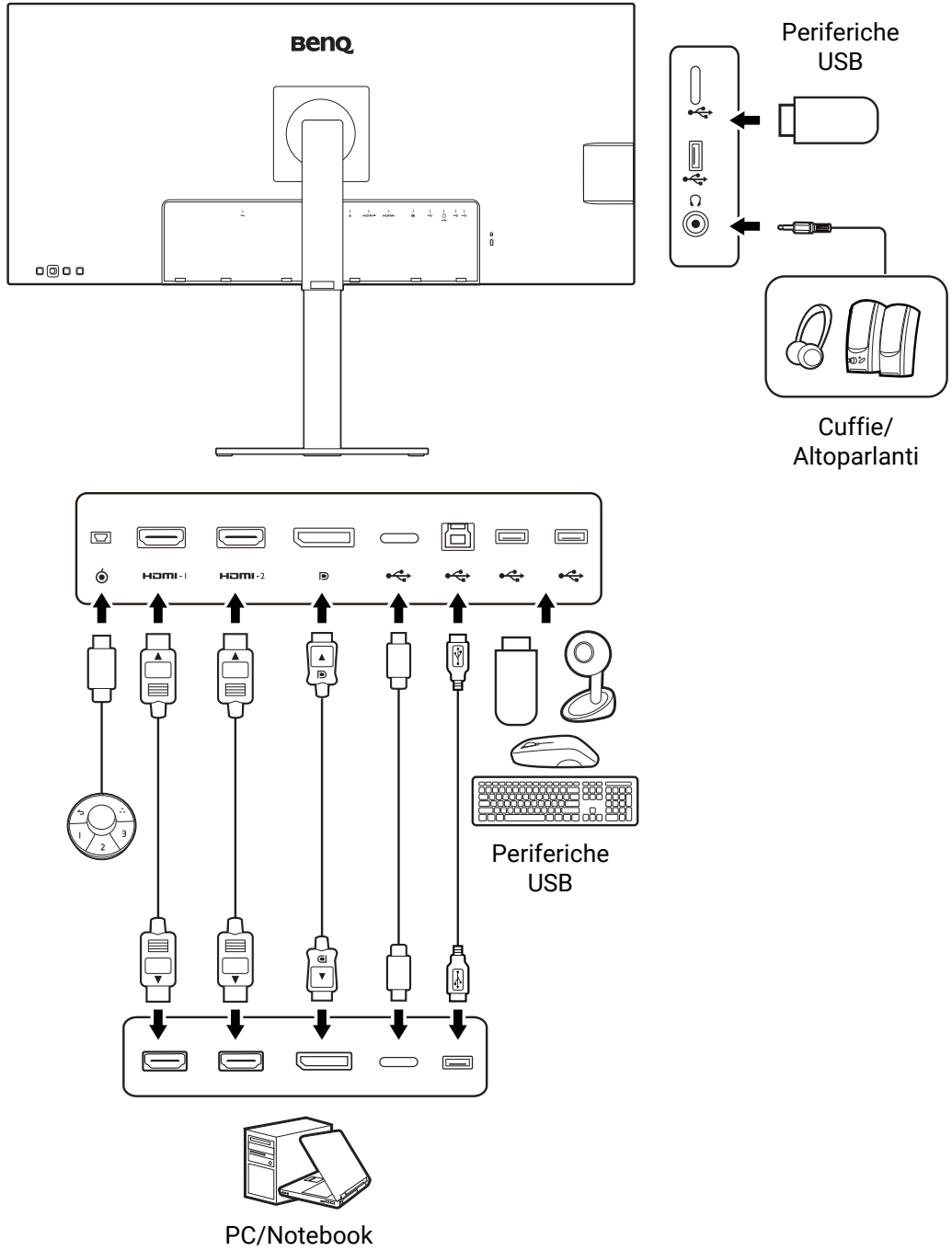
Per ulteriori informazioni sui metodi di connessione, vedere le pagine [28 - 30](#).

PD2720U / PD2725U





PD3420Q



## Connettività della porta Thunderbolt™ 3 sul monitor (solo PD2720U / PD2725U / PD3206U / PD3220U / PD3225U)

Le porte Thunderbolt™ 3 sul prodotto sono compatibili con i connettori Thunderbolt™ 3 e USB-C™. La connettività, tuttavia, può variare in base al cavo usato e alle funzionalità del computer collegato.

Porta del computer per il collegamento	Cavo per il collegamento	Porta del monitor per il collegamento	Connettività
Porta Thunderbolt™ 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cavo Thunderbolt™ 3 o 4 passivo (in dotazione)</li> <li>• Cavo USB-C™ (venduto separatamente)</li> </ul>	Porta Thunderbolt™ 3	OK
Porta USB-C™	Cavo Thunderbolt™ 3 o 4 passivo (in dotazione)	Porta Thunderbolt™ 3	OK
Porta USB-C™	Cavo Thunderbolt™ 3 attivo (venduto separatamente)	Porta Thunderbolt™ 3	OK (*)
Porta USB-C™	Cavo USB-C™ (venduto separatamente)	Porta Thunderbolt™ 3	OK

## Alimentazione della porta Thunderbolt™ 3 sul monitor (solo PD2720U / PD2725U / PD3206U / PD3220U / PD3225U)

Grazie alla funzione di alimentazione, il monitor è in grado di alimentare i dispositivi Thunderbolt™ 3 collegati. La potenza disponibile varia in base alla porta. Assicurarsi che i dispositivi siano collegati alle porte adeguate in modo da essere attivati con alimentazione a sufficienza.

PD3206U / PD3220U / PD3225U		PD2720U / PD2725U	
Thunderbolt 1 (⚡)	Thunderbolt 2 (⚡)	Thunderbolt 1 (⚡)	Thunderbolt 2 (⚡)
5V / 3A	5V / 3A	5V / 3A	5V / 3A
9V / 3A	N/D	9V / 3A	N/D
15V / 3A	N/D	15V / 3A	N/D
20V / 4,25A	N/D	20V / 3,25A	N/D

## Alimentazione dalle porte USB-C™ sul monitor (Solo PD3420Q)

Grazie alla funzione di alimentazione, il monitor è in grado di alimentare i dispositivi USB-C™ collegati. La potenza disponibile varia in base alla porta. Assicurarsi che i dispositivi siano collegati alle porte adeguate in modo da essere attivati con alimentazione a sufficienza.

PD3420Q	
USB-C™ 65W (sul retro del monitor)	USB-C™ (sul lato sinistro del monitor)
5V / 3A	5V / 1,5A
9V / 3A	N/D
12V / 3A	N/D
15V / 3A	N/D
20V / 3,25A	N/D

- Un dispositivo collegato deve essere dotato di un connettore USB-C™ in grado di supportare la funzione di carica tramite l'alimentazione USB.
- Il dispositivo collegato può essere caricato mediante la porta USB-C™ quando il monitor è in modalità risparmio energetico. (\*)
- L'alimentazione USB è fino a 65W. Se il dispositivo collegato richiede più di 65W per il funzionamento o l'avvio (quando la batteria è scarica), usare l'adattatore originale fornito con il dispositivo.
- Le informazioni si basano sui criteri di test standard ed è fornito come riferimento. La compatibilità non è garantita con il variare degli ambienti. Se è utilizzato un cavo USB-C™ acquistato separatamente, assicurarsi che il cavo sia certificato USB-IF, consenta l'alimentazione e disponga delle funzioni di trasmissione di video / audio / dati.



\*: La carica tramite USB-C™ in modalità risparmio energetico del monitor è disponibile quando è attiva la funzione **Riattivaz USB-C**. Passare a **Sistema > Riattivaz USB-C** e selezionare **ATTIVATO**.

# Installazione



- Se il computer è acceso, prima di continua dovete spegnerlo.  
Non inserire la spina e non accendere la corrente del monitor fino a che non viene detto di farlo.
- Le seguenti illustrazioni servono solo come riferimento. L'aspetto e i jack di ingresso e uscita disponibili possono variare in relazione al modello acquistato.



Evitare di premere le dita sulla superficie dello schermo.

## Come montare l'hardware del monitor

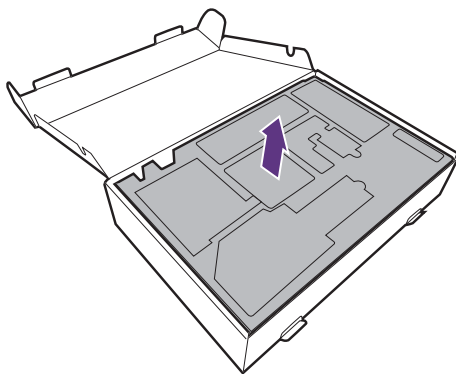
### 1. Attaccare la base del monitor. (PD3206U / PD3225U / PD3420Q)



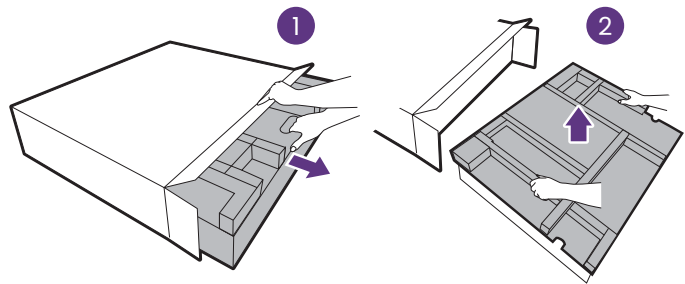
Fare attenzione a evitare danni al monitor. Se la superficie dello schermo viene poggiata su un oggetto come la cucitrice o il mouse, il vetro si crepa o si rovina il substrato LCD e viene resa nulla la garanzia. Nel caso lo schermo scivoli sul tavolo, si potrebbero graffiare o danneggiare il bordo del monitor e i controlli.

Con il monitor ancora nella confezione, rimuovere il cuscino che protegge il retro del monitor.

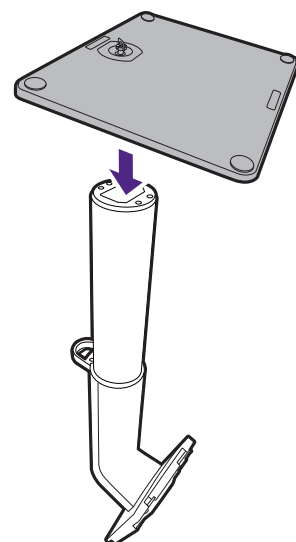
PD3420Q



PD3206U / PD3225U

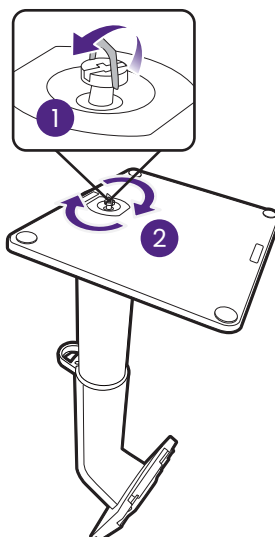


Rimuovere l'involucro di spugna dal supporto e dalla base del monitor. Collegare il supporto del monitor alla base del monitor come illustrato.



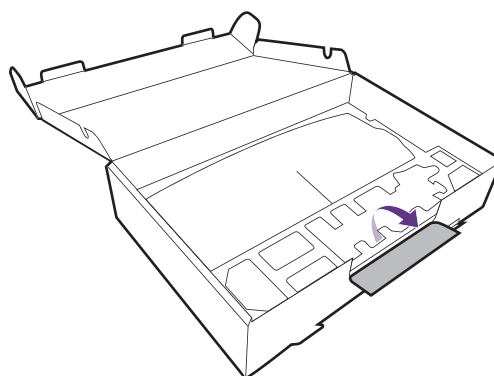


Alzare il tappo della vite ad alette e stringere la vite come illustrato. Quindi spingere di nuovo il tappo.

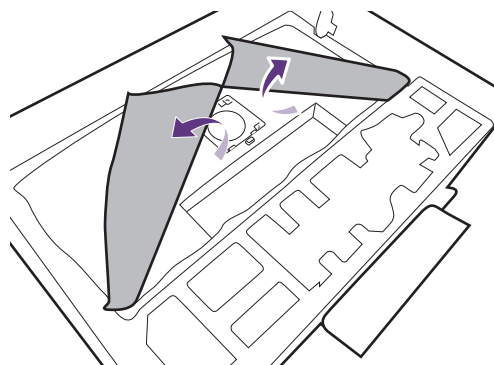


(Solo PD3420Q)

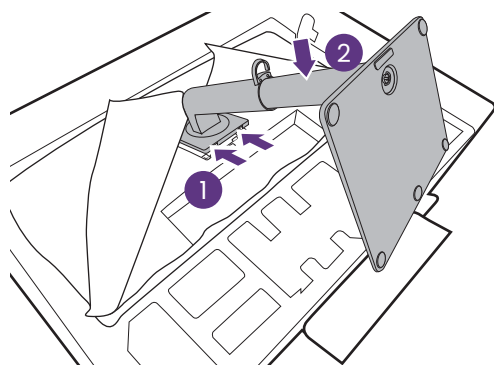
Aprire il lato anteriore della scatola come illustrato per la sciare spazio nella stanza per il collegamento di supporto e base.



Aprire l'involucro in spugna che protegge il monitor.

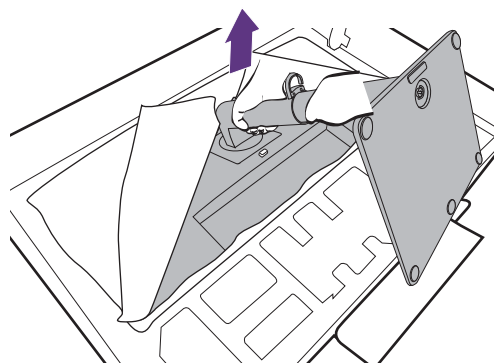


Sollevarne l'estremità del supporto del monitor e orientare e allineare il braccetto del supporto con il monitor, quindi premerli fino a sentire un clic e bloccarli in posizione.



Estrarre il monitor dalla confezione tenendolo dal braccetto del supporto. Sollevare delicatamente il monitor, capovolgerlo e metterlo dritto sul relativo supporto su una superficie piana e liscia.

Poiché il prodotto è pesante, è necessario l'aiuto di un'altra persona per bilanciare e garantire la sicurezza.



Rimuovere l'involucro di spugna dal monitor. Continuare con [Collegare il cavo PC video. a pagina 28](#) per completare il montaggio hardware.

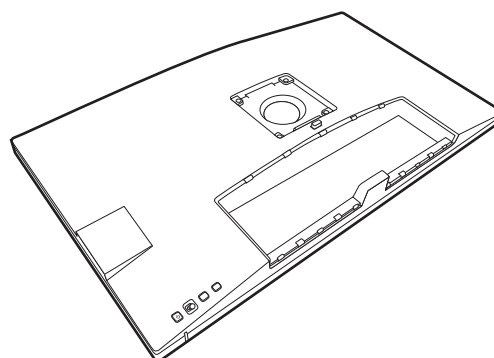
## 1. Attaccare la base del monitor. (PD2720U / PD2725U / PD3220U / PD3225U)



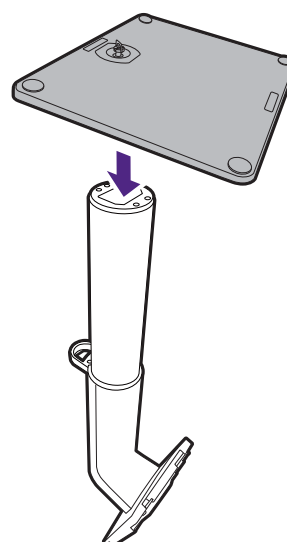
Fare attenzione a evitare danni al monitor. Se la superficie dello schermo viene poggiata su un oggetto come la cucitrice o il mouse, il vetro si crepa o si rovina il substrato LCD e viene resa nulla la garanzia. Nel caso lo schermo scivoli sul tavolo, si potrebbero graffiare o danneggiare il bordo del monitor e i controlli.

Proteggere il monitor e lo schermo tenendo libero uno spazio aperto e piano sul tavolo e mettendo una cosa morbida quale la custodia d'imballo del monitor sul tavolo come imbottitura.

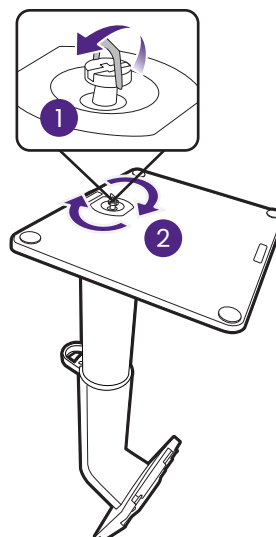
Adagiare lo schermo con la faccia in giù su una superficie piana, pulita e imbottita.



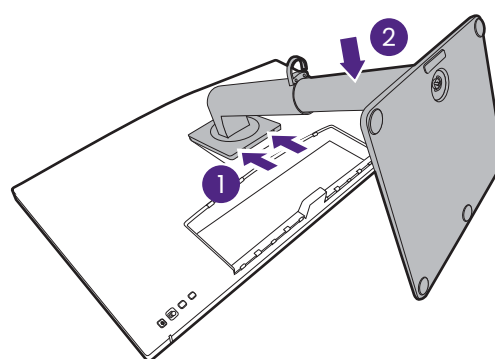
Collegare il supporto del monitor alla base del monitor come illustrato.



Alzare il tappo della vite ad alette e stringere la vite come illustrato. Quindi spingere di nuovo il tappo.

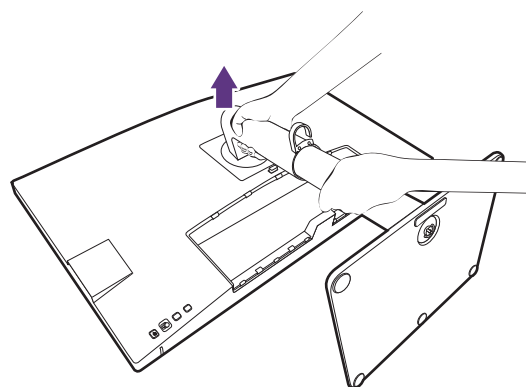


Sollevere l'estremità del supporto del monitor e orientare e allineare il braccetto del supporto con il monitor, quindi premerli fino a sentire un clic e bloccarli in posizione.

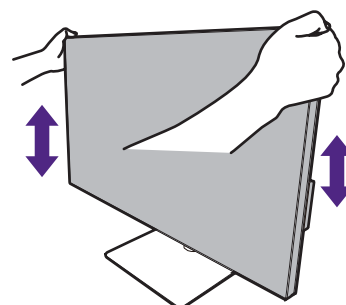


Cercare delicatamente di separarli per controllare che siano stati agganciati bene.

Sollevere delicatamente il monitor, capovolgerlo e metterlo dritto sul relativo supporto su una superficie piana e liscia.



Potrebbe essere necessario regolare l'altezza del supporto del monitor. Per ulteriori informazioni consultare [Regolazione dell'altezza del monitor a pagina 34](#).

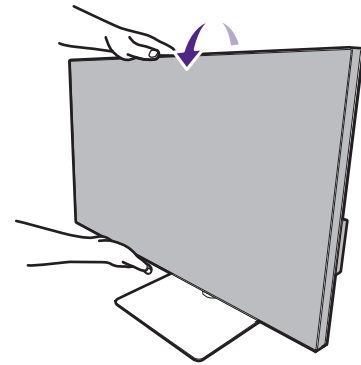




Posizionare il monitor e l'angolazione dello schermo per minimizzare i riflessi indesiderati da altre fonti di luce.



Il monitor è di tipo senza cornice e deve essere maneggiato con cura. Evitare di premere le dita sulla superficie dello schermo. Regolare l'angolazione dello schermo posizionando le mani nella parte superiore e inferiore del monitor, come illustrato. Evitare di applicare forza eccessiva sullo schermo.




## 2. Collegare il cavo PC video.

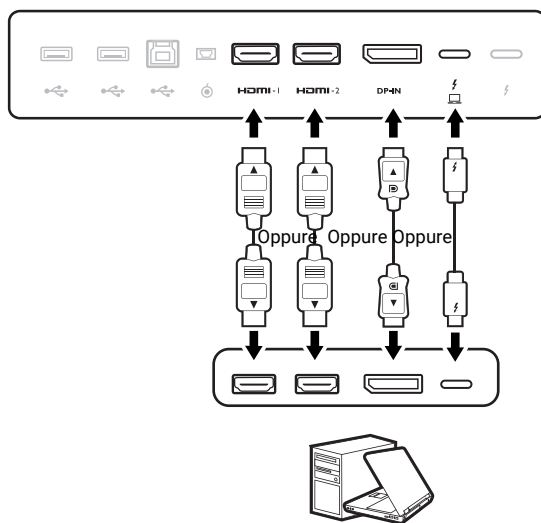


I cavi video forniti con la confezione e le illustrazioni delle prese in questo documento possono variare in relazione al prodotto fornito per la propria regione.

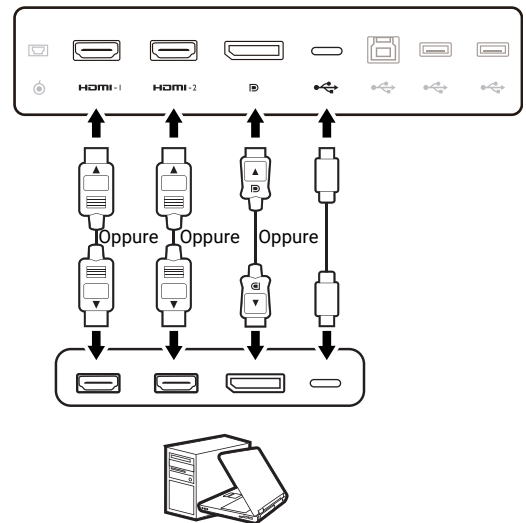
### 1. Stabilire una connessione cavo video.

- Collegare la presa del cavo HDMI alla porta HDMI del monitor.
- Collegare la presa del cavo DP alla presa video del monitor.
- (Modelli con Thunderbolt™) Collegare la presa del cavo Thunderbolt™ alla presa video del monitor. Collegare alla porta  se è necessario alimentare la sorgente video.
- (PD3420Q) Collegare la presa del cavo USB-C™ in dotazione alla porta USB-C™ sul monitor.

PD2720U / PD2725U / PD3206U / PD3220U / PD3225U



PD3420Q



2. Collegare l'altra estremità del cavo video a una porta adeguata della sorgente di uscita digitale (ad esempio un computer).
3. Serrare le viti per evitare che le prese si stacchino durante l'uso.

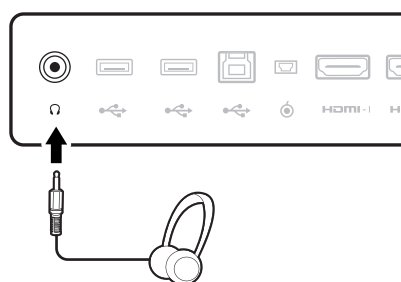


(Solo ingresso DP) Una volta acceso il monitor e il monitor, se l'immagine non viene visualizzata, scollegare il cavo DP. Collegare il monitor a una sorgente video diversa da DP. Andare su **Sistema > Avanzata > DisplayPort** nel menu OSD del monitor e cambiare l'impostazione da **1.4** a **1.1** o **1.2**. Una volta completata l'impostazione, scollegare il cavo video corrente e ricollegare il cavo DP. Per passare al menu OSD, consultare [Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base a pagina 39](#).

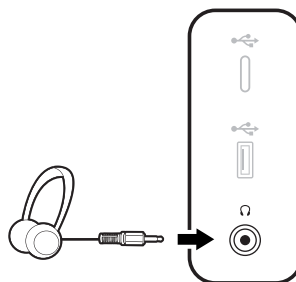
### 3. Collegare le cuffie.

È possibile collegare le cuffie al jack cuffie.

(PD2720U / PD2725U)

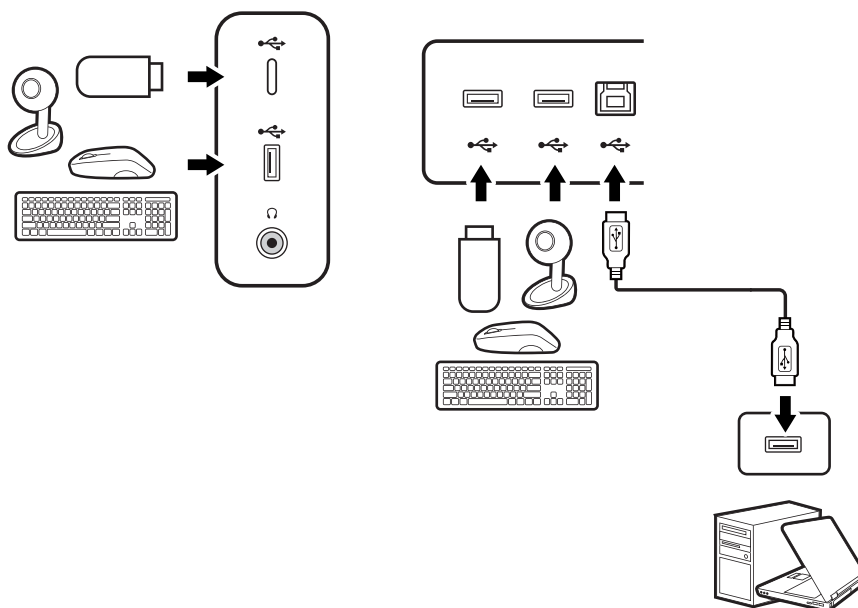


(PD3206U / PD3220U / PD3225U / PD3420Q)



### 4. Collegare i dispositivi USB.

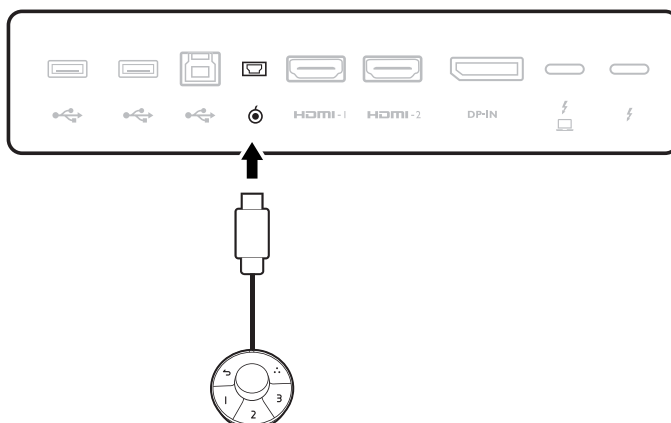
1. Collegare il cavo USB tra il PC e il monitor (tramite la porta USB a monte). La porta USB a monte trasmette i dati tra il PC e i dispositivi USB collegati al monitor. Notare che questo passaggio non è necessario se la sorgente video è dall'ingresso Thunderbolt™ 3 o USB-C™.
2. Collegare i dispositivi USB tramite le altre porte USB (a valle) sul monitor. Queste porte USB a valle trasmettono i dati tra i dispositivi USB collegati e la porta a monte.




La porta USB-C™ sul lato sinistro o destro funziona come porta a valle e connette ai dispositivi USB.

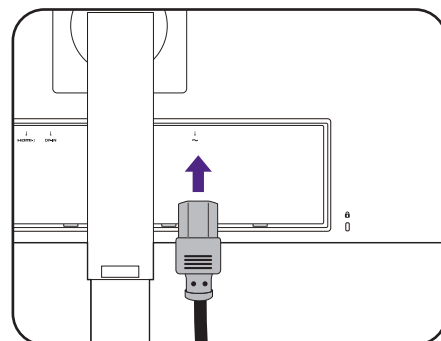
## 5. Collegare Hotkey Puck G2 al monitor.

Collegare Hotkey Puck G2 alla porta mini USB (esclusivamente per il collegamento Hotkey Puck G2) sul retro del monitor. Per ulteriori informazioni su Hotkey Puck G2, vedere [Hotkey Puck G2 e operazioni di base a pagina 43](#).



## 6. Collegare il cavo di corrente al monitor.

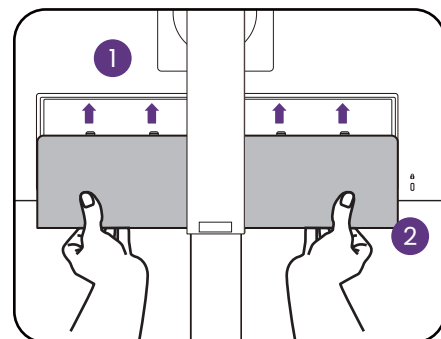
Inserire un capo del cavo di alimentazione nella presa segnata con  sul retro del monitor. Per il momento non collegare ancora l'altro capo a un punto dove arriva la corrente.



## 7. Installare il coperchio posteriore.

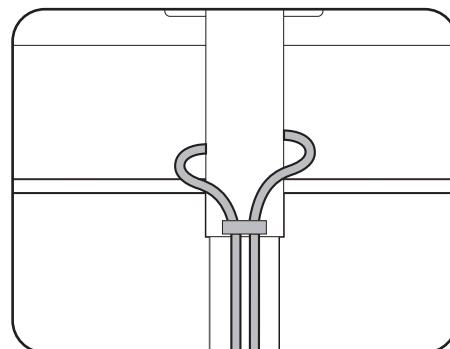
Allineare il coperchio posteriore con i fori sul retro del monitor, quindi premere entrambi i lati e la parte superiore del coperchio contro i fori per bloccarlo in posizione come illustrato.

Premere la parte superiore del coperchio posteriore verso il monitor per fissarlo.



## 8. Organizzare i cavi.

Passare i cavi attraverso la clip.



## 9. Collegare la corrente e accenderla.

Inserire l'altro capo del cavo di corrente in una presa di corrente e accendere.



L'immagine può differire rispetto al prodotto fornito nella regione di appartenenza dell'utente.

Accendere il monitor premendo il pulsante di accensione sul monitor.

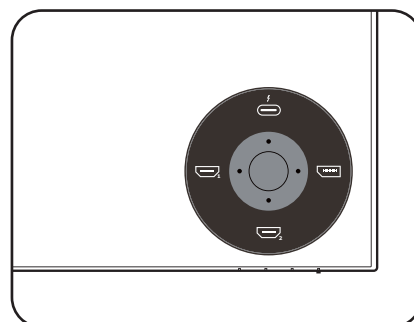
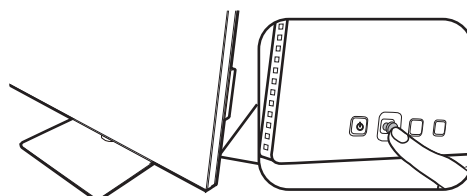
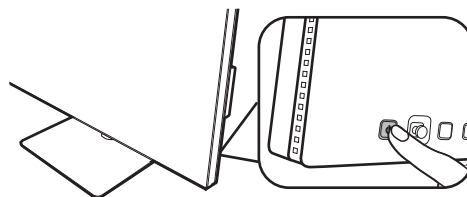
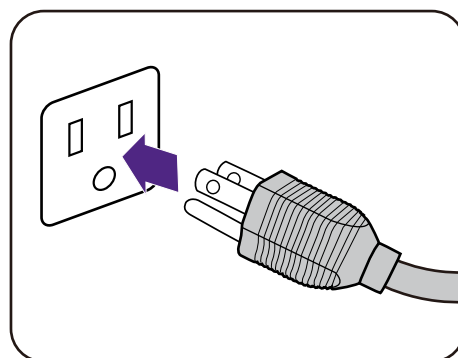
Accendere anche il computer. Quindi premere il controller a 5 direzioni, tasti di controllo o Hotkey Puck (se disponibile) per selezionare la sorgente di ingresso.



Le icone di ingresso disponibili variano in relazione al modello.



Per estendere la durata del prodotto, si consiglia di utilizzare la funzione di risparmio energetico del computer.



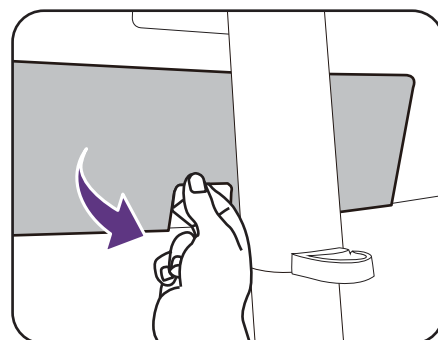
# Come staccare il supporto

## 1. Preparare il monitor e l'area.

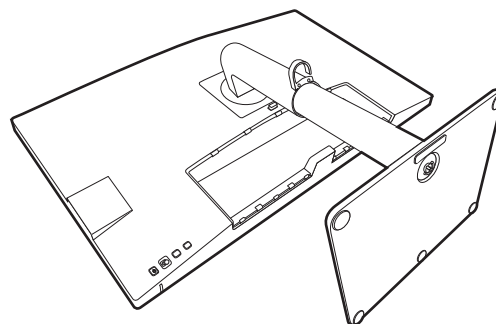
Prima di staccare il cavo di corrente, spegnere il monitor e la corrente. Spegnere il computer prima di staccare il cavo dei segnali del monitor.

## 2. Rimuovere il coperchio posteriore.

Rimuovere il coperchio posteriore partendo dal basso come illustrato. Scollegare con attenzione tutti i cavi.



Proteggere il monitor e lo schermo tenendo libero uno spazio aperto e piano sul tavolo e mettendo una cosa morbida quale una salvietta sul tavolo come imbottitura prima di adagiare lo schermo con la faccia in giù su una superficie piana e pulita e imbottita.



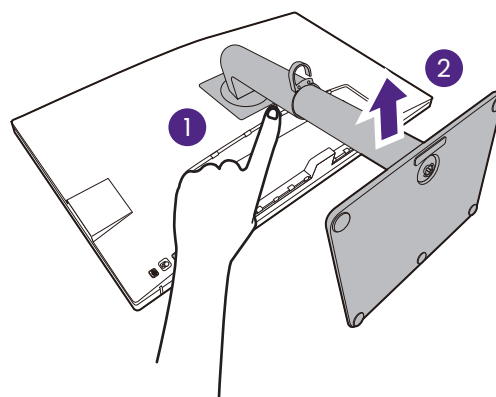
Fare attenzione ad evitare danni al monitor. Se la superficie dello schermo viene poggiata su un oggetto come la cucitrice o il mouse, il vetro si crepa o si rovina il substrato LCD e viene resa nulla la garanzia. Nel caso lo schermo scivoli sul tavolo, si potrebbero graffiare o danneggiare il bordo del monitor e i controlli.

## 3. Rimuovere il supporto del monitor.

Tenendo premuto il pulsante di rilascio rapido, staccare il supporto dal monitor.



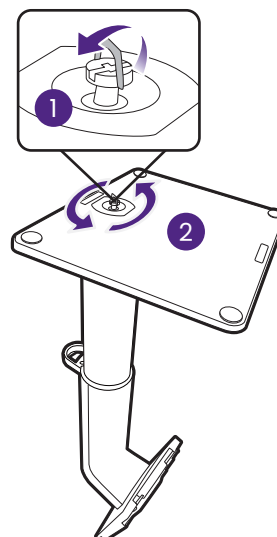
Se il supporto del monitor viene rimosso dal montaggio a parete, vedere [Kit di montaggio del monitor \(venduto separatamente\)](#) a pagina 37 e il manuale di istruzioni della staffa di montaggio a parete (venduto separatamente) per ulteriori informazioni.



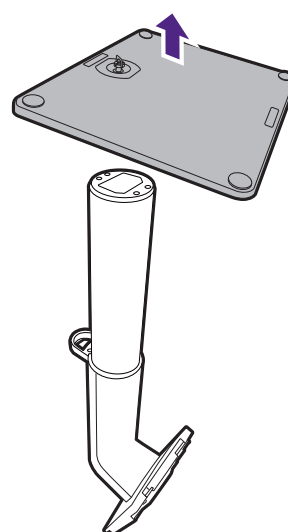


#### 4. Rimuovere la base del monitor.

Allentare la vite a testa zigrinata nella parte inferiore della base del monitor.

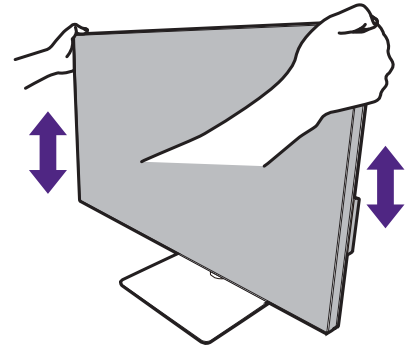


Quindi staccare la base dal supporto.

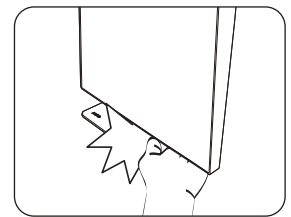
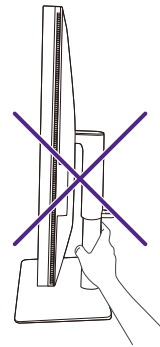


## Regolazione dell'altezza del monitor

Per regolare l'altezza del monitor, tenere entrambi i lati del monitor in modo da sollevarlo fino a raggiungere l'altezza desiderata.



- Evitare di posizionare le mani sulla parte superiore o inferiore del supporto ad altezza regolabile o sulla parte bassa del monitor, poiché il monitor ascendente o discendente potrebbe causare lesioni. Tenere i bambini fuori dalla portata del monitor mentre si esegue questa operazione.
- Se il monitor è stato ruotato in modalità verticale e regolato all'altezza desiderata, è necessario notare che il wide screen non consentirà di abbassare il monitor alla sua altezza minima.



# Rotazione dello schermo (solo su alcuni modelli)



Disponibile solo quando il prodotto dispone di funzione di rotazione. Visitare [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) > il modello acquistato > la scheda **Specifiche** per vedere se **Rotazione** è supportato.

## 1. Ruotare lo schermo.

Prima di ruotare il monitor con un orientamento di visualizzazione verticale, lo schermo deve essere ruotato di 90°.

Fare clic col destro sul desktop e selezionare **Risoluzione dello schermo** dal menu popup. Selezionare **Verticale** in **Orientamento**, e applicare l'impostazione.



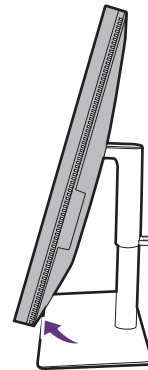
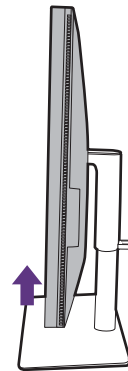
In relazione al sistema operativo presente sul PC, è necessario seguire diverse procedure per regolare l'orientamento dello schermo. Consultare la documentazione della guida del sistema operativo per i dettagli.

## 2. Sollevare completamente il monitor e inclinarlo.

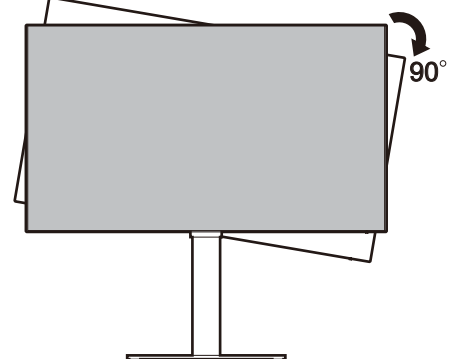
Sollevare delicatamente lo schermo verso l'alto e stenderlo fino all'altezza massima. Quindi angolare il monitor.



Il monitor deve essere esteso in verticale per consentirgli di ruotare dalla modalità visualizzazione orizzontale alla visualizzazione in verticale.

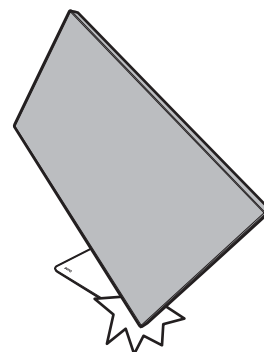


## 3. Ruotare il monitor di 90 gradi in senso orario come illustrato.





Per evitare che il bordo dell'LCD tocchi la superficie del supporto mentre viene ruotato, inclinare il monitor fino a portarlo nella posizione più alta prima di iniziare a ruotare lo schermo. È anche necessario assicurarsi che non siano presenti ostacoli attorno al monitor e che sia presente spazio a sufficienza per i cavi.

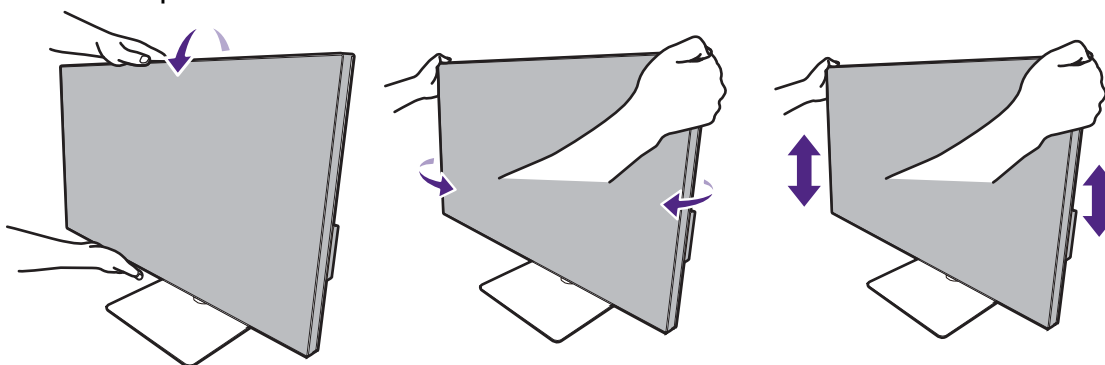


4. Regolare il monitor in modo da avere l'angolo di visualizzazione desiderato.



## Regolazione Angolo di Visualizzazione

È possibile posizionare lo schermo all'angolazione desiderata utilizzando le funzioni di inclinazione, rotazione e regolazione dell'altezza del monitor. Per informazioni controllare le specifiche sul prodotto sul sito web.



## Kit di montaggio del monitor (venduto separatamente)

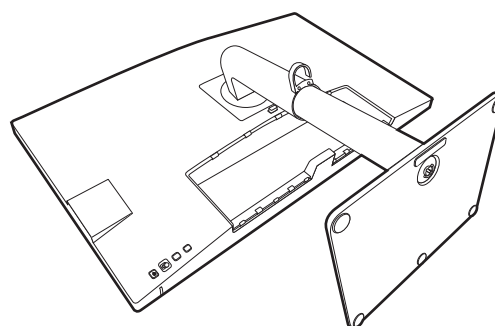
Il retro del monitor LCD presenta un supporto standard VESA da 100 mm, che permette l'installazione della staffa per montaggio a parete. Prima di cominciare l'installazione del kit di montaggio, leggere attentamente la sezione relativa alle precauzioni.

### Precauzioni

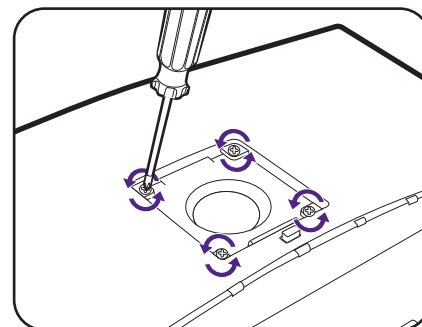
- Installare il kit di montaggio e il monitor su un muro con superficie piana.
- Assicurarsi che il materiale della parete e la staffa per il montaggio a parete (venduto separatamente) siano sufficientemente stabili per supportare il peso del monitor. Consultare le specifiche del prodotto sul sito web per le informazioni sul peso.
- Spegner il monitor e togliere l'alimentazione prima di disconnettere i cavi dal monitor LCD.

### 1. Rimuovere il supporto del monitor.

Posizionare lo schermo con la superficie rivolta verso il basso su una superficie pulita e ben imbottita. Scollegare il supporto del monitor come illustrato in [Come staccare il supporto a pagina 32](#).



Usare un cacciavite a forma di croce per svitare le viti che fissano il coperchio posteriore del monitor. Si raccomanda l'uso di un cacciavite a testa magnetica per non rischiare di perdere le viti.



Se si prevede di riutilizzare il supporto in futuro, conservare la base e le viti in un luogo sicuro.

### 2. Per completare l'installazione consultare il manuale di istruzioni fornito con la staffa per il montaggio a parete acquistato.

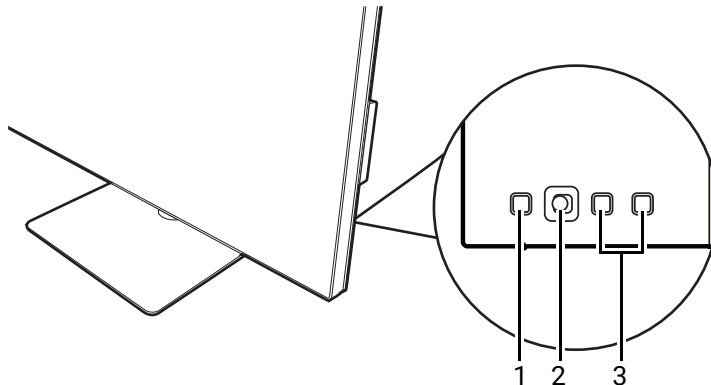


Usare quattro viti M4 x 10 mm per fissare la staffa per il montaggio a parete VESA al monitor. Assicurarsi che tutte le viti siano avvitate correttamente. Consultare un tecnico professionista o l'assistenza BenQ per l'installazione a parete e le precauzioni sulla sicurezza.

# Modalità di regolazione del monitor

## Pannello di controllo

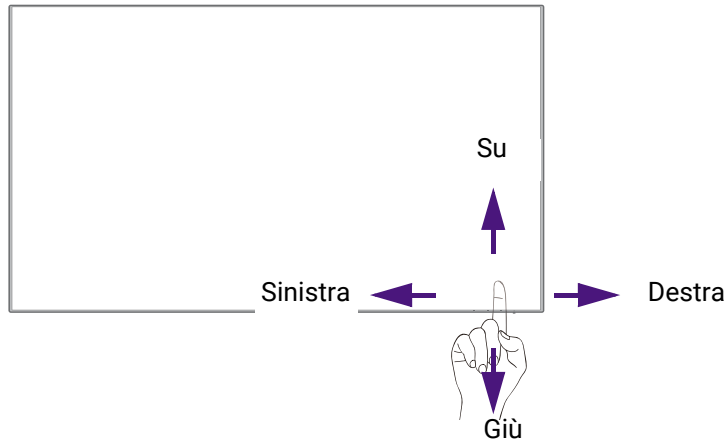
Utilizzando i tasti di controllo è possibile accedere a tutti i menu OSD (On Screen Display). Si può usare il menu OSD per modificare tutte le impostazioni del monitor.

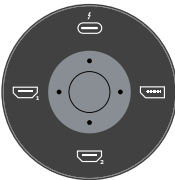
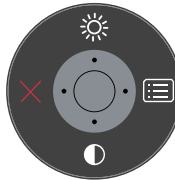







N.	Nome	Descrizione
1.	Tasto accensione	Consente di accendere e spegnere l'alimentazione.
2.	Controller a 5 direzioni	Consente di accedere alle funzioni o elementi del menu con indicato dalle icone su schermo. Per ulteriori informazioni consultare <a href="#">Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base a pagina 39</a> .
3.	Tasti personalizzati	Consente di accedere alle funzioni o agli elementi del menu visualizzati sullo schermo, direttamente accanto a ciascun tasto. Per ulteriori informazioni consultare <a href="#">Uso dei tasti di scelta rapida a pagina 41</a> .

## Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base

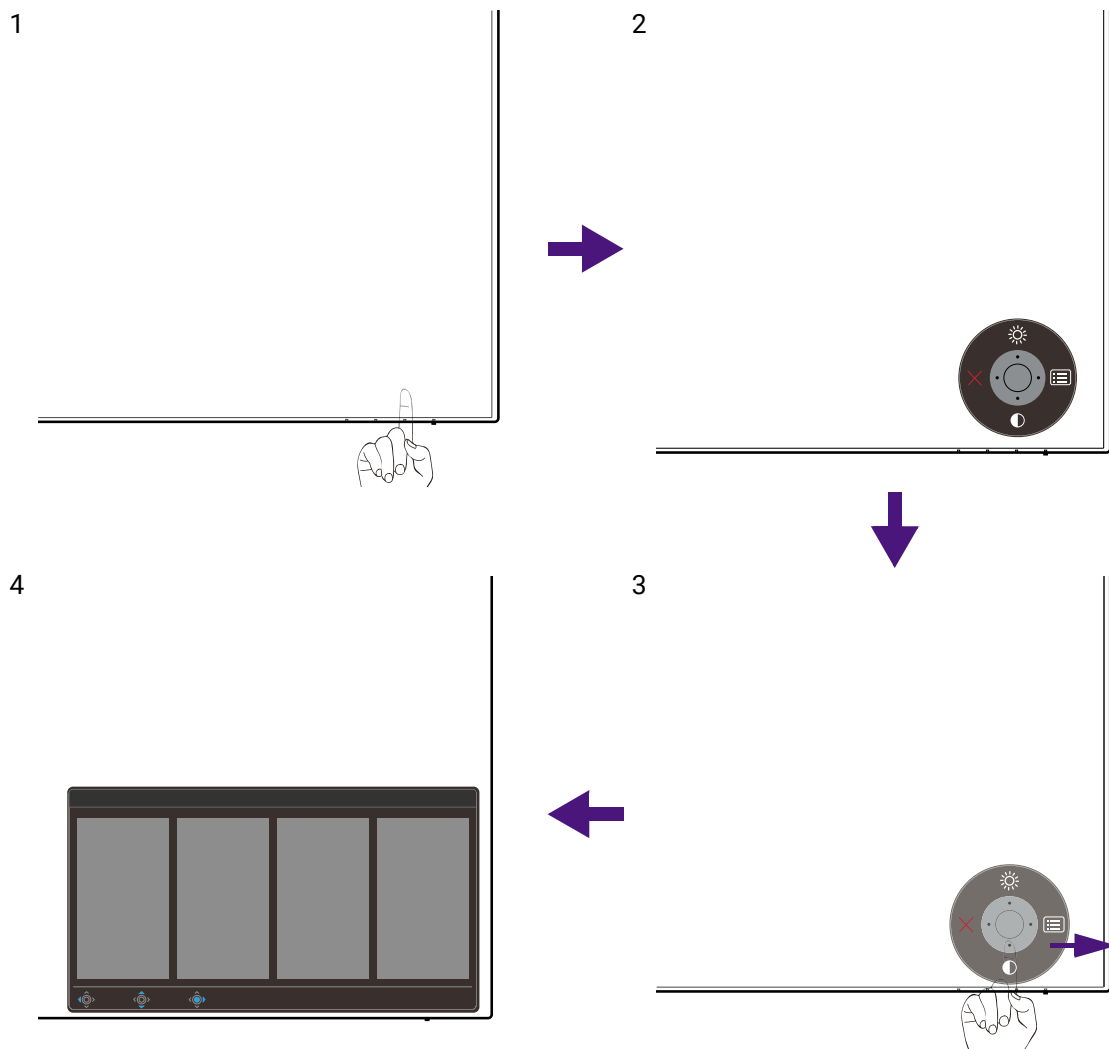
Il controller a 5 direzioni si trova sul retro del monitor. Mentre si è seduti davanti al monitor, spostare il controller nelle direzioni indicate dalle icone sullo schermo per scorrere il menu e le operazioni.




Icona OSD	Operazioni controller a 5 direzioni	Funzione
(Quando non sono attivi menu)		
N/D	Premere il controller a 5 direzioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (Senza connessione cavo video) Attiva il menu di selezione della sorgente video.</li> <li>• (Con connessione cavo video) Attiva il menu rapido.</li> </ul>
(Quando è attivato il menu di selezione della sorgente video)		
	Spostare il controller a 5 direzioni nella direzione desiderata	Consente di passare alla sorgente di ingresso desiderata. Le icone di ingresso disponibili variano in relazione al modello.
(Quando è attivo il menu rapido)		
	Sposta verso destra	Consente di attivare il menu principale.
	Sposta su	Consente di regolare la luminosità.
	Sposta giù	Consente di regolare il contrasto.
	Sposta verso sinistra	Consente di chiudere il menu rapido.
(Quando è attivo il menu principale)		
	Premere	Consente di confermare la selezione.
	Sposta verso destra	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consente di accedere ai sottomenu.</li> <li>• Consente di confermare la selezione.</li> </ul>

Icona OSD	Operazioni controller a 5 direzioni	Funzione
	Sposta su	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consente di passare alla voce del menu precedente.</li> <li>• Per Su/aumentare la regolazione.</li> </ul>
	Sposta giù	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consente di passare alla voce del menu successiva.</li> <li>• Per Giù/diminuire la regolazione.</li> </ul>
	Sposta verso sinistra	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consente di tornare al menu precedente.</li> <li>• Consente di chiudere il menu OSD.</li> </ul>

Utilizzando i tasti di controllo è possibile accedere a tutti i menu OSD (On Screen Display). Si può usare il menu OSD per modificare tutte le impostazioni del monitor. Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni.



1. Premere il controller a 5 direzioni.
2. Viene visualizzato il menu di scelta rapida. Le icone in alto e in basso sono progettate per funzioni particolari.
3. Selezionare  (**Menu**) per accedere al menu principale.



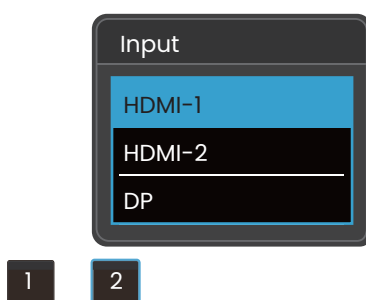
4. Nel menu principale, seguire le icone sullo schermo nella parte inferiore del menu per apportare le regolazioni o la selezione. Per informazioni sulle opzioni del menu, vedere [Scorrere il menu principale a pagina 52](#).



## Uso dei tasti di scelta rapida

I tasti di personalizzazione (accanto al controller a 5 direzioni) hanno la funzione di tasti di scelta rapida per fornire l'accesso diretto alle funzioni predefinite. È possibile cambiare l'impostazione predefinita e designare diverse funzioni per i tasti di scelta rapida.


### Accesso alle funzioni dei tasti di scelta rapida

1. Premere uno dei tasti di personalizzazione sul retro del monitor.
2. Premere ripetutamente il tasto con la funzione desiderata per scorrere le opzioni disponibili nell'elenco.

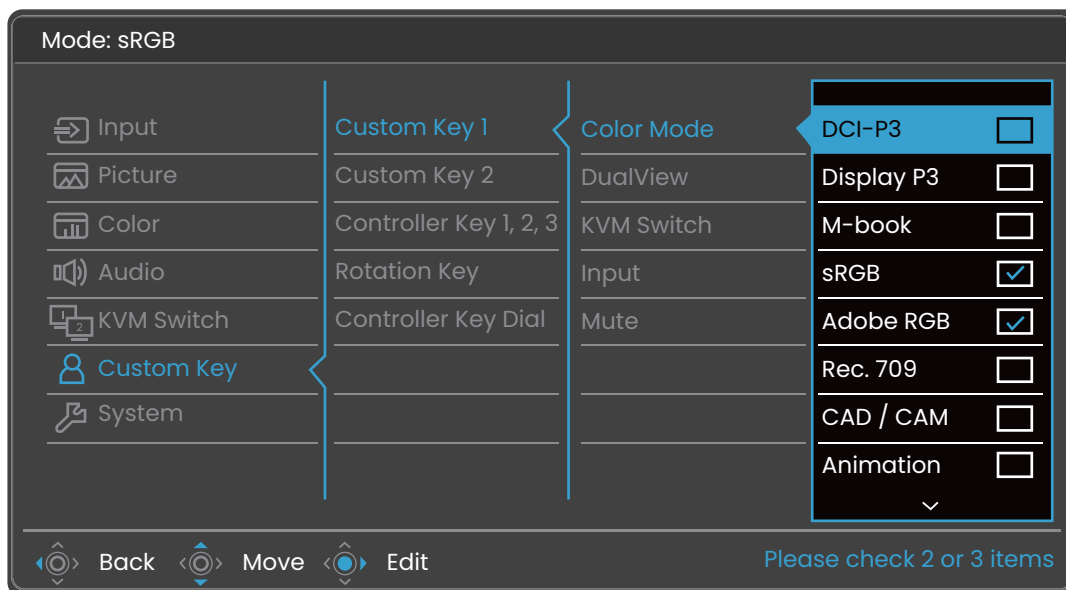


Icona OSD	Funzione
	Passa all'elenco di opzioni <b>Modalità colore</b> predefinite. Per cambiare le impostazioni predefinite, vedere <a href="#">Personalizzazione dei tasti di scelta rapida a pagina 41</a> .
	Passa all'elenco di opzioni <b>Input</b> predefinite. Per cambiare le impostazioni predefinite, vedere <a href="#">Personalizzazione dei tasti di scelta rapida a pagina 41</a> .

### Personalizzazione dei tasti di scelta rapida

1. Premere il controller a 5 direzioni per visualizzare il menu del tasto di scelta rapida.
2. Selezionare  (**Menu**) per accedere al menu principale.
3. Andare su **Tasto personalizz**.
4. Selezionare il tasto di personalizzazione da cambiare. È **Tasto personalizz 1** o **Tasto personalizz 2**.
5. Nel menu secondario, selezionare una categoria.

6. Nella categoria, selezionare fino a 3 elementi per l'accesso rapido mediante il tasto.



• OSD = On Screen Display.

I tasti di scelta rapida funzionano solo mentre non viene visualizzato il menu principale. La visualizzazione dei tasti di scelta rapida scompare dopo pochi secondi di loro inutilizzo.

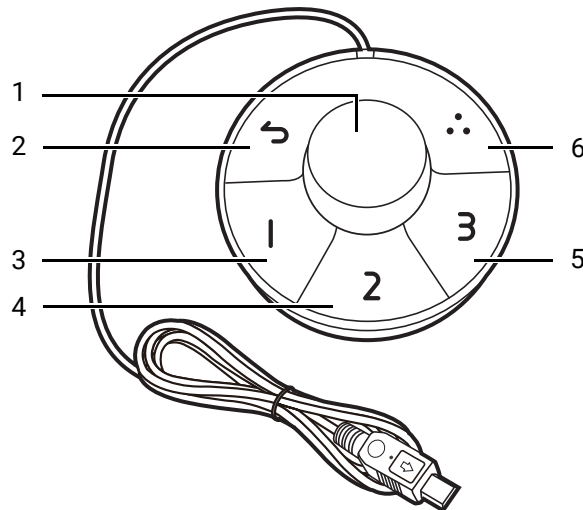
• Per sbloccare i controlli OSD, tenere premuto un tasto qualsiasi per 10 secondi.

## Hotkey Puck G2 e operazioni di base

Oltre ai tasti di controllo, anche Hotkey Puck G2 fornisce un modo veloce per controllare e accedere al menu OSD.



- È necessario collegare Hotkey Puck G2 al monitor prima dell'uso. Seguire le istruzioni in [Collegare Hotkey Puck G2 al monitor. a pagina 30.](#)
- Hotkey Puck G2 è studiato esclusivamente per il monitor LCD BenQ ed è disponibile solo per i modelli compatibili. Non collegarlo ad altri dispositivi con porte mini USB.




N.	Nome	Descrizione
1	Tasto ghiera	<p>(Se nessun menu è visualizzato)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ruotare verso destra o sinistra per regolare <b>Luminosità</b>. Per cambiare le impostazioni predefinite, tenere premuto per 3 secondi per visualizzare un menu di impostazione e cambiare le impostazioni predefinite. In alternativa, andare su <b>Tasto personalizz &gt; Ghiera tasto controller</b> sul monitor.</li> <li>• Premere per visualizzare il menu principale.</li> </ul> <p>(In un menu)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ruotare verso destra per scorrere il menu in basso.</li> <li>• Ruotare verso sinistra per scorrere il menu in alto.</li> <li>• Premere per confermare la selezione.</li> </ul> <p>(Se è visualizzata la barra di controllo)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ruotare verso destra per aumentare il valore.</li> <li>• Ruotare verso sinistra per ridurre il valore.</li> </ul>
2	Tasto ritorno	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consente di tornare al menu precedente.</li> <li>• Consente di chiudere il menu OSD.</li> </ul>
3	Tasto controller 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Premere per passare a <b>M-book (Modalità colore)</b> predefinito.</li> <li>• Tenere premuto per 3 secondi per visualizzare il menu di impostazione e cambiare le impostazioni predefinite. In alternativa, vedere <a href="#">Personalizzazione dei tasti controller su Hotkey Puck G2 a pagina 44.</a></li> </ul>

N.	Nome	Descrizione
4	Tasto controller 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Premere per passare a <b>sRGB (Modalità colore)</b>.</li> <li>• Tenere premuto per 3 secondi per visualizzare il menu di impostazione e cambiare le impostazioni predefinite. In alternativa, vedere <a href="#">Personalizzazione dei tasti controller su Hotkey Puck G2 a pagina 44</a>.</li> </ul>
5	Tasto controller 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Premere per passare a <b>Display P3 (Modalità colore)</b>.</li> <li>• Tenere premuto per 3 secondi per visualizzare il menu di impostazione e cambiare le impostazioni predefinite. In alternativa, vedere <a href="#">Personalizzazione dei tasti controller su Hotkey Puck G2 a pagina 44</a>.</li> </ul>
6	Tasto rotaz	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Premere ripetutamente per scorrere le impostazioni disponibili.</li> <li>• Tenere premuto per 3 secondi per visualizzare il menu di impostazione e cambiare le impostazioni predefinite. In alternativa, andare su <b>Tasto personalizz &gt; Tasto rotaz</b> sul monitor.</li> </ul>

## Personalizzazione dei tasti controller su Hotkey Puck G2

I tasti su Hotkey Puck G2 sono progettati per funzioni particolari. È anche possibile cambiare le impostazioni predefinite.

1. Premere il controller a 5 direzioni per visualizzare il menu del tasto di scelta rapida.
2. Selezionare  (**Menu**) per accedere al menu principale.
3. Andare su **Tasto personalizz**.
4. Selezionare **Tasto controller 1, 2, 3**.
5. Nel menu secondario, selezionare una categoria.
6. Nella categoria, selezionare fino a 3 elementi per l'accesso rapido mediante i tasti controller su Hotkey Puck G2. I numeri visualizzati sugli elementi selezionati fanno riferimento ai tasti controller a cui sono assegnate le opzioni.



In alternativa, tenere premuto un tasto su Hotkey Puck G2 per 3 secondi per visualizzare il menu di impostazione e cambiare le impostazioni predefinite.

## Uso con un prodotto della serie Mac


Il monitor può essere collegato a un prodotto della serie Mac. La compatibilità dipende dalle prestazioni e dalle specifiche del chip Mac presente sul prodotto Mac e può essere aggiornata senza preavviso.

- Quando si collega il monitor al prodotto Mac, si consiglia di utilizzare il collegamento diretto tramite un cavo Thunderbolt o USB-C™ (se disponibile su Mac e monitor) per garantire una buona qualità dell'immagine. Per dettagli vedere [Collegare il cavo PC video a pagina 28](#).
- Per ridurre la differenza di colori, si consiglia di impostare la modalità immagine (modalità colori) del monitor sulla modalità **M-book**, **Display P3** o **DCI-P3** (se disponibile). Per dettagli vedere [Modalità colore a pagina 58](#).
- Se il monitor supporta alcuni software BenQ, consultare la pagina Web del software da [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) per vedere funzionano con il prodotto Mac.

In caso di domande sulla compatibilità con i prodotti Mac, visitare [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) e cercare gli argomenti correlati da **FAQ** o **Informazioni**.

## Regolazione di **Modalità display**

Per visualizzare le immagini con formati diversi da 16:9 e dimensioni superiori a quelle del modello acquistato, è possibile regolare la modalità di visualizzazione del monitor.

1. Premere il controller a 5 direzioni per richiamare il menu di scelta rapida, quindi selezionare  (**Menu**) per accedere al menu principale.
2. Andare su **Immagine > Avanzata > Modalità display**.
3. Selezionare la modalità di visualizzazione appropriata. L'impostazione avrà effetto immediatamente.

## Scelta della modalità colore appropriata

Il monitor offre diverse modalità colore che si adattano ai diversi tipi di immagini. Per tutte le modalità colore disponibili, consultare [Modalità colore a pagina 58](#).

Andare su **Colore > Modalità colore** per la modalità colore desiderata.



Il profilo colore del computer (profilo ICC) potrebbe non essere adatto al monitor. Per essere certi di ottenere una rappresentazione più accurata dei colori, cambiare il profilo ICC del computer per garantire che il computer funzioni meglio con il monitor. Visitare [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) per accedere alla **Guida per l'installazione del profilo ICC** nel modello di monitor per le istruzioni. In alternativa, attivare la funzione **Sincronizzazione ICC** dal software **Display Pilot / Display Pilot 2** ([pagina 3](#)). Fare riferimento al manuale **Display Pilot / Display Pilot 2** per ulteriori informazioni.

## Uso di due sorgenti audio (**Switch KVM**)

Se si dispone di due sistemi computer, potrebbe essere fastidioso passare da un set di tastiere e mouse all'altro per controllare separatamente ciascuno schermo. Ora con la funzione KVM e sufficienti porte I/O su un monitor, è possibile lavorare con un solo set di tastiera e mouse.

Per usare la funzione Switch KVM, scorrere tra **Thunderbolt 3** (modelli con Thunderbolt™) / **USB-C** (modelli senza Thunderbolt™) o **USB Upstream** in **Switch KVM**. Gli ingressi video disponibili e le opzioni del menu corrispondenti possono variare in base al modello e non sono specificate nella dichiarazione di seguito. Fare riferimento ai menu OSD del monitor per le opzioni e impostazioni disponibili.

- **Switch KVM > Thunderbolt 3** (modelli con Thunderbolt™) / **USB-C** (PD3420Q): Passa all'ingresso Thunderbolt™ 3 / USB-C™.
- **Switch KVM > USB Upstream**: passa a uno degli ingressi video diverso da Thunderbolt™ 3 (modelli con Thunderbolt™) / USB-C™ (PD3420Q). Con le impostazioni appropriate, la visualizzazione passa all'ingresso impostato, viene commutato anche il controllo di tastiera e mouse. Per determinare l'ingresso, consultare [Configurazione di una seconda sorgente video per Switch KVM prima dell'uso a pagina 46](#).

È possibile designare uno dei tasti di personalizzazione a **Switch KVM** per scorrere rapidamente le opzioni. Consultare [Personalizzazione dei tasti di scelta rapida a pagina 41](#).


# Configurazione di una seconda sorgente video per Switch KVM prima dell'uso



Se il modello dispone di etichetta di associazione KVM accanto alle porte I/O sul retro del monitor, è sufficiente collegare le origini video come indicato sull'etichetta.



Una delle sorgenti video è predefinita per essere trasmessa mediante Thunderbolt™ 3 (modelli con Thunderbolt™) / USB-C™ (PD3420Q) e non può essere cambiata. L'altra sorgente può provenire da altri ingressi disponibili e non deve essere impostata in anticipo.

1. Collegare la seconda sorgente video a un ingresso video diverso da Thunderbolt™ 3 (modelli con Thunderbolt™) / USB-C™ (PD3420Q) sul monitor utilizzando un cavo adeguato.
2. Premere il controller a 5 direzioni per richiamare il menu di scelta rapida, quindi selezionare  (**Menu**) per accedere al menu principale.
3. Andare su **Switch KVM > Ingr. video**.
4. Cambiare le impostazioni in base allo scenario.
  - Per [Scenario A: Lavorare con due computer e un monitor a pagina 47](#), selezionare l'ingresso video appena collegato. Quando è selezionato **USB Upstream** in **Switch KVM**, la visualizzazione e il controllo USB cambiano da Thunderbolt™ 3 (modelli con Thunderbolt™) all'altro ingresso video collegato.
  - Per [Scenario B: Lavorare con due computer e due monitor a pagina 47](#) e [Scenario C: Lavorare in modalità PBP a pagina 48](#), selezionare **Nessuno**. Questo perché vengono visualizzati contemporaneamente due ingressi video e non è richiesto uno switch. L'opzione **Nessuno** passerà al solo controllo USB.



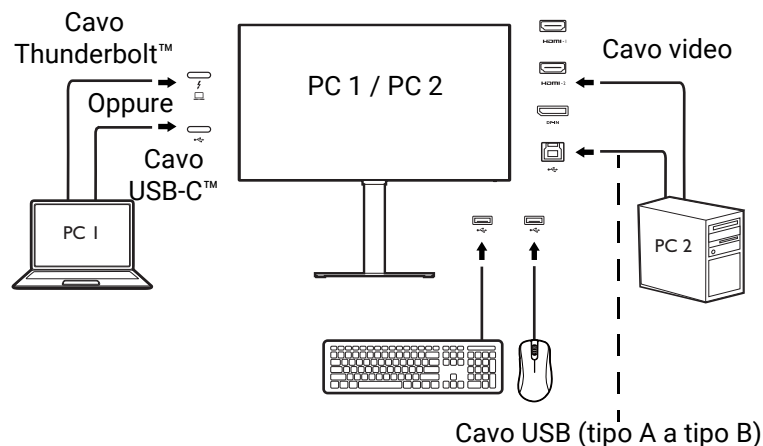
Se **Nessuno** viene selezionato da **Switch KVM > Ingr. video** per [Scenario A: Lavorare con due computer e un monitor](#), e **USB Upstream** è selezionato per lo switch KVM, lo schermo non visualizza nulla dalla seconda sorgente poiché non c'è segnale. Non è possibile controllare lo schermo corrente (da Thunderbolt™ 3 o USB-C™ in base al modello acquistato) poiché il controllo tastiera e mouse è stato commutato. In questo caso, selezionare manualmente l'ingresso video da **Input > Ingr segnale**.

## Attivazione della funzione di Comm auto per Switch KVM

Una volta impostata correttamente la seconda sorgente da **Switch KVM > Ingr. video**, è possibile passare a **Switch KVM > Comm auto** (o **Comm auto KVM** on PD2725U) e attivare la funzione Comm auto. Una volta attivato, se è disconnesso il cavo USB o Thunderbolt™ (modelli con Thunderbolt™) / USB-C™ (PD3420Q), la sorgente di ingresso USB e il controllo saranno commutati automaticamente a un altro computer.

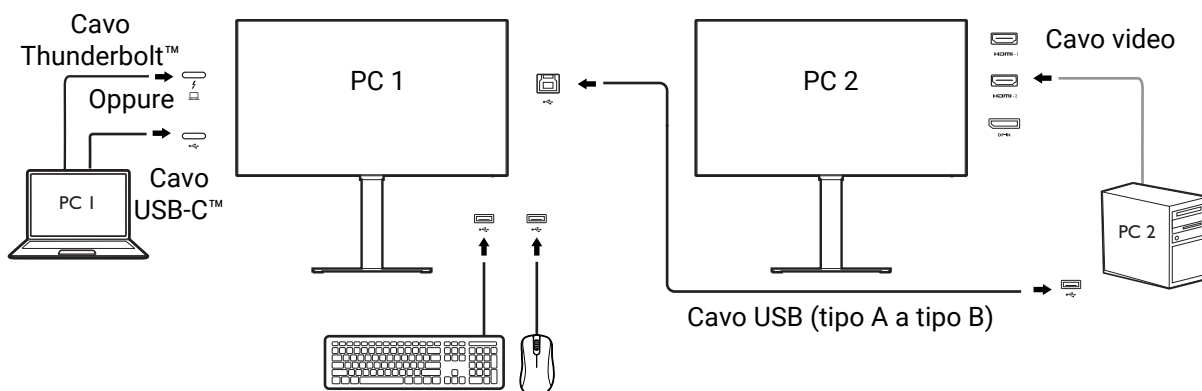
KVM Comm auto potrebbe non commutare allo stesso tempo i segnali video e USB se **Nessuno** è selezionato da **Switch KVM > Ingr. video**. In questo caso, selezionare manualmente l'ingresso video da **Input > Ingr segnale**.

## Scenario A: Lavorare con due computer e un monitor



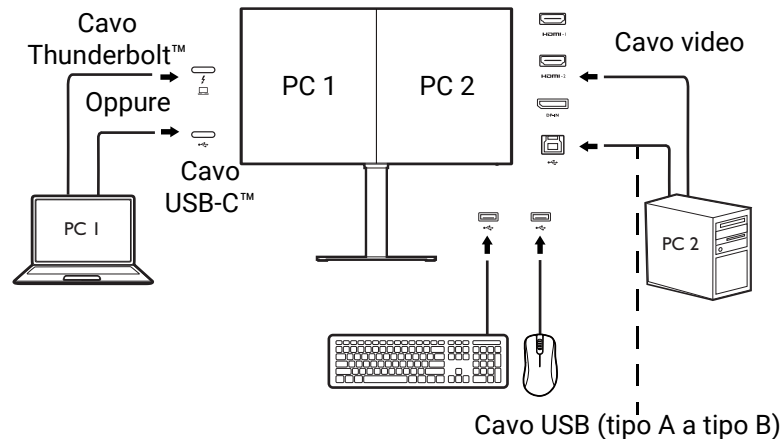
1. Stabilire una connessione cablata come indicato in [Collegare il cavo PC video. a pagina 28.](#)
2. Passare a **Sistema > Riattivaz alim > USB** e selezionare **ATTIVATO**.
3. Impostare una seconda sorgente video come indicato in [Configurazione di una seconda sorgente video per Switch KVM prima dell'uso a pagina 46.](#)
4. Andare su **Switch KVM** e scorrere tra **Thunderbolt 3** (modelli con Thunderbolt™) / **USB-C** (PD3420Q) e **USB Upstream**. Se uno dei tasti personalizzati è impostato per **Switch KVM**, premere il tasto personalizzato per eseguire la commutazione.

## Scenario B: Lavorare con due computer e due monitor



1. Stabilire una connessione cablata come indicato in [Collegare il cavo PC video. a pagina 28.](#)
2. Passare a **Sistema > Riattivaz alim > USB** e selezionare **ATTIVATO**.
3. Passare a **Switch KVM > Ingr. video** e selezionare **Nessuno**.
4. Andare su **Switch KVM** e scorrere tra **Thunderbolt 3** (modelli con Thunderbolt™) / **USB-C** (PD3420Q) e **USB Upstream**. Se uno dei tasti personalizzati è impostato per **Switch KVM**, premere il tasto personalizzato per eseguire la commutazione.

## Scenario C: Lavorare in modalità PBP



1. Stabilire una connessione cablata come indicato in [Collegare il cavo PC video. a pagina 28.](#)
2. Passare a **Sistema > Riattivaz alim > USB** e selezionare **ATTIVATO**.
3. Attivare la funzione PBP da **Input > PBP**. Selezionare correttamente le sorgenti come indicato in [Selezione della sorgente video nella modalità PBP a pagina 48.](#)
4. Passare a **Switch KVM > Ingr. video** e selezionare **Nessuno**.
5. Andare su **Switch KVM** e scorrere tra **Thunderbolt 3** (modelli con Thunderbolt™) / **USB-C** (PD3420Q) e **USB Upstream**. Se uno dei tasti personalizzati è impostato per **Switch KVM**, premere il tasto personalizzato per eseguire la commutazione.

## Visualizzare due sorgenti contemporaneamente (PIP/PBP)

Per visualizzare contemporaneamente due sorgenti di ingresso sullo schermo, passare alla modalità Picture-in-Picture (PIP) o Picture-by-Picture (PBP).

### Selezione della sorgente video nella modalità PIP

Per il primo utilizzo, andare su **Input > PIP** e premere il controller a 5 direzioni. Il monitor esegue la ricerca delle sorgenti video disponibili nel seguente ordine: Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PD2725U / PD3220U / PD3225U / PD3206U), USB-C™ (PD3420Q), DP e HDMI, e viene visualizzata come sorgente principale in modalità PIP la prima disponibile, mentre la seconda sarà la sorgente secondaria. Se viene trovato un solo segnale in ingresso, connettere alla sorgente video desiderata mediante il cavo appropriato, quindi andare su **Input > PIP > Secondario** per selezionare manualmente la sorgente secondaria. In **Input > PIP > Principale**, è anche possibile cambiare manualmente la sorgente principale.

Il monitor conserva l'impostazione di due sorgenti di ingresso per usi futuri fino a quando non viene cambiata manualmente.

Per ulteriori regolazioni, andare su **Input**.

### Selezione della sorgente video nella modalità PBP

1. Andare su **Input > PBP, PBPx4 o PBP 5:9**.
2. Selezionare la sorgente preferita per ciascuna finestra.

Per ulteriori regolazioni, andare su **Input**.



Se si preferisce applicare modalità colore diverse alle immagini in modalità PBP, vedere [Lavorare con due impostazioni colori nella stessa immagine \(Vista doppia\) a pagina 51.](#)

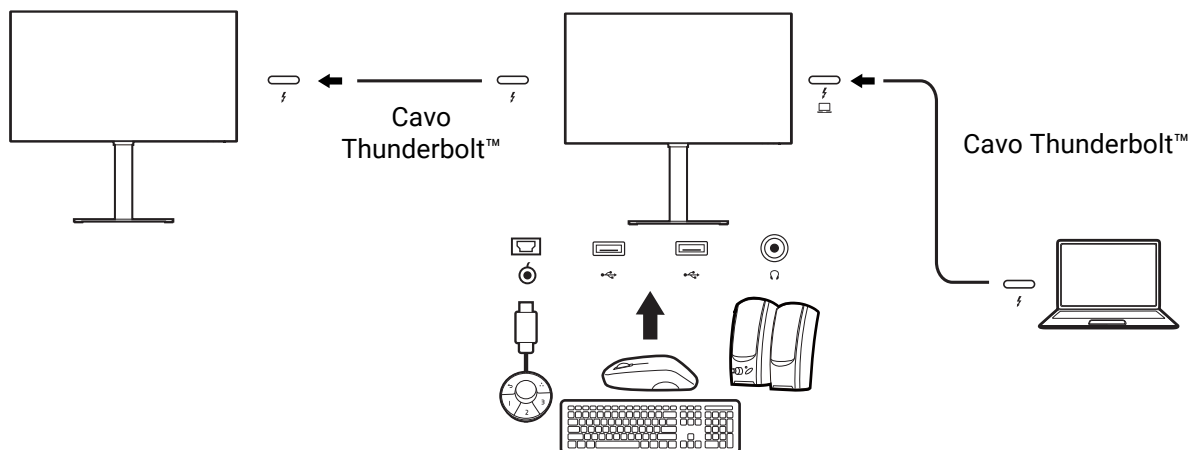



# Collegamento di più monitor (collegamento a margherita Thunderbolt™) (solo su alcuni modelli)



Disponibile per i modelli con porte Thunderbolt™ 3. Controllare [Vista lato posteriore a pagina 17](#) per le porte disponibili per il modello acquistato.

Con il collegamento del monitor mediante le porte Thunderbolt™ 3, è possibile trasmettere i contenuti a fino a 6 dispositivi (inclusi 2 monitor) mediante la funzione di collegamento a margherita.



1. Collegare il laptop (con connettività Thunderbolt) alla porta Thunderbolt™ 3 (  ) sul monitor utilizzando il cavo Thunderbolt™ fornito con il monitor. Questa porta serve ad alimentare il laptop.
2. Collegare il secondo monitor al primo utilizzando il cavo Thunderbolt™ 3 (venduto separatamente) come illustrato. Assicurarsi che il cavo acquistato sia certificato Thunderbolt™ 3 (con il logo Thunderbolt™ 3 stampato sulla confezione e/o sul cavo) e che sia lungo più di un metro.
3. Accendere il laptop e i monitor.
4. Sul laptop, decidere come visualizzare i contenuti sui monitor collegati: **Duplica**, **Estendi**, oppure **Solo proiettore**. Per gestire lo schermo possono essere utilizzati altri software (venduto separatamente). Consultare il manuale del software acquistato per ulteriori informazioni.

## Risoluzione supportata

Per eseguire il collegamento a margherita Thunderbolt™ 3, è necessario un numero limitato di monitor collegati per garantire la qualità dell'immagine. Le seguenti informazioni mostrano la risoluzione immagine disponibile per ciascun monitor.

	1° monitor	2° monitor
Risoluzione supportata	3840 x 2160 (60 Hz)	3840 x 2160 (60 Hz)
	3840 x 2160 (60 Hz)	2560 x 1440 (60 Hz)
	2560 x 1440 (60 Hz)	2560 x 1440 (60 Hz)
	2560 x 1440 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)



L'uscita del segnale dal laptop al monitor è sempre 3840 x 2160. Quando vengono collegati più monitor, è possibile regolare la risoluzione di ciascuno di essi dal sistema operativo del laptop.



Notare che il numero di dispositivi supportati per il collegamento varia in base alla scheda grafica. Per conoscere la compatibilità della scheda grafica, controllare le specifiche o contattare il produttore.

## Lavorare con la tecnologia HDR



Le informazioni relative ai dispositivi compatibili con HDR e i contenuti di questo documento sono le più aggiornate al momento della pubblicazione. Per le informazioni più recenti, contattare il costruttore del dispositivo e il provider dei contenuti.

Per attivare la funzione HDR, è necessario disporre di un lettore e contenuti compatibili.

1. Assicurarsi che il lettore sia compatibile con FHD/HDR 4K. I lettori con i seguenti nomi e risoluzioni sono supportati. Notare che i contenuti 4K su monitor FHD vengono ridimensionati e visualizzati a 1920 x 1080.

Nomi comunemente utilizzati per FHD/4K (possono variare in base al costruttore)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Nomi comunemente utilizzati per HDR10 (possono variare in base al costruttore)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium


2. Assicurarsi che il contenuto HDR sia disponibile. Il contenuto può essere da 4K UHD (Blue-Ray) o nuovi giochi HDR su Xbox One S e PS4 Pro.
3. Assicurarsi che il lettore e il monitor siano stato collegati mediante un cavo adeguato:
  - il cavo da HDMI / DP / DP a mini DP/ cavo USB-C™ / Thunderbolt™ 3 in dotazione (se disponibile)
  - un cavo HDMI certificato HDMI High Speed o HDMI Premium
  - un cavo da DP / DP a mini DP certificato per la conformità DisplayPort
  - un cavo USB-C™ certificato con funzionalità modalità alternativa DisplayPort

## Attivazione della funzione HDR

### PD2720U / PD3220U

Se vengono seguito le istruzioni in [Lavorare con la tecnologia HDR a pagina 50](#) e i contenuti trasmessi sono compatibili con HDR, e sullo schermo viene visualizzato il messaggio OSD **HDR: Attivo**, vuol dire che il lettore di contenuti e i contenuti sono compatibili con HDR e la funzione HDR è attivata correttamente. Il monitor segue lo standard ST2084 per elaborare i contenuti HDR.

Se il collegamento non è completo e non viene visualizzato alcun messaggio OSD, seguire le istruzioni per attivare la modalità HDR emulata.

1. Premere il controller a 5 direzioni per richiamare il menu di scelta rapida, quindi selezionare  (**Menu**) per accedere al menu principale.
2. Andare su **Colore e Modalità colore**.
3. Selezionare **HDR**. Viene visualizzato un messaggio OSD **HDR: Emulato**. Vuol dire che il contenuto in ingresso non è compatibile con HDR e il monitor è in modalità HDR emulata.



**HDR Demo** è offerto come confronto tra la prestazione di immagini HDR e non HDR. Per ulteriori informazioni consultare [Disponibilità di opzioni HDR Demo e funzioni HDR \(Solo PD2720U / PD3220U\) a pagina 75](#).

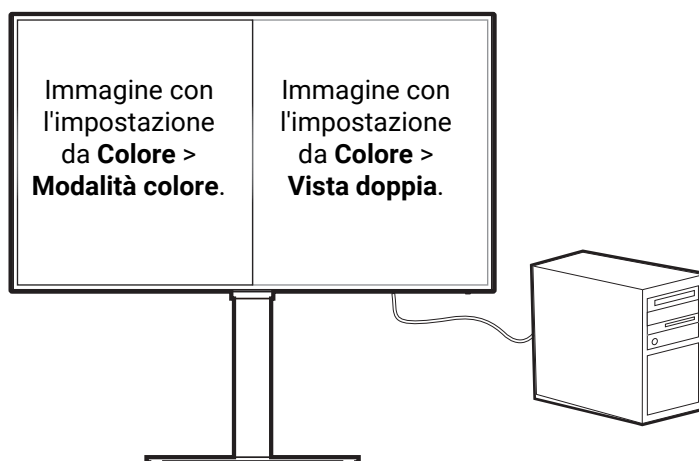
Se vengono seguiti le istruzioni in [Lavorare con la tecnologia HDR a pagina 50](#) e i contenuti trasmessi sono compatibili con HDR, e sullo schermo viene visualizzato il messaggio OSD **HDR: Attivo**, vuol dire che il lettore di contenuti e i contenuti sono compatibili con HDR e la funzione HDR è attivata correttamente. Il monitor segue lo standard ST2084 per elaborare i contenuti HDR.

Se la connessione è completa e non viene visualizzato un messaggio OSD, vuol dire che il lettore di contenuti e/o il contenuto non sono compatibili con HDR. Il monitor resta nella modalità colore scelta per i contenuti non HDR.


## Lavorare con due impostazioni colori nella stessa immagine (**Vista doppia**)

**Vista doppia** aiuta a migliorare l'efficienza della modifica dell'immagine mostrando l'immagine in due diverse modalità colore affiancate.

1. Selezionare una modalità colore da **Colore > Modalità colore**.
2. Andare su **Colore > Vista doppia**. Lo schermo viene diviso in due finestre e la modalità colore selezionata viene applicata alla finestra di sinistra.
3. Viene visualizzato un elenco delle modalità colore disponibili per la finestra destra. Selezionarne una per applicare le impostazioni.



# Scorrere il menu principale

Si può usare il menu OSD (On Screen Display) per regolare tutte le impostazioni del monitor. Premere il controller a 5 direzioni per richiamare il menu di scelta rapida, quindi premere  (**Menu**) per accedere al menu principale. Per informazioni consultare [Controller a 5 direzioni e operazioni del menu di base a pagina 39](#).

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e relativi elementi non saranno visualizzati nel menu.



Le lingue del menu OSD possono essere diverse dal prodotto fornito nella tua regione, per ulteriori dettagli vedere [Lingua a pagina 71](#) in **Sistema** e **Imp. OSD**.

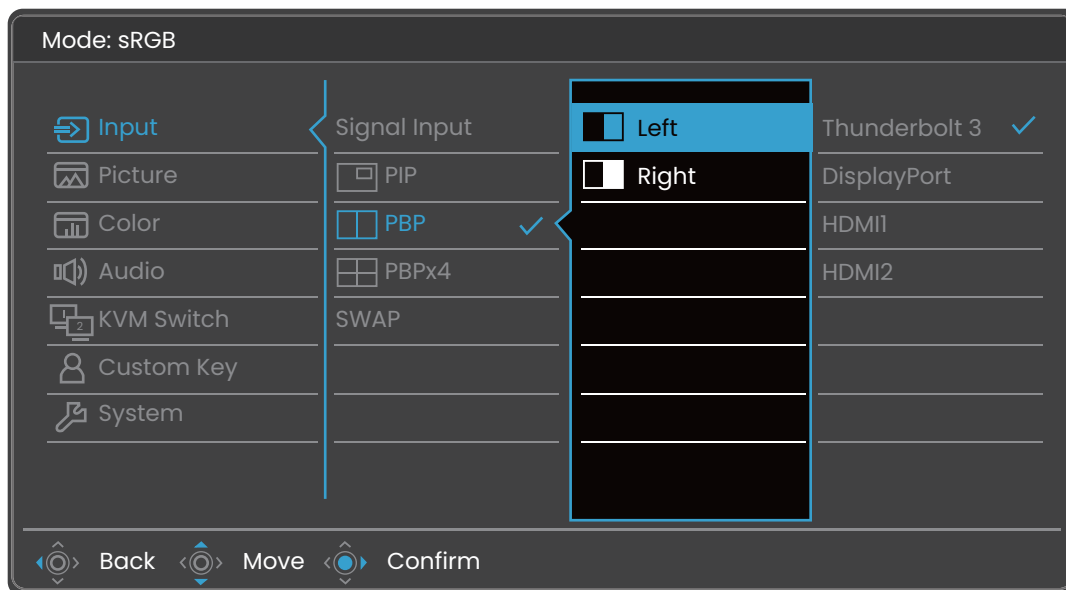
---












Per maggiori informazioni su ogni menu, far riferimento alle pagine di seguito:


- [Menu Input a pagina 53](#)
- [Menu Immagine a pagina 56](#)
- [Menu Colore a pagina 58](#)
- [Menu Audio a pagina 65](#)
- [Menu Switch KVM a pagina 66](#)
- [Menu Tasto personalizz a pagina 68](#)
- [Menu Sistema a pagina 70](#)





## Menu Input


Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e relativi elementi non saranno visualizzati nel menu.



1. Selezionare  (**Menu**) dal menu di scelta rapida.
2. Usare  o  per selezionare **Input**.
3. Selezionare  per passare al menu secondario, quindi usare  o  per selezionare un elemento del menu.
4. Usare  o  per eseguire le regolazioni, o usare  per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

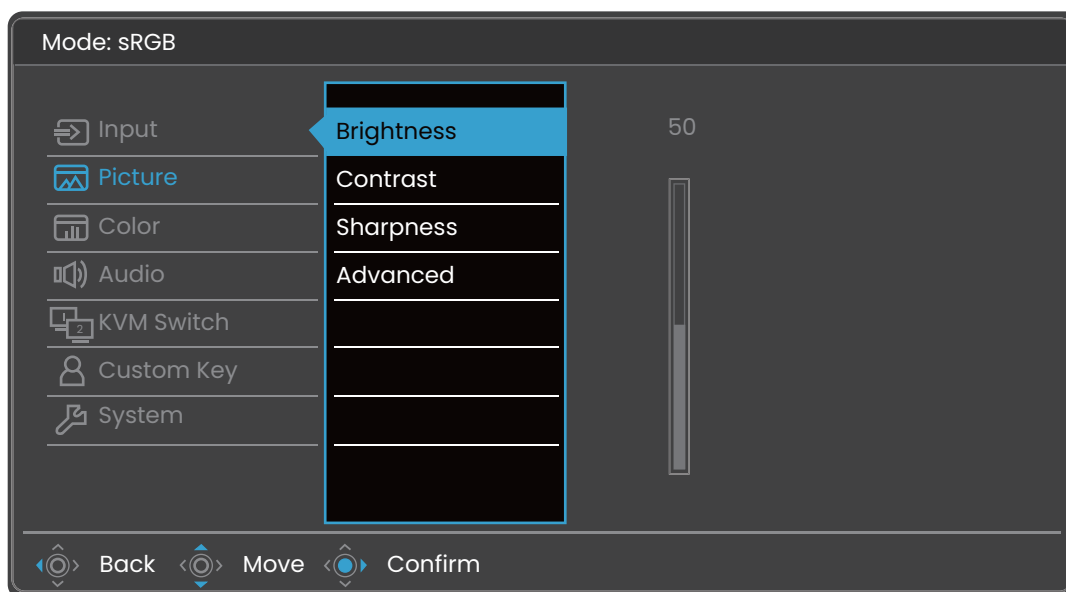
Elemento	Funzione	Intervallo
<b>Ingr segnale</b>	<p>Usare questa opzione per selezionare l'ingresso più adatto al tipo di connessione di cavo video.</p> <p> La selezione manuale dell'ingresso di segnale disattiva la funzione di commutazione della sorgente di <b>Switch KVM</b>. Se si preferisce usare <b>Switch KVM</b> dopo la selezione manuale della sorgente, assicurarsi di seguire le istruzioni <a href="#">Configurazione di una seconda sorgente video per Switch KVM prima dell'uso a pagina 46</a> per impostarla correttamente.</p>	<p>(Modelli con Thunderbolt™)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Thunderbolt 3</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI1</b></li> <li>• <b>HDMI2</b></li> </ul> <p>(PD3420Q)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB-C</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI1</b></li> <li>• <b>HDMI2</b></li> </ul>












Elemento	Funzione	Intervallo					
<b>PIP</b>	<p>Imposta la modalità di PIP. Sullo schermo vengono visualizzate contemporaneamente le immagini da due sorgenti video indipendenti.</p> <p> L'ingresso audio proviene dalla sorgente principale quando viene attivata la modalità PIP.</p> <p> Non disponibile quando è attiva la funzione HDR.</p>						
	<table border="1"> <tr> <td><b>Principale</b></td> <td>Determina la sorgente video principale.</td> <td rowspan="2">           (Modelli con Thunderbolt™)            • <b>Thunderbolt 3</b>            • <b>DisplayPort</b>            • <b>HDMI1</b>            • <b>HDMI2</b>            (PD3420Q)            • <b>USB-C</b>            • <b>DisplayPort</b>            • <b>HDMI1</b>            • <b>HDMI2</b> </td> </tr> <tr> <td><b>Secondario</b></td> <td>Determina la seconda sorgente video per la modalità PIP.</td> </tr> </table>	<b>Principale</b>	Determina la sorgente video principale.	(Modelli con Thunderbolt™) • <b>Thunderbolt 3</b> • <b>DisplayPort</b> • <b>HDMI1</b> • <b>HDMI2</b> (PD3420Q) • <b>USB-C</b> • <b>DisplayPort</b> • <b>HDMI1</b> • <b>HDMI2</b>	<b>Secondario</b>	Determina la seconda sorgente video per la modalità PIP.	
	<b>Principale</b>	Determina la sorgente video principale.	(Modelli con Thunderbolt™) • <b>Thunderbolt 3</b> • <b>DisplayPort</b> • <b>HDMI1</b> • <b>HDMI2</b> (PD3420Q) • <b>USB-C</b> • <b>DisplayPort</b> • <b>HDMI1</b> • <b>HDMI2</b>				
	<b>Secondario</b>	Determina la seconda sorgente video per la modalità PIP.					
	<b>Dim. PIP</b>	Determina la dimensione del riquadro di anteprima nella modalità PIP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Piccolo</b></li> <li>• <b>Medio</b></li> <li>• <b>Grande</b></li> </ul>				
<b>Posizione PIP</b>	Regola la posizione del riquadro di anteprima nella modalità PIP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>In alto a destra</b></li> <li>• <b>In alto a sinistra</b></li> <li>• <b>In basso a destra</b></li> <li>• <b>In basso a sinistra</b></li> </ul>					
<b>PBP</b>	<p>Imposta la modalità PBP in modo da visualizzare due immagini affiancate. Determina le sorgenti video per la finestra sinistra e destra.</p> <p> Non disponibile quando è attiva la funzione HDR.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sin</b></li> <li>• <b>Des</b></li> </ul>					
<b>PBP 5:9</b> (Solo PD3420Q)	<p>Imposta la modalità PBP per visualizzare affiancate una immagine in 16:9 e una in 5:9. Determina le sorgenti video per la finestra sinistra e destra.</p> <p>Se si lavora su un solo computer e si desidera attivare <b>PBP 5:9</b>, assicurarsi che il computer supporti due uscite video indipendenti.</p> <p> Non disponibile quando è attiva la funzione HDR.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sin (16:9)</b></li> <li>• <b>Des (5:9)</b></li> </ul>					

Elemento	Funzione	Intervallo
<b>PBPx4</b>	<p>Imposta la modalità PBP in modo da visualizzare quattro immagini affiancate. Determina le sorgenti video per quattro finestre.</p> <p> Non disponibile quando è attiva la funzione HDR.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>In alto a sinistra</b></li> <li>• <b>In alto a destra</b></li> <li>• <b>In basso a sinistra</b></li> <li>• <b>In basso a destra</b></li> </ul>
<b>SCAMB</b>	<p>Scambia le schermate video.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per la modalità <b>PIP / PBP / PBP 5:9</b>: vengono scambiate la sorgente principale e quella secondaria.</li> <li>• Per la modalità <b>PBPx4</b>: le sorgenti saranno scambiate in senso orario.</li> </ul>	

## Menu Immagine




Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e relativi elementi non saranno visualizzati nel menu.



1. Selezionare  (**Menu**) dal menu di scelta rapida.
2. Usare  o  per selezionare **Immagine**.
3. Selezionare  per passare al menu secondario, quindi usare  o  per selezionare un elemento del menu.
4. Usare  o  per eseguire le regolazioni, o usare  per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

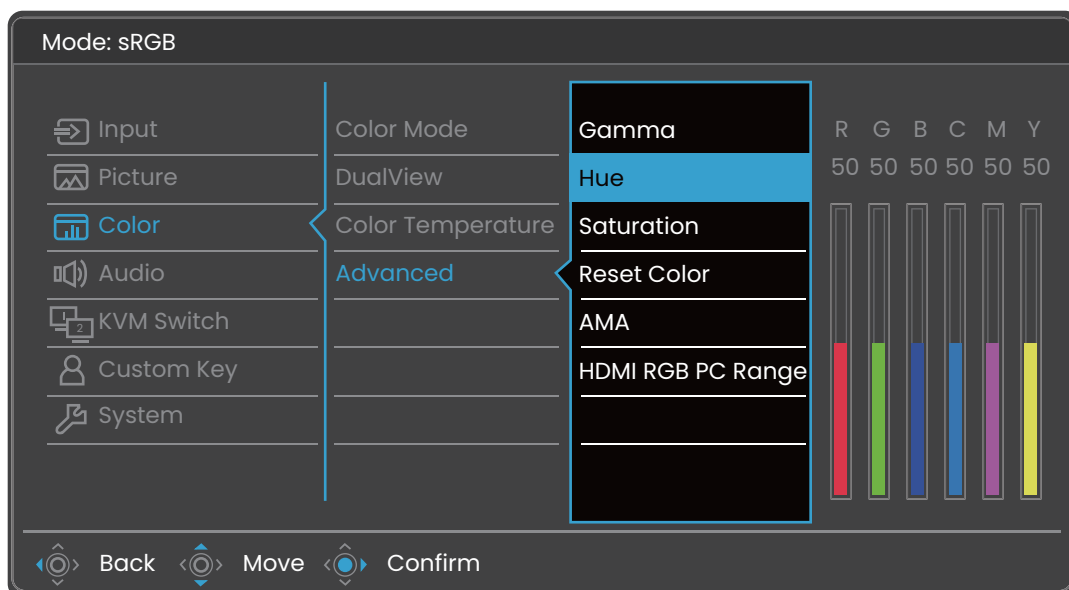
Elemento	Funzione	Intervallo
<b>Luminosità</b>	Regola il bilanciamento tra aree luminose e scure.	da 0 a 100
<b>Contrasto</b>	Regola il contrasto tra parti luminose e scure.	da 0 a 100
<b>Nitidezza</b>	Regola la chiarezza e visibilità dei margini dei soggetti contenuti nell'immagine.	da 1 a 10














Elemento	Funzione		Intervallo					
<b>Avanzata</b>	<b>Dynamic Contrast</b> (solo su alcuni modelli)	La funzione rileva automaticamente la distribuzione di un segnale visivo in ingresso, creando automaticamente il contrasto ottimale.	(PD2720U / PD3220U) da 0 a 5  (PD2725U / PD3420Q) • <b>Auto</b> • <b>DISATTIV.</b>					
	<b>Modalità display</b>	<p>Questa funzione viene fornita per consentire la visualizzazione di altri formati senza distorsione geometrica oltre il 16:9 o 21:9 (in relazione al modello acquistato).</p> <p> Le opzioni in <b>Modalità display</b> sono diverse in relazione alla sorgente segnale in ingresso.</p> <p> In relazione alla scelta fatta per <b>Modalità colore</b>, sono state preimpostate diverse opzioni per <b>Modalità display</b>. Se necessario cambiare l'impostazione.</p> <table border="1" data-bbox="549 981 1273 1451"> <tr> <td data-bbox="549 981 740 1115"><b>Completo</b></td> <td data-bbox="740 981 1273 1115">Ideale per il formato delle immagini 16:9 o 21:9 (in relazione al modello acquistato).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="549 1115 740 1249"><b>1:1</b></td> <td data-bbox="740 1115 1273 1249">Visualizza l'immagine sorgente nella risoluzione originale senza eseguire la scalatura.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="549 1249 740 1451"><b>Proporzioni imm</b> (Solo PD3206U/ PD3225U)</td> <td data-bbox="740 1249 1273 1451">L'immagine sorgente viene visualizzata senza distorsione geometrica adattandola il più possibile al display.</td> </tr> </table>	<b>Completo</b>	Ideale per il formato delle immagini 16:9 o 21:9 (in relazione al modello acquistato).	<b>1:1</b>	Visualizza l'immagine sorgente nella risoluzione originale senza eseguire la scalatura.	<b>Proporzioni imm</b> (Solo PD3206U/ PD3225U)	L'immagine sorgente viene visualizzata senza distorsione geometrica adattandola il più possibile al display.
<b>Completo</b>	Ideale per il formato delle immagini 16:9 o 21:9 (in relazione al modello acquistato).							
<b>1:1</b>	Visualizza l'immagine sorgente nella risoluzione originale senza eseguire la scalatura.							
<b>Proporzioni imm</b> (Solo PD3206U/ PD3225U)	L'immagine sorgente viene visualizzata senza distorsione geometrica adattandola il più possibile al display.							
	<b>Overscan</b>	<p>Aumenta la dimensione dell'immagine in ingresso. Usare questa funzione per nascondere i disturbi dei lati, se presenti, attorno all'immagine.</p> <p> Disponibile solo quando la sorgente di ingresso è HDMI.</p>	• <b>ATTIVATO</b> • <b>DISATTIV.</b>					




## Menu Colore



Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e relativi elementi non saranno visualizzati nel menu.



1. Selezionare  (**Menu**) dal menu di scelta rapida.
2. Usare  o  per selezionare **Colore**.
3. Selezionare  per passare al menu secondario, quindi usare  o  per selezionare un elemento del menu.
4. Usare  o  per eseguire le regolazioni, o usare  per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

Elemento	Funzione	Intervallo	
<b>Modalità colore</b>	Selezionare una modalità colore che più si avvicina alle immagini mostrate sullo schermo.		
	<b>DCI-P3</b>	Per una migliore corrispondenza nei colori con DCI-P3 standard.	
	<b>Display P3</b>	Per una migliore corrispondenza nei colori con Display-P3 standard.	

Elemento	Funzione		Intervallo								
	<p><b>HDR</b></p> <p>Per una migliore rappresentazione dei colori con la tecnologia HDR (High Dynamic Range).</p> <p> Non disponibile quando è attiva la modalità PIP/PBP.</p> <p> (PD2725U / PD3420Q) Disponibile solo quando è rilevato il contenuto HDR.</p>										
	<p><b>sRGB</b></p> <p>Per poter riprodurre in modo migliore i colori su periferiche quali stampanti, fotocamere digitali, ecc.</p>										
	<p><b>Adobe RGB</b> (Solo per PD2720U)</p> <p>Per una rappresentazione migliore dei colori con periferiche compatibili con Adobe® RGB.</p>										
	<p><b>Rec. 709</b></p> <p>Per una migliore corrispondenza nei colori con lo standard Rec. 709.</p>										
	<p><b>CAD / CAM</b></p> <p>Migliora il contrasto quando è utilizzato il software CAD/CAM.</p>										
	<p><b>Animazione</b></p> <p>Migliora il contrasto delle ombre scure in modo da poter lavorare meglio sui dettagli quando vengono create animazioni.</p>		0 ~ 10								
	<p><b>Low Blue Light</b></p> <p>Riduce la luce blu emessa dallo schermo per ridurre il rischio di esposizione degli occhi alla luce blu.</p> <p> Il valore di ciascuna modalità Low Blue Light indica la quantità di luce blu rimossa rispetto alla modalità Standard.</p> <table border="1" data-bbox="608 1447 1257 1816"> <tr> <td data-bbox="608 1447 818 1547"><b>Multimedia</b></td> <td data-bbox="818 1447 1257 1547">Per la visione dei file multimediali.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1547 818 1615"><b>Navigaz web</b></td> <td data-bbox="818 1547 1257 1615">Per la navigazione web.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1615 818 1715"><b>Ufficio</b></td> <td data-bbox="818 1615 1257 1715">Per lavorare in ufficio o ambienti di lavoro.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1715 818 1816"><b>Lettura</b></td> <td data-bbox="818 1715 1257 1816">Per la lettura di e-book o documenti.</td> </tr> </table>		<b>Multimedia</b>	Per la visione dei file multimediali.	<b>Navigaz web</b>	Per la navigazione web.	<b>Ufficio</b>	Per lavorare in ufficio o ambienti di lavoro.	<b>Lettura</b>	Per la lettura di e-book o documenti.	
<b>Multimedia</b>	Per la visione dei file multimediali.										
<b>Navigaz web</b>	Per la navigazione web.										
<b>Ufficio</b>	Per lavorare in ufficio o ambienti di lavoro.										
<b>Lettura</b>	Per la lettura di e-book o documenti.										
	<p><b>Camera oscura</b></p> <p>Per la modifica e la visualizzazione in ambiente di post-elaborazione con illuminazione ridotta. Questa modalità migliora la nitidezza e la chiarezza delle ombre e mostra altri dettagli.</p>										

Elemento	Funzione		Intervallo
	<b>M-book</b>	Riduce le differenze visive tra il monitor e il prodotto serie MacBook collegato.	
	<b>Bianco e nero</b> (Solo PD3206U / PD3225U)	Applica un tema in bianco e nero.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Livello 1</b></li> <li>• <b>Livello 2</b></li> <li>• <b>Livello 3</b></li> </ul>
	<b>DICOM</b>	<p>Per vedere immagini DICOM. Consigliato per la visualizzazione di immagini mediche.</p>  <p>DICOM è l'acronimo di Digital Imaging and Communications in Medicine ed è lo standard per la gestione, archiviazione, stampa e trasmissione delle immagini mediche.</p>	
	<b>Utente</b>	Applica una combinazione di impostazioni delle immagini definite dall'utente.	
<b>Vista doppia</b>	<p>Visualizza l'anteprima delle immagini dello schermo nelle modalità selezionate. Una volta attivato, lo schermo sarà diviso in due finestre; la finestra sinistra mostra l'immagine nella modalità selezionata da <b>Modalità colore</b>, mentre la finestra destra mostra l'immagine nella modalità specificata qui.</p>  <p>Non disponibile quando è attiva la funzione HDR.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> <li>• <b>DCI-P3</b></li> <li>• <b>Display P3</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> <li>• <b>Adobe RGB</b> (Solo PD2720U)</li> <li>• <b>Rec. 709</b></li> <li>• <b>CAD / CAM</b></li> <li>• <b>Animazione</b></li> <li>• <b>Low Blue Light</b></li> <li>• <b>Camera oscura</b></li> <li>• <b>M-book</b></li> <li>• <b>Bianco e nero</b> (Solo PD3225U/ PD3206U)</li> <li>• <b>DICOM</b></li> <li>• <b>Utente</b></li> </ul>
<b>Temp colore</b>	<b>6500K</b>	Consente a video e immagini fisse di essere visualizzati nella colorazione originale. Questa è l'impostazione colore predefinita dal costruttore.	
	<b>9300K</b>	Applica una tinta fredda all'immagine, impostazione predefinita dal costruttore per il bianco standard da PC.	

Elemento	Funzione		Intervallo	
	<b>5000K</b>	Applica una tinta calda all'immagine, impostazione predefinita dal costruttore per il colore bianco della riproduzione informazioni.		
	<b>Definito dall'utente</b>	<p>La mescolanza dei colori primari Rosso, Verde e Blu può essere alterata in modo da modificare la tinta dell'immagine. Passare ai menu <b>R</b> (rosso), <b>G</b> (verde) e <b>B</b> (blu) per cambiare le impostazioni.</p> <p>La riduzione di uno o più colori determina la diminuzione del loro apporto alla tinta dell'immagine. (Ad es., se si riduce il livello di Blu l'immagine acquista gradualmente una tinta giallastra. Se si riduce il Verde, l'immagine assume la tinta Magenta.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> </ul>	
<b>Avanzata</b>	<b>Gamma</b>	Regola il tono della luminanza. Il valore predefinito è <b>2,2</b> (valore standard per Windows).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1,8</b></li> <li>• <b>2,0</b></li> <li>• <b>2,2</b></li> <li>• <b>2,4</b></li> <li>• <b>2,6</b></li> <li>• <b>sRGB</b> (Solo PD2725U / PD3206U / PD3225U / PD3420Q)</li> </ul>	
	<b>Gamma colore</b> (Solo PD2725U / PD3206U / PD3225U / PD3420Q)	<b>sRGB</b>	Adatto per le periferiche sRGB compatibili.	
		<b>DCI-P3</b>	Per una migliore corrispondenza nei colori con DCI-P3 standard.	
		<b>Rec. 709</b>	Per una migliore corrispondenza nei colori con lo standard Rec. 709.	
		<b>Nativa</b>	Per una migliore corrispondenza nei colori con gamma colori nativa.	
<b>Tonalità</b>	Regola il grado di percezione dei colori.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> <li>• <b>C</b> (0~100)</li> <li>• <b>M</b> (0~100)</li> <li>• <b>Y</b> (0~100)</li> </ul>		

Elemento	Funzione		Intervallo
	<b>Saturazione</b>	Regola il grado di purezza dei colori.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> <li>• <b>C</b> (0~100)</li> <li>• <b>M</b> (0~100)</li> <li>• <b>Y</b> (0~100)</li> </ul>
	<b>Controllo retroillum.</b> (PD3206U / PD3225U)	(Disponibile solo se l'ingresso è compatibile con HDR) Una volta attivato, il monitor potrebbe presentare uno sfarfallio durante la riproduzione dei contenuti HDR poiché la retroilluminazione cambia in modo dinamico in base ai contenuti. Si tratta di un fenomeno normale. La funzione può anche essere disattivata.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>
	<b>Reimp colore</b>	Ripristina le impostazioni colore personalizzate sui valori predefiniti.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sì</b></li> <li>• <b>NO</b></li> </ul>
	<b>AMA</b> (Solo PD2720U / PD2725U / PD3220U / PD3420Q)	Migliora il tempo di risposta del livello di grigio del pannello LCD.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> <li>• <b>Alto</b></li> <li>• <b>Premium</b></li> </ul>
	<b>Gamma PC RGB HDMI</b> (Solo PD2720U / PD3220U)	Determina la gamma della scala di colori. Selezionare una opzione che corrisponde all'impostazione della gamma RGB nel dispositivo HDMI collegato.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b></li> <li>• <b>Completo</b> (0 ~ 255)</li> <li>• <b>Limitato</b> (16 ~ 235)</li> </ul>
	<b>Interv RGB</b> (Solo PD2725U / PD3206U / PD3225U / PD3420Q)	Determina la gamma della scala di colori. Selezionare una opzione che corrisponde all'impostazione della gamma RGB nel dispositivo collegato.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b></li> <li>• <b>Completo</b></li> <li>• <b>Limitato</b></li> </ul>
	<b>Uniformità</b> (Solo PD2725U / PD3206U / PD3225U / PD3420Q)	<p>Se attivata, questa funzione compensa la variazione di luminosità nelle aree dello schermo in modo che l'intera area di visualizzazione appaia con una luminosità uniforme.</p> <p> Tuttavia, disattivare questa funzione per ottenere contrasto e luminosità elevati.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>

## Opzioni di menu disponibili per ciascuna modalità colore

In relazione alla **Modalità colore** impostata, le opzioni disponibili per la regolazione del colore possono variare. Le modalità colore e le opzioni di visualizzazione disponibili sono le seguenti:



- V: tutte le opzioni che sono disponibili per la regolazione.
- N/D: tutte le opzioni che non sono disponibili per la regolazione.

PD2725U		Impostazioni						
Modalità colore	Luminosità	Contrasto	Nitidezza	Temp colore	Gamma	Gamma colore	Tonalità	Saturazione
DCI-P3	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Display P3	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
HDR	V (solo quando Dynamic Contrast è DISATTIV.)	V (solo quando Dynamic Contrast è DISATTIV.)	V	N/D	N/D	N/D	N/D	V
sRGB	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Rec. 709	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
CAD / CAM	V	V	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D
Animazione	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Low Blue Light	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Camera oscura	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
M-book	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D	V
DICOM	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Utente	V	V	V	V	V	V	V	V

PD2720U / PD3206U / PD3220U / PD3225U		Impostazioni						
Modalità colore	Luminosità	Contrasto	Nitidezza	Temp colore	Gamma	Tonalità	Saturazione	
DCI-P3	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	
Display P3	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	
HDR	V	V	V	N/D	N/D	N/D	V	
HDR: Emulato	V	V	V	N/D	N/D	N/D	V	
sRGB	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	

PD2720U /  
PD3206U /  
PD3220U /  
PD3225U

		Impostazioni					
Modalità colore	Luminosità	Contrasto	Nitidezza	Temp colore	Gamma	Tonalità	Saturazione
<b>Adobe RGB</b> (Solo PD2720U)	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Rec. 709</b>	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>CAD / CAM</b>	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Animazione</b>	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Low Blue Light</b>	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Camera oscura</b>	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>M-book</b>	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Bianco e nero</b> (Solo PD3206U/ PD3225U)	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>DICOM</b>	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Utente</b>	V	V	V	V	V	V	V

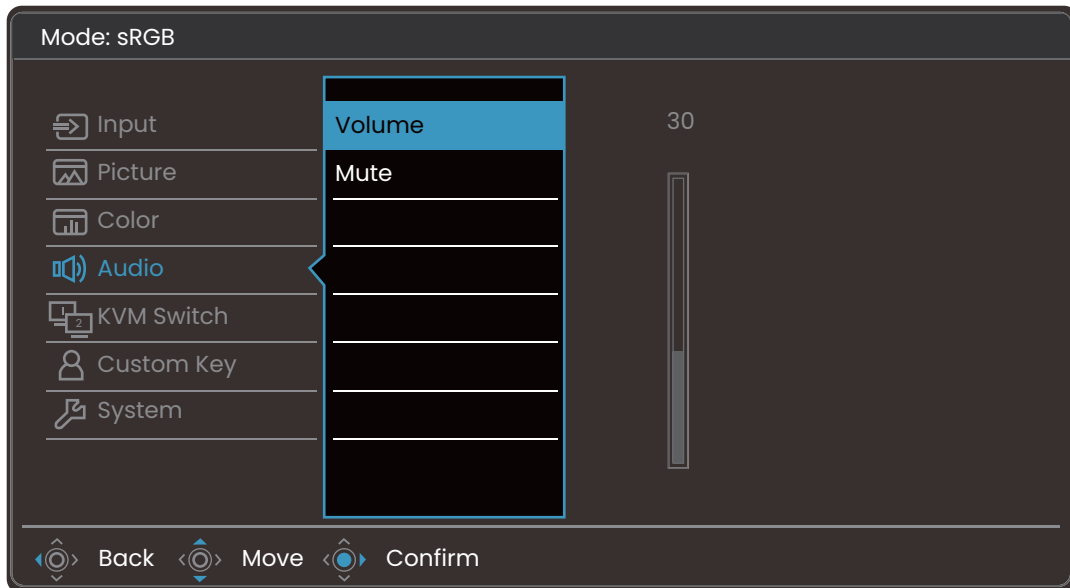
PD3420Q












		Impostazioni						
Modalità colore	Luminosità	Contrasto	Nitidezza	Temp colore	Gamma	Gamma colore	Tonalità	Saturazione
<b>DCI-P3</b>	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Display P3</b>	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>HDR</b>	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D	V
<b>sRGB</b>	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Rec. 709</b>	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>CAD / CAM</b>	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Animazione</b>	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Low Blue Light</b>	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Camera oscura</b>	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>M-book</b>	V	V	V	N/D	N/D	N/D	N/D	V
<b>DICOM</b>	V	N/D	V	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
<b>Utente</b>	V	V	V	V	V	V	V	V



## Menu Audio

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e relativi elementi non saranno visualizzati nel menu.

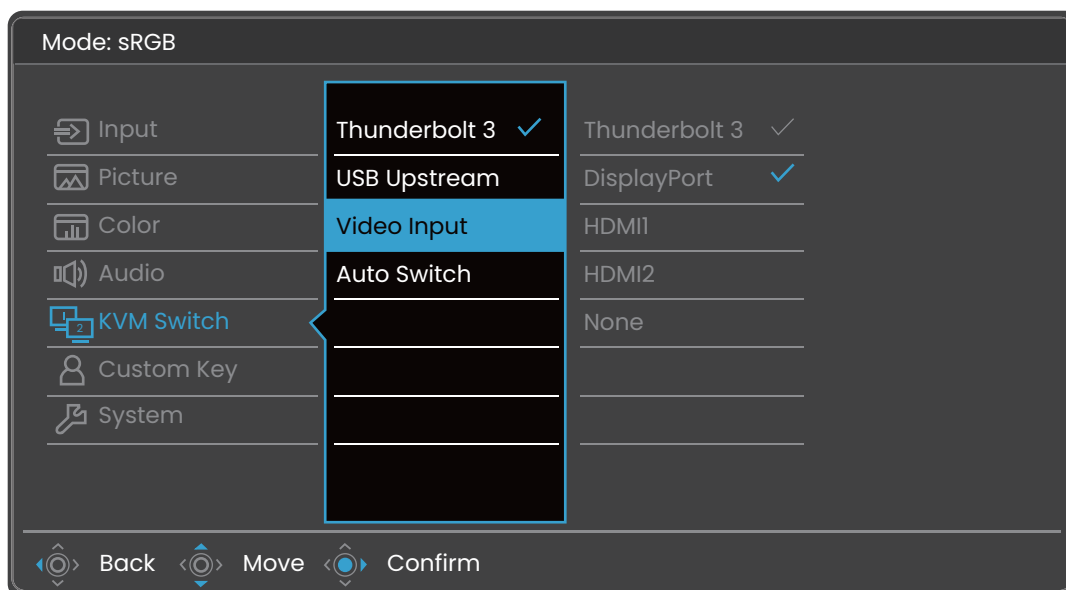













1. Selezionare  (**Menu**) dal menu di scelta rapida.
2. Usare  o  per selezionare **Audio**.
3. Selezionare  per passare al menu secondario, quindi usare  o  per selezionare un elemento del menu.
4. Usare  o  per eseguire le regolazioni, o usare  per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

Elemento	Funzione	Intervallo
<b>Volume</b>	Regola il volume dell'audio.	0 ~ 100
<b>Disattiva audio</b>	Disattiva l'audio in ingresso.	• <b>ATTIVATO</b> • <b>DISATTIV.</b>


## Menu **Switch KVM**

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e relativi elementi non saranno visualizzati nel menu.



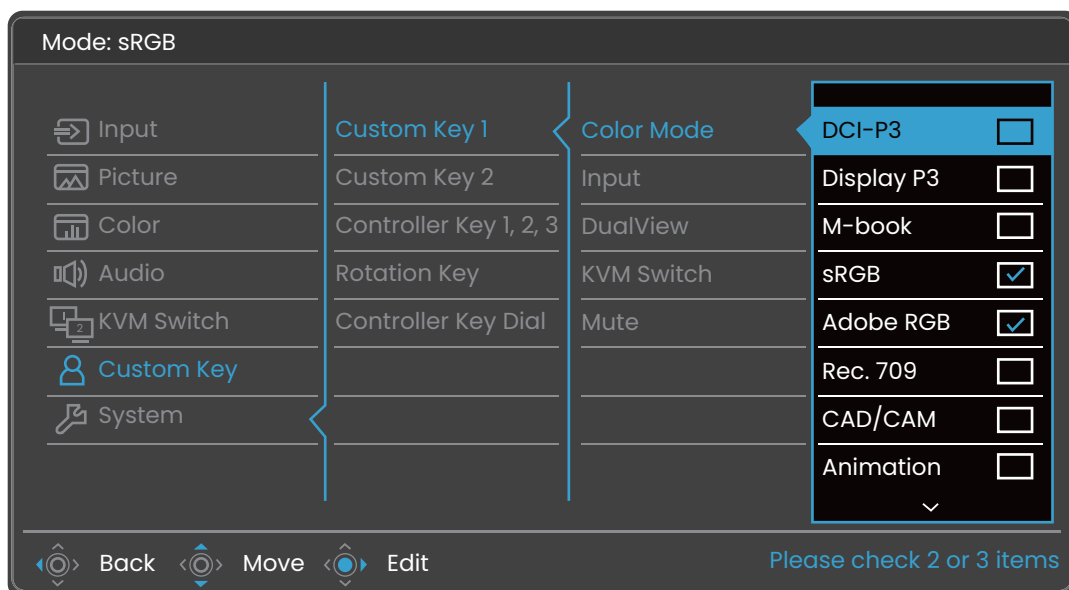
1. Selezionare  (**Menu**) dal menu di scelta rapida.
2. Usare  o  per selezionare **Switch KVM**.
3. Selezionare  per passare al menu secondario, quindi usare  o  per selezionare un elemento del menu.
4. Usare  o  per eseguire le regolazioni, o usare  per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .












Elemento	Funzione	Intervallo
<b>Thunderbolt 3</b> (modelli con Thunderbolt™)	Passa il controllo tastiera e mouse tramite la sorgente di ingresso/schermo alla porta Thunderbolt™ 3.	
<b>USB-C</b> (Solo PD3420Q)	Passa il controllo tastiera e mouse tramite la sorgente di ingresso/schermo collegato alla porta USB-C™.	
<b>USB Upstream</b>	Passa il controllo tastiera e mouse tramite la sorgente di ingresso/schermo alla porta USB a monte. L'ingresso video attraverso questa porta USB a monte è stato predefinito. Consultare <a href="#">Configurazione di una seconda sorgente video per Switch KVM prima dell'uso a pagina 46</a> .	

Elemento	Funzione	Intervallo
<b>Ingr. video</b>	<p>Aggiunge ai predefiniti l'ingresso video attraverso la porta USB a monte. Consultare <a href="#">Configurazione di una seconda sorgente video per Switch KVM prima dell'uso a pagina 46</a>.</p> <p> Se <b>Nessuno</b> viene selezionato da <b>Switch KVM &gt; Ingr. video</b> per <b>Scenario A: Lavorare con due computer e un monitor a pagina 47</b>, e <b>USB Upstream</b> è selezionato per lo switch KVM, lo schermo non visualizza nulla dalla seconda sorgente poiché non c'è segnale. Non è possibile controllare lo schermo corrente (da Thunderbolt™ 3 o USB-C™, in base al modello acquistato) poiché il controllo tastiera e mouse è stato commutato. In questo caso, selezionare manualmente l'ingresso video da <b>Input &gt; Ingr segnale</b>.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI1</b></li> <li>• <b>HDMI2</b></li> <li>• <b>Nessuno</b></li> </ul>
<b>Comm auto</b> (Solo PD2720U / PD3220U / PD3420Q)	<p>Una volta attivato, se è disconnesso il cavo USB o Thunderbolt™ 3 (PD2720U / PD3220U) / USB-C™ (PD3420Q), la sorgente di ingresso USB e il controllo saranno commutati automaticamente a un altro computer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>
<b>Comm auto KVM</b> (Solo PD2725U / PD3206U / PD3225U)	<p>Una volta attivato, se è disconnesso il cavo USB o Thunderbolt™ 3, la sorgente di ingresso USB e il controllo saranno commutati automaticamente a un altro computer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>

## Menu Tasto personalizz

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e relativi elementi non saranno visualizzati nel menu.



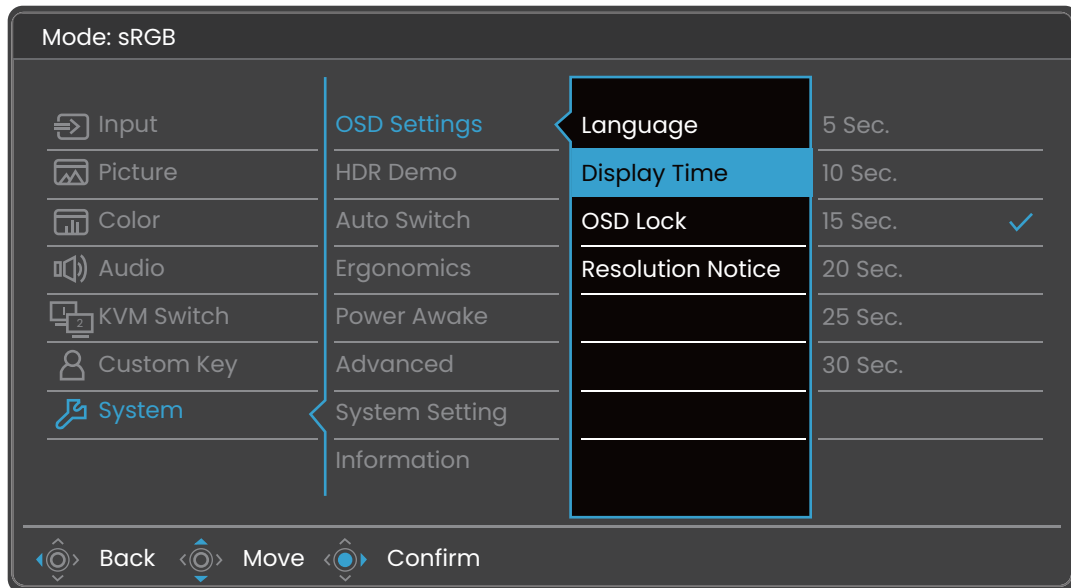
1. Selezionare  (**Menu**) dal menu di scelta rapida.
2. Usare  o  per selezionare **Tasto personalizz**.
3. Selezionare  per passare al menu secondario, quindi usare  o  per selezionare un elemento del menu.
4. Usare  o  per eseguire le regolazioni, o usare  per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .












Elemento	Funzione	Intervallo
<b>Tasto personalizz 1</b>	Imposta la funzione a cui è possibile accedere con il tasto personalizzato 1. Selezionare prima la categoria, quindi scegliere fino a 3 opzioni a cui accedere con questo tasto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Modalità colore</b></li> <li>• <b>Input</b></li> <li>• <b>Vista doppia</b></li> <li>• <b>Switch KVM</b></li> <li>• <b>Disattiva audio</b></li> </ul>
<b>Tasto personalizz 2</b>	Imposta la funzione a cui è possibile accedere con il tasto personalizzato 2. Selezionare prima la categoria, quindi scegliere fino a 3 opzioni a cui accedere con questo tasto.	



Elemento	Funzione	Intervallo
<b>Tasto controller 1, 2, 3</b>	<p>Imposta la funzione a cui è possibile accedere con il tasto controller 1/2/3 su Hotkey Puck G2. Per la posizione dei tasti, vedere <a href="#">Hotkey Puck G2 e operazioni di base a pagina 43</a>.</p> <p>Selezionare prima la categoria, quindi scegliere fino a 3 opzioni a cui accedere con questi tasti. I numeri visualizzati accanto agli elementi selezionati sono i tasti controller a cui sono assegnate le opzioni.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Modalità colore</b></li> <li>• <b>Input</b></li> <li>• <b>Vista doppia</b></li> <li>• <b>Switch KVM</b></li> </ul>
<b>Tasto rotaz</b>	<p>Imposta le funzioni a cui è possibile accedere con il tasto Rotaz su Hotkey Puck G2. Per la posizione del tasto, vedere <a href="#">Hotkey Puck G2 e operazioni di base a pagina 43</a>.</p> <p>Selezionare prima la categoria, quindi scegliere fino a 3 opzioni a cui accedere con questo tasto.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Modalità colore</b></li> <li>• <b>Input</b></li> <li>• <b>Vista doppia</b></li> <li>• <b>Switch KVM</b></li> <li>• <b>Disattiva audio</b></li> </ul>
<b>Ghiera tasto controller</b>	<p>Imposta le funzioni a cui è possibile accedere con il tasto Ghiera su Hotkey Puck G2. Per la posizione del tasto, vedere <a href="#">Hotkey Puck G2 e operazioni di base a pagina 43</a>.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Luminosità</b></li> <li>• <b>Contrasto</b></li> <li>• <b>Volume</b></li> </ul>



## Menu Sistema

Le opzioni del menu disponibili variano in relazione alle sorgenti in ingresso, funzioni e impostazioni. Le opzioni del menu non disponibili diventeranno grigie. I tasti che non sono disponibili saranno disattivati e rimossa l'icona OSD corrispondente. Per i modelli privi di alcune funzioni, le impostazioni e relativi elementi non saranno visualizzati nel menu.






1. Selezionare  (**Menu**) dal menu di scelta rapida.
2. Usare  o  per selezionare **Sistema**.
3. Selezionare  per passare al menu secondario, quindi usare  o  per selezionare un elemento del menu.
4. Usare  o  per eseguire le regolazioni, o usare  per selezionare.
5. Per tornare al menu precedente, selezionare .
6. Per uscire dal menu, selezionare .

Elemento	Funzione		Intervallo
<b>Imp. OSD</b>	<b>Lingua</b>	<p>Imposta la lingua del menu OSD.</p>  <p>Le opzioni della lingua visualizzate sull'OSD potrebbero differire da quelle mostrate a destra, in base al prodotto fornito nella regione.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• English</li> <li>• Français</li> <li>• Deutsch</li> <li>• Italiano</li> <li>• Español</li> <li>• Polski</li> <li>• Český</li> <li>• Magyar</li> <li>• Română</li> <li>• Nederlands</li> <li>• Русский</li> <li>• Svenska</li> <li>• Português</li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Durata visualizzazione</b>	Regola la durata di visualizzazione del menu OSD.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 sec.</li> <li>• 10 sec.</li> <li>• 15 sec.</li> <li>• 20 sec.</li> <li>• 25 sec.</li> <li>• 30 sec.</li> </ul>
	<b>Blocco OSD</b>	<p>Impedisce che tutte le impostazioni del monitor siano cambiate involontariamente. Quando si attiva questa funzione, il funzionamento di controlli OSD e tasti di scelta non è abilitato.</p>  <p>Per sbloccare i controlli OSD, tenere premuto un tasto qualsiasi per 10 secondi.</p>	
	<b>Avviso risoluzione</b>	Consente di scegliere se visualizzare l'avviso risoluzione per la risoluzione consigliata quando il monitor rileva una nuova origine in ingresso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>

Elemento	Funzione		Intervallo
<b>HDR Demo</b> (Solo PD2720U / PD3220U)	<p>(Funziona solo se il contenuto in ingresso è compatibile con HDR)</p> <p>Quando la funzione è attiva, tutte le modalità colore sono disponibili per un confronto tra la rappresentazione HDR e non HDR dell'immagine. Per ulteriori informazioni consultare <a href="#">Disponibilità di opzioni HDR Demo e funzioni HDR (Solo PD2720U / PD3220U) a pagina 75.</a></p> <p> Se la funzione è attiva ed è selezionata la modalità non-HDR, il contenuto HDR in ingresso può essere rappresentato in modo anomalo.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>
<b>Comm auto</b>	<p>Una volta attivata, la porta specifica sarà in ciclo di selezione automatica dell'ingresso. In caso contrario, può solo essere selezionata da selezione ingresso o con il tasto rapido.</p> <p> Disponibile solo quando <b>Switch KVM &gt; Ingr. video</b> è impostato su <b>Nessuno</b>.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Comm auto DP</b></li> <li>• <b>Comm auto HDMI</b></li> </ul>
<b>Ergonomico</b>	<b>Promemoria intellig.</b>	Decidere di visualizzare il messaggio popup per ricordare di riposare gli occhi.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>
	<b>Interv tempo (min.)</b>	Imposta l'intervallo del promemoria.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>20</b></li> <li>• <b>40</b></li> <li>• <b>60</b></li> <li>• <b>80</b></li> <li>• <b>100</b></li> </ul>
	<b>Durata (sec.)</b>	Imposta per quanto tempo il messaggio rimane sullo schermo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>5</b></li> <li>• <b>10</b></li> <li>• <b>15</b></li> <li>• <b>20</b></li> <li>• <b>25</b></li> </ul>
<b>Riattivaz alim</b> (modelli con Thunderbolt™)	<p>Se la funzione è disattivata, le porte Thunderbolt™ 3 / USB non sono alimentate mentre il monitor è in modalità standby.</p> <p>Per continuare ad alimentare le porte Thunderbolt™ 3 / USB con il monitor in modalità standby, cambiare l'impostazione in <b>ATTIVATO</b>.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Thunderbolt 3</b></li> <li>• <b>USB</b></li> </ul>
<b>Configuraz USB-C</b> (PD3420Q)	<p>Imposta la frequenza di aggiornamento dell'ingresso video mediante la porta USB-C™. La velocità di trasmissione USB cambia in relazione alle limitazioni della tecnologia USB-C™. Per ulteriori informazioni consultare <a href="#">Opzioni per il trasferimento dei dati mediante USB-C™ (Solo PD3420Q) a pagina 75.</a></p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB 3.1 Gen 1</b></li> <li>• <b>USB 2.0</b></li> </ul>



Elemento	Funzione		Intervallo
<b>Riattivaz USB-C</b> (PD3420Q)	Se la funzione è disattivata, le porte USB-C™ non è alimentata mentre il monitor è in modalità standby. Per continuare ad alimentare la porta USB-C™ con il monitor in modalità standby, cambiare l'impostazione in <b>ATTIVATO</b> .		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>
<b>Avanzata</b>	<b>DDC/CI</b>	Consente alle impostazioni del monitor di essere impostate attraverso il software del PC.   DDC/CI, è l'abbreviazione di Display Data Channel/Command Interface, sviluppata da Video Electronics Standards Association (VESA) per ampliare lo standard DDC esistente. La funzionalità DDC/CI consente di inviare i controlli del monitor tramite il software per eseguire la diagnostica da remoto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>
	<b>Spegnimento autom.</b>	Imposta il periodo di tempo per lo spegnimento del monitor che passa automaticamente in modalità risparmio energetico.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> <li>• <b>10 min</b></li> <li>• <b>20 min</b></li> <li>• <b>30 min</b></li> </ul>
	<b>DisplayPort</b>	Seleziona uno standard DP adeguato per la trasmissione dei dati.	(Modelli con Thunderbolt™) <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1.1</b></li> <li>• <b>1.2</b></li> <li>• <b>1.4</b></li> </ul> (PD3420Q) <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1.1</b></li> <li>• <b>1.4</b></li> </ul>
	<b>Lumin tasto OSD</b>	Regola la luminosità dell'indicatore LED del tasto di accensione.	(PD2720U / PD3220U) <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1</b></li> <li>• <b>2</b></li> <li>• <b>3</b></li> </ul> (PD2725U / PD3206U / PD3225U / PD3420Q) <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ATTIVATO</b></li> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> </ul>
	<b>AMA</b> (Solo PD3206U/ PD3225U)	Migliora il tempo di risposta del livello di grigio del pannello LCD.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DISATTIV.</b></li> <li>• <b>Alto</b></li> <li>• <b>Premium</b></li> </ul>

Elemento	Funzione	Intervallo
<b>Impost sistema</b>	Mostra le impostazioni di proprietà correnti del monitor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Input</b></li> <li>• <b>Timing</b></li> <li>• <b>Luminosità</b></li> <li>• <b>Contrasto</b></li> <li>• <b>Gamma colore</b></li> <li>• <b>Codifica pixel</b></li> <li>• <b>Prof colore</b> (Solo PD2720U / PD2725U / PD3220U / PD3420Q)</li> <li>• <b>Interv RGB</b></li> </ul>
<b>Rimozione Burn-in</b> (Solo PD2725U / PD3206U / PD3225U / PD3420Q)	<p>Quando vengono visualizzate immagini fisse per molto tempo potrebbe verificarsi sullo schermo l'effetto burn-in o di conservazione dell'immagine. Attivare questa funzione per ridurre le righe fisse o le ombre sullo schermo mostrando diversi modelli predefiniti.</p> <p> Una volta attivata, per disattivare la funzione, premere uno dei tasti di controllo.</p> <p> Il burn-in dello schermo si verifica a causa delle limitazioni del pannello e non deve essere considerato come un difetto di fabbrica. Per evitare il burn-in dello schermo, non riprodurre immagini fisse per un lungo periodo di tempo. Usare la funzione di gestione dell'alimentazione del computer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sì</b></li> <li>• <b>NO</b></li> </ul>
<b>Informazioni</b>	Visualizza le informazioni del prodotto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nome modello</b></li> <li>• <b>NS</b> (PD2720U / PD3220U / PD3420Q)</li> <li>• <b>Versione</b></li> <li>• <b>Tempo uso</b></li> </ul>
<b>Reimposta tutto</b>	Reimposta tutte le impostazioni relative a modalità, colore, e geometria sui valori predefiniti dal costruttore.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sì</b></li> <li>• <b>NO</b></li> </ul>

## Disponibilità di opzioni **HDR Demo** e funzioni HDR (Solo PD2720U / PD3220U)

Opzione <b>HDR Demo</b>	Ingr. video	Disponibilità della funzione HDR	Messaggio OSD
<b>DISATTIV.</b>	Contenuto HDR	Passa automaticamente alla modalità <b>HDR</b> . Le modalità colore non HDR non sono disponibili.	<b>HDR: Attivo</b>
<b>DISATTIV.</b> (di colore grigio)	Contenuto non HDR	La funzione HDR è emulata se è selezionata la modalità <b>HDR in Colore &gt; Modalità colore</b> .	<b>HDR: Emulato</b>
<b>ATTIVATO</b>	Contenuto HDR	Passa automaticamente alla modalità <b>HDR</b> . Le modalità colore non HDR sono disponibili.	<b>HDR: Attivo</b>













## Opzioni per il trasferimento dei dati mediante USB-C™ (Solo PD3420Q)

PD3420Q	3440 x 1440 + USB 2.0	3440 x 1440 + USB 3.1
Frequenza aggiornamento	60 Hz	60 Hz
Bit	10 bit	8 bit
Velocità trasferimento USB	480 Mbps	5 Gbps

# Risoluzione dei problemi

## Domande frequenti (FAQ)

### Immagini

-  L'immagine è sfocata.
-  Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare [Supporto per il prodotto a pagina 3](#)). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Quindi selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.
-  L'immagine risulta sfocata solo con risoluzioni minori rispetto alla risoluzione nativa (massima)?
-  Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare [Supporto per il prodotto a pagina 3](#)). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Selezionare la risoluzione nativa.
-  Si riscontrano errori di pixel.
- Uno dei pixel è sempre nero, uno o più pixel è sempre bianco, uno o più pixel è sempre rosso, verde, blu o di un altro colore.
-  • Pulire lo schermo LCD.  
• Accendere e spegnere, ciclicamente.  
• Questi sono pixel che sono permanentemente accesi o spenti ed è un difetto naturale che avviene nella tecnologia LCD.
-  L'immagine presenta colori imperfetti.
-  L'immagine è di colore giallastro, bluastro o roseo.  
Passare a **Colore, Avanzata e Reimp colore**, quindi scegliere **Sì** per reimpostare le impostazioni del colore ai predefiniti di fabbrica.  
Se l'immagine continua a non essere visualizzata correttamente e anche la pagina OSD presenta colori imperfetti, è probabile che manchi uno dei tre colori primari nell'ingresso del segnale. A questo punto, controllare i connettori del cavo segnale. Se uno dei pin risulta piegato o spezzato, rivolgersi al rivenditore per ottenere l'assistenza necessaria.
-  L'immagine è distorta oppure lampeggia o presenta sfarfallii.
-  Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare [Supporto per il prodotto a pagina 3](#)). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Quindi selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.
-  Il monitor sta funzionando con la risoluzione originale, ma l'immagine è distorta.
-  Le immagini da diverse sorgenti potrebbero apparire distorte o allungate sul monitor funzionante con la risoluzione originale. Per ottenere prestazioni ottimali di visualizzazione per ciascun tipo di sorgente in ingresso, è possibile utilizzare la funzione **Modalità display** per impostare il formato appropriato per le sorgenti in ingresso. Per dettagli vedere [Modalità display a pagina 57](#).

- ❓ L'immagine è spostata da un lato.
- ✅ Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare [Supporto per il prodotto a pagina 3](#)). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Quindi selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.
- ❓ Sullo schermo è visibile un'immagine sbiadita causata dall'immagine statica.
- ✅
  - Attivare la funzione di gestione dell'energia per consentire al computer e al monitor di passare alla modalità "sleep" a basso consumo energetico quando non viene utilizzato.
  - Utilizzare un salva schermo al fine di evitare che l'immagine rimanga sullo schermo.

## Indicatore LED di alimentazione

- ❓ L'indicatore LED è bianco o arancione.
- ✅
  - Se il LED si illumina di colore bianco fisso, il monitor è acceso.
  - Se il LED si illumina in bianco e sullo schermo viene visualizzato il messaggio **Fuori campo**, significa che si sta utilizzando una modalità di visualizzazione non supportata dal monitor. Impostare una delle modalità supportate. Scaricare il **Resolution file (File risoluzione)** dal sito web (consultare [Supporto per il prodotto a pagina 3](#)). Fare riferimento a "**Regolazione della risoluzione dello schermo**". Quindi selezionare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento corrette; effettuare inoltre le regolazioni in base alle istruzioni riportate.
  - Se il LED è illuminato in arancione, è attivata la modalità di risparmio energetico. Premere un pulsante sulla tastiera del computer oppure muovere il mouse. Se il problema persiste, controllare i connettori del cavo segnale. Se uno dei pin risulta piegato o spezzato, rivolgersi al rivenditore per ottenere l'assistenza necessaria.
  - Se il LED è spento, controllare la presa di alimentazione, la presa di corrente esterna e il commutatore dell'alimentazione.

## Controlli OSD

- ❓ Controlli OSD inaccessibili.
- ✅ Per sbloccare i controlli OSD quando vengono impostati per essere bloccati, tenere premuto un tasto qualsiasi per 10 secondi.

## Messaggi OSD

- ❓ Messaggio **Fuori campo** sullo schermo durante l'avvio del computer.
- ✅ Se viene visualizzato il messaggio **Fuori campo** sullo schermo durante il processo di avvio del computer, vuol dire un problema di compatibilità del computer causato dal sistema operativo o dalla scheda grafica. Il sistema regolerà automaticamente la frequenza di aggiornamento. È sufficiente attendere l'avvio del sistema operativo.

## Audio

- ? Dagli altoparlanti esterni collegati non viene emesso alcun suono.
- ✓
  - Rimuovere le cuffie (se le cuffie sono collegate al monitor).
  - Controllare che il jack cuffie sia collegato correttamente.
  - Se gli altoparlanti esterni sono alimentati da USB, controllare che il collegamento USB sia OK.
  - Aumentare il volume (il volume potrebbe essere disattivo o troppo basso) degli altoparlanti esterni.

## Connessione Thunderbolt™ 3 (modelli con porte Thunderbolt™ 3)

- ? Quando viene collegato un solo monitor, non è presente uscita video o audio dal laptop con il collegamento Thunderbolt™ 3.
- ✓ Controllare i collegamenti dei cavi e le impostazioni del menu nel seguente ordine.
  - Controllare se il cavo appropriato è collegato correttamente al monitor e al laptop. Per ulteriori informazioni consultare [Connettività della porta Thunderbolt™ 3 sul monitor \(solo PD2720U / PD2725U / PD3206U / PD3220U / PD3225U\) a pagina 22.](#)
  - Verificare se la sorgente di ingresso selezionata è **Thunderbolt 3** da **Input > Ingr segnale.**
  - Verificare se la porta Thunderbolt™ 3 o USB-C™ sul computer è utilizzata per il collegamento. Se è utilizzata la porta USB-C™, assicurarsi che la porta supporti la trasmissione del segnale video.

## Switch KVM

- ? Nessuna risposta dopo aver selezionato **Switch KVM > USB Upstream.**
- ✓ Controllare i collegamenti dei cavi e le impostazioni del menu nel seguente ordine.
  - Controllare se il cavo appropriato è collegato correttamente al monitor e alla seconda sorgente video. Per ulteriori informazioni consultare [Collegare il cavo PC video. a pagina 28.](#)
  - Controllare se la sorgente video la sorgente di ingresso selezionata per il secondo ingresso video è **Switch KVM > Ingr. video.**

## Collegamento USB-C™ (modelli con porte USB-C™)

- ? Nessuna uscita video o audio dal laptop con connessione USB-C™.
- ✓ Controllare i collegamenti dei cavi e le impostazioni del menu nel seguente ordine.
  - Controllare se il cavo USB-C™ è collegato correttamente al monitor e al laptop. Per ulteriori informazioni consultare [Collegare il cavo PC video. a pagina 28.](#)
  - Verificare se la sorgente di ingresso selezionata è **USB-C** su **Input > Ingr segnale.**

## Ulteriore assistenza tecnica?

Se i problemi persistono dopo avere consultato il presente manuale, rivolgersi al proprio rivenditore o visitare il sito web locale [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) per ulteriore supporto e assistenza locale.