



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX

XG27VQ

CURVED GAMING MONITOR

ASUS

Copyright © 2017 ASUSTek COMPUTER INC. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questo manuale, includendo i prodotti ed il software in esso contenuti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in sistemi d'archiviazione o tradotta in qualsiasi lingua, in nessuna forma o tramite alcun mezzo, fatta eccezione per la documentazione conservata a scopi di backup, senza espressa autorizzazione scritta della ASUSTek COMPUTER INC. ("ASUS").

La garanzia del prodotto o l'assistenza non sarà estesa se: (1) il prodotto viene riparato, modificato o alterato, a meno che tali riparazioni, modifiche o alterazioni non siano state autorizzate per iscritto da ASUS; oppure (2) il numero di serie del prodotto viene danneggiato o è assente.

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSÌ COM'È" SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, SIA ESSA IMPLICITA O ESPLICITA, COMPRESA MA NON LIMITATAMENTE LE GARANZIE O CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, IMPIEGATI O DISTRIBUTORI SONO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, SPECIALE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL' ATTIVITÀ E SIMILI), ANCHE SE ASUS È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A QUALSIASI DIFETTO O ERRORE NEL PRESENTE MANUALE O NEL PRODOTTO.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE A SOLO USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALSIASI MOMENTO, SENZA PREAVVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITÀ E NON SI FA CARICO DI NESSUN ERRORE O INESATTEZZA CHE POSSA COMPARIRE IN QUESTO MANUALE, COMPRESI I PRODOTTI E I SOFTWARE DESCRITTI AL SUO INTERNO.

I prodotti e nomi delle aziende che compaiono in questo manuale possono o meno essere marchi registrati o copyright delle rispettive aziende, e sono usati solo a scopo identificativo o illustrativo a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violare i diritti di alcuno.

Contenuti

Notices	iv
Informazioni sulla sicurezza	v
Cura e pulizia	vii
Servizi di raccolta.....	viii
1.1 Benvenuto!.....	1- 1
1.2 Contenuto della confezione	1- 1
1.3 Assemblaggio di braccio/base del monitor	1-2
1.4 Connessione dei cavi.....	1-3
1.4.1 Retro del monitor LCD	1-3
1.5 Introduzione al monitor	1-4
1.5.1 Uso dei tasti di controllo	1-4
1.5.2 Funzione GamePlus.....	1-5
1.5.3 Funzione GameVisual.....	1-7
2.1 Rimozione del supporto (per montaggio a parete VESA)	2- 1
2.2 Regolazione del monitor.....	3- 1
3.1 Menu OSD (On-Screen Display).....	3-2
3.1.1 Come effettuare la riconfigurazione.....	3-2
3.1.2 Introduzione alle funzioni dell'OSD...3-3	
3.2 Specifiche.....	3-9
3.3 Risoluzione dei problemi (FAQ)	3- 1 1
3.4 Elenco temporizzazioni supportate3-12	

Notices

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This product implements power management functionality. In case of no signal input after 10 seconds, the product automatically goes to sleep/standby mode.

Canadian Department of Communications Statement

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

AEEE Yönetmeliğine Uygundur

Avviso regionale per l'India

Questo prodotto è conforme con le "Regole (Gestione) dei rifiuti elettronici dell'India 2016" e vieta l'uso di piombo, mercurio, cromo esavalente, bifenili polibrominati (PBB) e eteri di difenile polibrominati (PBDE) in concentrazioni superiori allo 0,1% per peso in materiali omogenei e dello 0,01% per peso in materiali omogenei per il cadmio, ad eccezione delle esenzioni elencate nel Programma II della Regola.

Informazioni sulla sicurezza

- Prima di configurare il monitor, leggere attentamente tutta la documentazione fornita.
- Per prevenire il pericolo di incendi o scosse elettriche, non esporre il monitor a pioggia o umidità.
- Non cercare di aprire l'alloggiamento del monitor. Le alte tensioni pericolose all'interno del monitor potrebbero causare gravi lesioni fisiche.
- Se l'alimentatore è rotto, non cercare di ripararlo da soli. Contattare un tecnico qualificato o il proprio rivenditore.
- Prima di utilizzare il prodotto, assicurarsi che tutti i cavi siano collegati correttamente e che i cavi di alimentazione non siano danneggiati. Se si rileva qualche danno, contattare immediatamente il proprio rivenditore.

- Le fessure e le aperture situate sulla parte posteriore o superiore dell'alloggiamento sono per la ventilazione. Non bloccare le fessure. Non posizionare questo prodotto vicino o sopra un radiatore o una fonte di calore a meno che non sia garantita un'adeguata ventilazione.
- Il monitor deve funzionare solo con il tipo di alimentazione indicata nella targhetta. Se non si conosce il tipo di alimentazione domestica di cui si dispone, consultare il rivenditore o il fornitore locale di energia.
- Utilizzare la spina di alimentazione adeguata in conformità allo standard di alimentazione locale.
- Non sovraccaricare le prolunghie e i cavi di estensione. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.
- Evitare polvere, umidità e temperature estreme. Non posizionare il monitor in un'area in cui potrebbe bagnarsi. Posizionare il monitor su una superficie stabile.
- Scollegare l'unità durante i temporali o se non viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato. In tal modo, si proteggerà il monitor dai danni causati da sbalzi di corrente.
- Non inserire oggetti o versare liquidi di alcun tipo nelle fessure dell'alloggiamento del monitor.
- Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor solo con computer UL Listed dotati di connettori configurati con marchio tra 100 e 240 V CA.
- La presa di corrente deve trovarsi vicino all'attrezzatura e deve essere di facile accesso.
- Se si riscontrano problemi tecnici con il monitor, contattare un tecnico qualificato o il proprio rivenditore.
- Il presente prodotto potrebbe contenere prodotti chimici riconosciuti nello Stato della California come causa di cancro, difetti di nascita o altri danni agli organi riproduttivi. Lavare le mani dopo averli toccati.

Cura e pulizia

- Prima di sollevare o spostare il monitor, è meglio scollegare i cavi e il cavo di alimentazione. Osservare le corrette tecniche di sollevamento durante il posizionamento del monitor. Quando si solleva o trasporta il monitor, afferrarlo dai bordi. Non sollevare il display dal supporto o dal cavo.
- Pulizia. Spegnerne il monitor e scollegare il cavo di alimentazione. Pulire la superficie del monitor con un panno non abrasivo privo di lanugine. Le macchie difficili possono essere rimosse con un panno inumidito con un detergente delicato.
- Evitare l'utilizzo di detersivi contenenti alcol o acetone. Utilizzare detersivi adeguati per display LCD. Non spruzzare il detergente direttamente sullo schermo, in quanto potrebbe gocciolare all'interno del monitor e causare scosse elettriche.

I seguenti sintomi sono normali con il monitor:

- A causa della natura della luce fluorescente, lo schermo può tremolare durante l'utilizzo iniziale. Spegnerne e riaccendere l'interruttore di alimentazione ed assicurarsi che il tremolio scompaia.
- Si può notare un leggero sbilanciamento della luminosità sullo schermo a seconda del modello di monitor che si utilizza.
- Se la stessa immagine viene visualizzata per ore, quando si cambia schermata si potrà vedere, sulla schermata attuale, l'impressione della schermata precedente. Lo schermo si riprende lentamente o si può spegnere il monitor per alcune ore.
- Quando lo schermo diventa nero o lampeggia, oppure non funziona, contattare il proprio rivenditore o il centro di assistenza per la riparazione. Non riparare lo schermo da soli!

Convenzioni usate nel presente manuale



AVVERTENZA: informazioni per evitare lesioni personali quando si cerca di completare un'operazione.



ATTENZIONE: informazioni per evitare danni ai componenti quando si cerca di completare un'operazione.



IMPORTANTE: informazioni che si DEVONO seguire per completare un'operazione.



NOTA: suggerimenti e informazioni supplementari per aiutare a completare un'operazione.

Dove trovare ulteriori informazioni

Consultare le seguenti fonti per ulteriori informazioni e per gli aggiornamenti su prodotti e software.

1. Siti web ASUS

I siti web ASUS in tutto il mondo forniscono informazioni aggiornate su hardware e software ASUS. Consultare <http://www.asus.com>

2. Documentazione opzionale

La confezione del prodotto potrebbe includere documentazione opzionale aggiunta dal rivenditore. Tali documenti non fanno parte della confezione standard.

Servizi di raccolta

I programmi di riciclaggio e di raccolta ASUS sono frutto del nostro impegno per raggiungere i più elevati standard di protezione ambientale. Crediamo nella fornitura di soluzioni ai nostri clienti in modo che possano essere in grado di riciclare in modo responsabile i nostri prodotti, le batterie e altri componenti, come anche i materiali di imballaggio.

Visitare il sito <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> per informazioni dettagliate sul riciclaggio nelle varie zone.

1.1 Benvenuto!

Congratulazioni per l'acquisto del monitor LCD ASUS®!

L'ultimo monitor LCD widescreen ASUS offre immagini nitide, più ampie e più luminose, oltre ad una miriade di caratteristiche che migliorano la visualizzazione.

Con queste funzioni ci si godrà il comfort e la piacevole esperienza visiva fornita dal monitor!

1.2 Contenuto della confezione

La confezione deve contenere i seguenti elementi:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guida rapida
- ✓ Scheda della garanzia
- ✓ CD in dotazione
- ✓ 1x Adattatore
- ✓ 1x Cavo d'alimentazione
- ✓ 1x Cavo HDMI (optional)
- ✓ 1x Cavo DP (optional)
- ✓ Copertura di protezione LED e pellicole cambiabili (optional)
- ✓ Coperchio delle porte di ingresso/uscita



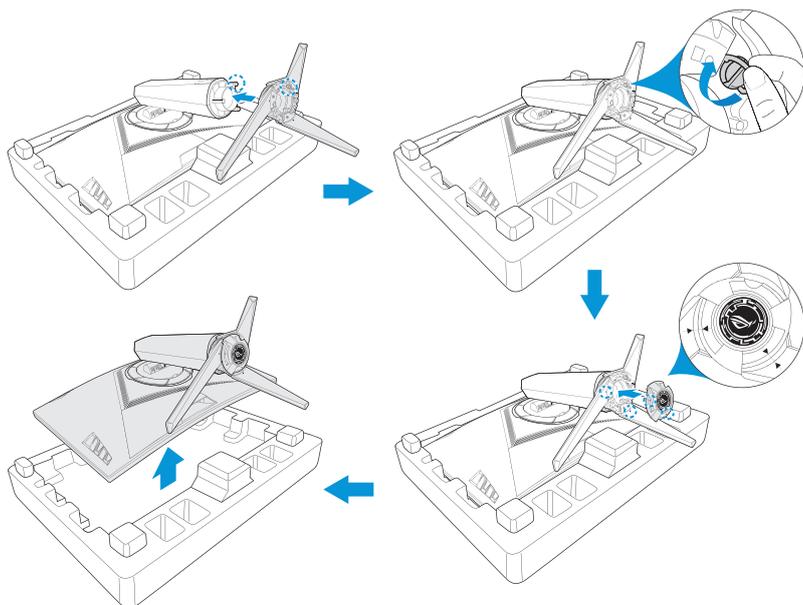
- Se alcuni elementi appaiono danneggiati o sono assenti, contattare immediatamente il proprio rivenditore.
- Selezionare "ATTIVO" quando viene visualizzato il messaggio "LUCE IN MOVIMENTO ATTIVO/DISATTIVO" se si desidera accendere la luce rossa sulla base. Selezionare "DISATTIVA" se si desidera spegnerla. Se si disabilita questa funzione ma si vuole riattivarla più tardi, utilizzare il menu OSD per accenderla.
- Se non viene rilevato alcun segnale per circa 12 minuti, il monitor entrerà in automatico nella modalità di risparmio energetico.

1.3 Assemblaggio di braccio/base del monitor



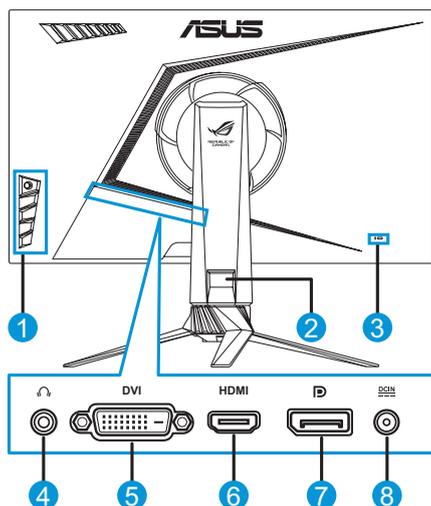
- Quando si assemblano il braccio e la base del monitor, si consiglia di tenere il monitor all'interno della confezione EPS (polistirene espanso).

1. Allineare il foro della vite sul braccio con la vite inclusa sulla base. Quindi inserire la base nel braccio.
2. Fissare la base al braccio stringendo la vite in dotazione.
3. Allineare i contrassegni triangolari sulla base del monitor e la copertura protettiva LED. Quindi fissare la copertura protettiva LED alla base del monitor.
4. Rimuovere il monitor dalla confezione EPS.



1.4 Connessione dei cavi

1.4.1 Retro del monitor LCD



1. Tasti di controllo
2. Gestione dei cavi
3. Sistema antifurto Kensington
4. Connettore cuffie
5. Porta DVI*
6. Porta HDMI
7. DisplayPort
8. Porta DC-IN



- *La porta DVI supporta sia il cavo DVI-D Single Link che il cavo DVI-D Dual Link:

**Connettore del cavo
DVI-D Single Link**



**Connettore del cavo
DVI-D Dual Link**

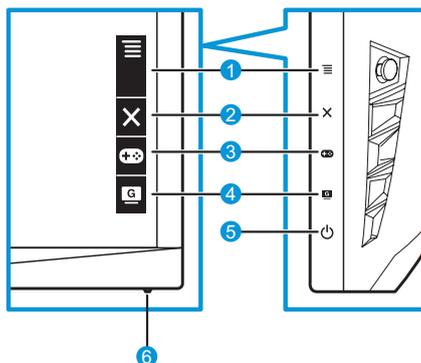


- Solo il cavo DVI-D Single Link supporta la risoluzione 1920x1080 a 144 Hz.

1.5 Introduzione al monitor

1.5.1 Uso dei tasti di controllo

Utilizzare i tasti di controllo sulla parte laterale del monitor per regolare le impostazioni dell'immagine. Premere i tasti 1-5 per attivare la pagina indicata dal tasto.



1.  (5 vie) pulsante:
 - Attiva il menu OSD. Consente di eseguire la voce di menu OSD selezionata.
 - Aumenta/Diminuisce i valori o sposta la selezione verso alto/basso/sinistra/destra.
2.  Tasto Chiudi:
 - Uscita dal menu OSD.
 - Accendere il menu OSD quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio "NO SIGNAL".
3. Tasto GamePlus :
 - Funzione Attiva mirino, Timer, Contatore FPS o Allineamento display.
 - Spostare il pulsante su/giù  (o ) per selezionare e premere  per confermare la funzione necessaria.
 - Accendere il menu OSD quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio "NO SIGNAL".

4. Tasto GameVisual :
 - Premere il tasto di scelta rapida per passare da una delle otto modalità preimpostate all'altra (Modalità scenario, Modalità gara, Modalità RTS/RPG, Modalità FPS, sRGB, Modalità MOBA e Modalità utente) con la tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
 - Accendere il menu OSD quando il monitor entra in modalità standby o visualizza il messaggio "NO SIGNAL".
5.  Pulsante di accensione:
 - Premere questo tasto per accendere/spegnere il monitor.
6. Indicatore alimentazione:
 - La definizione dei colori dell'indicatore d'alimentazione è descritta nella tabella che segue.

Stato	Descrizione
Bianco	ON
Giallo	Modalità standby
OFF	OFF

1.5.2 Funzione GamePlus

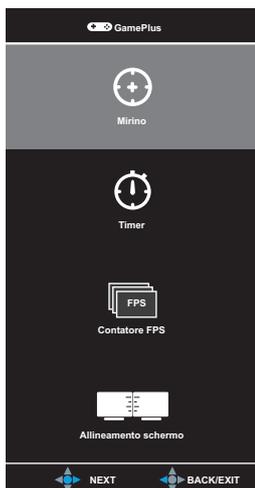
La funzione GamePlus fornisce uno strumento e crea un ambiente di gioco migliore per gli utenti quando giocano a tipi diversi di gioco. La sovrapposizione mirino con quattro diverse opzioni di mirino consente di scegliere quella più adatta al gioco a cui si sta giocando. È inoltre disponibile un timer a schermo posizionabile sulla sinistra del display per poter tenere traccia del tempo di gioco trascorso; mentre il contatore FPS (frame al secondo) consente di sapere la fluidità di esecuzione del gioco. L'allineamento del display visualizza delle linee di allineamento ai 4 lati dello schermo, in modo da poter allineare perfettamente più monitor in maniera pratica e semplice.

Attivazione di GamePlus:

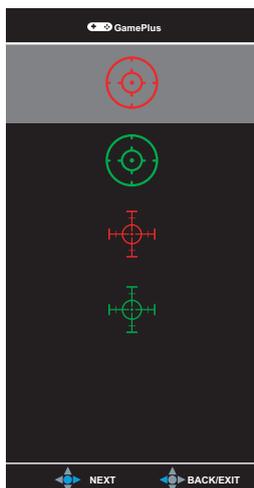
1. Premere il tasto di scelta rapida GamePlus.
2. Spostare il pulsante su/giù  per selezionare le diverse funzioni.
3. Premere il pulsante  o spostare il pulsante  a destra per confermare la funzione scelta, quindi spostare il pulsante su/giù  per muoversi tra le impostazioni. Spostare il pulsante  a sinistra per tornare indietro, disattivare o uscire.

4. Sottolineare l'impostazione desiderata e premere il pulsante   per attivarla. Premere il pulsante  per disattivarla.

Menu principale GamePlus



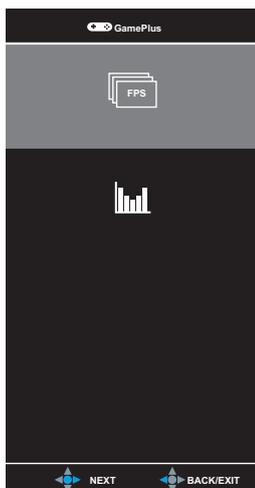
GamePlus - Mirino



GamePlus - Timer



GamePlus - Contatore FPS



1.5.3 Funzione GameVisual

La funzione GameVisual consente di selezionare comodamente le varie modalità di immagine.

Attivazione di GameVisual:

Premere ripetutamente il tasto di scelta rapida GameVisual per selezionare.

- **Modalità scenario:** è la scelta migliore per la visualizzazione di foto utilizzando la tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modalità Gara:** è la scelta migliore per la giocare ai giochi di corse utilizzando la tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modalità cinema:** è la scelta migliore per guardare film utilizzando la tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modalità RTS/RPG:** è la scelta migliore per la giocare ai giochi strategici in tempo reale (RTS)/giochi di ruolo (RPG) utilizzando la tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modalità FPS:** è la scelta migliore per la giocare agli sparatutto in prima persona utilizzando la tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modalità sRGB:** È la selezione più indicata per la visione di foto e grafica dai PC.
- **Modalità MOBA:** è la scelta migliore per la giocare ai giochi con arena di battaglia multigiocatore online (MOBA) utilizzando la tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Utente:** È possibile regolare altre voci nel menu Colore.



-
- In Modalità gara, le funzioni Saturazione, Tonalità pelle, Nitidezza ed ASCR non sono configurabili.
 - In modalità sRGB, le funzioni Saturazione, Colore, Nitidezza, Luminosità, Contrasto e ASCR non sono configurabili dall'utente.
-

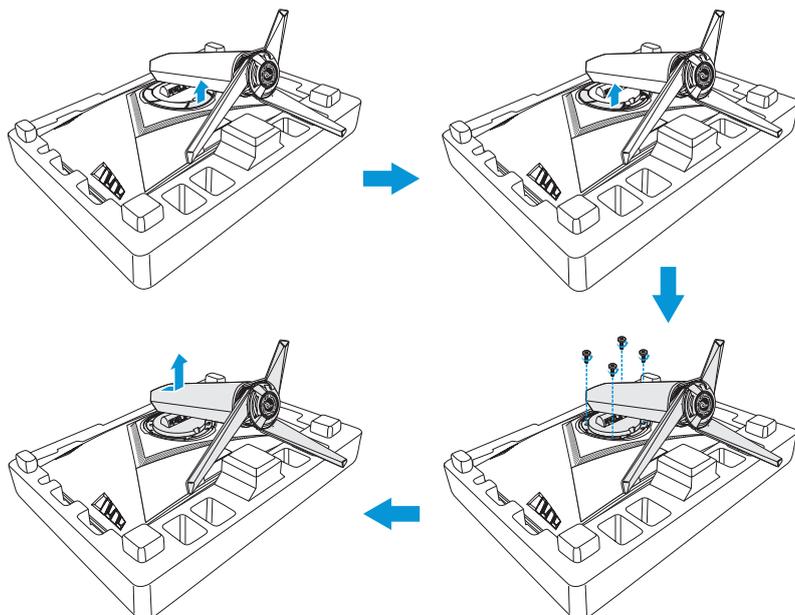
2.1 Rimozione del supporto (per montaggio a parete VESA)



- Evitare di danneggiare la superficie del monitor. Mentre si rimuove il supporto del monitor, tenere sempre il monitor all'interno della confezione EPS.

Il supporto rimovibile di questo monitor è progettato appositamente per il supporto a parete VESA.

1. Scollegare i cavi di alimentazione e del segnale. Capovolgere con attenzione il monitor rivolgendolo verso il basso nella confezione EPS.
2. Rimuovere le coperture dove monitor e braccio si incontrano.
3. Rimuovere le quattro (4) viti che fissano il braccio al retro del monitor.
4. Rimuovere il supporto (braccio e base) dal monitor.

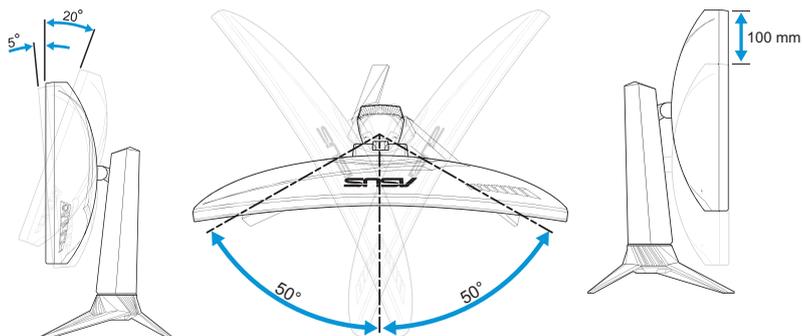




- Il kit di montaggio a parete VESA (100 x 100 mm) deve essere acquistato separatamente.
- Usare solo con supporti per installazione a parete omologati UL con un rapporto peso/carico minimo di 22,7 kg (dimensioni delle viti: M4 x 15 mm).

2.2 Regolazione del monitor

- Per una visione ottimale, si consiglia di guardare l'intero monitor, quindi regolare il monitor in base all'angolo di visione più comodo.
- Mantenere il supporto per evitare che il monitor cada mentre si modifica l'angolo.
- L'angolo di regolazione consigliato è da +20° a -5° (per l'inclinazione)/ da +50° a -50° (per la rotazione) e l'altezza regolabile è 100 mm.



- È normale che il monitor tremi leggermente mentre si regola l'angolo di visuale.

3.1 Menu OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Come effettuare la riconfigurazione

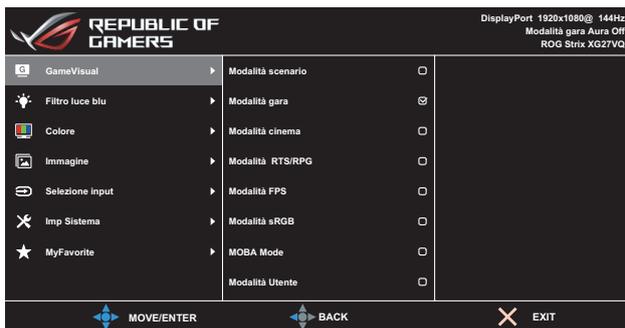


1. Premere il tasto  per attivare il menu OSD.
2. Spostare il pulsante su/giù  per selezionare le diverse funzioni. Sottolineare l'impostazione desiderata e premere il pulsante  per attivarla. Se la funzione selezionata dispone di un menu secondario, spostare nuovamente il pulsante  su/giù per navigare tra le funzioni del menu secondario. Sottolineare la funzione del menu secondario desiderata e premere il pulsante  o spostare il pulsante  a destra per attivarla.
3. Spostare il pulsante su/giù  per modificare le impostazioni delle funzioni selezionate.
4. Per uscire e salvare il menu OSD, premere il pulsante  o spostare il pulsante  a sinistra ripetutamente finché il menu OSD non scompare. Per regolare le altre funzioni, ripetere i passaggi da 1 a 3.

3.1.2 Introduzione alle funzioni dell'OSD

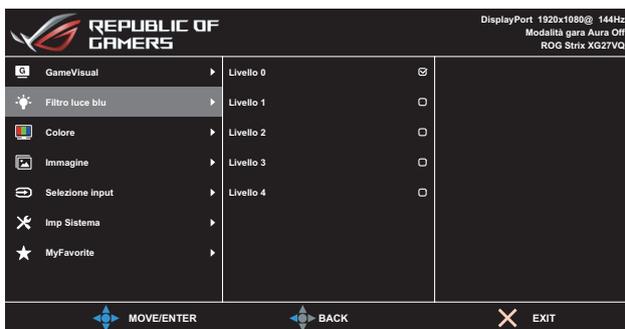
1. GameVisual

Questa funzione dispone di otto funzioni secondarie che possono essere selezionate in base alle preferenze personali. Per maggiori informazioni, fare riferimento a page 1-7.



2. Filtro luce blu

Riduce il livello di energia della luce blu emessa dalla retroilluminazione a LED.



- **Livello 0:** Nessuna modifica.
- **Livello 1~4:** Quanto più elevato è il livello, maggiore è la riduzione di luce blu.



- Quando si attiva Filtro luce blu, vengono automaticamente importate le impostazioni predefinite della Modalità Racing.
- Tra Livello 1 e Livello 3, la funzione Luminosità è configurabile dall'utente.
- Livello 4 è un'impostazione ottimizzata. È in conformità con la certificazione TUV Rheinland Low Blue Light. La funzione Luminosità non è configurabile dall'utente.

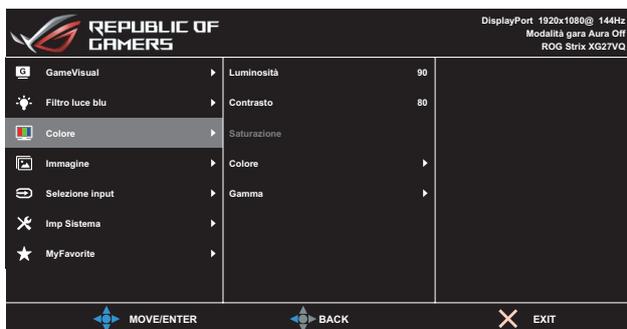


Fare riferimento a quanto segue per ridurre l'affaticamento degli occhi:

- Occorre prendersi delle pause e allontanarsi dal display durante le lunghe ore lavorative. si consiglia di prendere brevi pause (almeno 5 minuti) dopo ogni ora di lavoro continuato al computer. Prendersi pause brevi e frequenti risulta più efficace di una singola pausa lunga.
- Per ridurre al minimo l'affaticamento e la secchezza degli occhi, occorre far riposare gli occhi di tanto in tanto, guardando oggetti in lontananza.
- Questo esercizio con gli occhi consente di ridurre l'affaticamento. Ripetere spesso questi esercizi. Se l'affaticamento degli occhi persiste, rivolgersi al proprio medico. Esercizi per gli occhi: (1) Guardare in alto e in basso ripetutamente (2) Ruotare lentamente gli occhi (3) Muovere gli occhi in diagonale.
- La luce blu ad energia elevata può portare ad affaticare gli occhi e all'AMD (degenerazione maculare senile). Il filtro a luce blu riduce del 70% (max.) la luce blu nociva, evitando la CVS (sindrome da visione al computer).

3. Colore

Selezionare il colore di immagine preferito con questo menu.



- **Luminosità:** Regolare il livello di luminosità. La gamma di regolazione è tra 0 e 100.

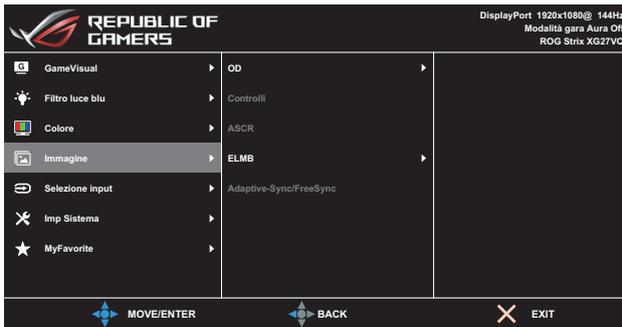
- **Contrasto:**Regolare il livello di contrasto.La gamma di regolazione è tra 0 e 100.
- **Saturazione:**Regolare il livello di saturazione.La gamma di regolazione è tra 0 e 100.
- **Temperatura di colore:**Selezionare la temperatura del colore desiderata.Opzioni disponibili:**Freddo, Normale, Caldo** e **Modalità Utente**.



- In Modalità Utente, i colori di R (rosso), G (verde) e B (blu) sono configurabili dall'utente; la gamma di regolazione è tra 0 e 100.
- **Gamma:**Consente di impostare la modalità cromatica a 1.8, 2.2, or 2.5.

4. Immagine

È possibile impostare le opzioni di overdrive dell'immagine (OD) e configurare Controlli, ASCR e Sincronizzazione adattativa dell'immagine possono essere regolate da questo menu.



- **OD (Over Drive):**Accelera il tempo di risposta con tecnologia Over Drive.L'intervallo di regolazione è compreso tra il **Livello 0**, il più basso, e il **Livello 5**, il più rapido.
- **Controlli:**Permette di regolare il rapporto proporzioni su **"Schermo intero"** e **"4:3"**.



- 4:3 è disponibile solo se la sorgente di ingresso è in formato 4:3 e 5:4.
- **ASCR:**Selezionare **ATTIVO** o **DISATTIVA** per abilitare o disabilitare la funzione di rapporto contrasto dinamico.
- **ELMB:**Selezionare per diminuire la sfocatura dovuta al movimento e ridurre al minimo l'effetto ghosting quando gli oggetti a schermo si muovono rapidamente.



- Se si abilita la sincronizzazione adattativa/libera, la funzione ELMB non è selezionabile.

- **Sincronizzazione adattativa/libera:** Consente a una sorgente grafica che supporti sincronizzazione adattativa/libera (HDMI e DisplayPort) di regolare dinamicamente la frequenza di aggiornamento dell'immagine basandosi sulle frequenze di aggiornamento di contenuti tipiche per aggiornamenti dell'immagine ad efficienza energetica, virtualmente senza saltellamenti e a bassa latenza.



- Se si abilita la sincronizzazione adattativa/libera, la funzione ELMB non è selezionabile.

5. Selezione input

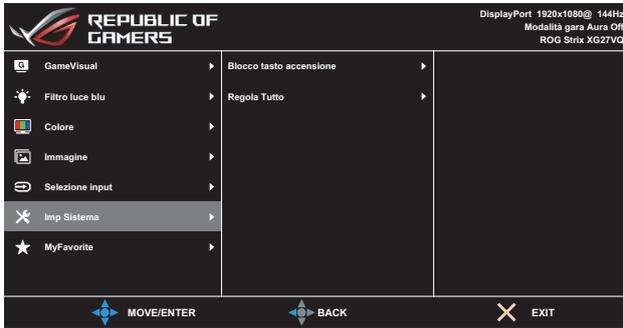
Selezionare la sorgente di ingresso.



6. Imp Sistema

Regola la configurazione del sistema.





(Pagina 2/2)

- **LUCE IN MOVIMENTO:** Impostare il livello di intensità della luce rosa sulla base da **Livello 1** a **Livello 3**. Per spegnere la luce rossa, impostare **Livello 0**.
- **Aura RGB:** Imposta il modello luminoso Aura RGB sul retro del monitor. Opzioni disponibili: **Arcobaleno**, **Ciclo di colori**, **Statico**, **Intermittente**, **Strobo**, e **Spento**.

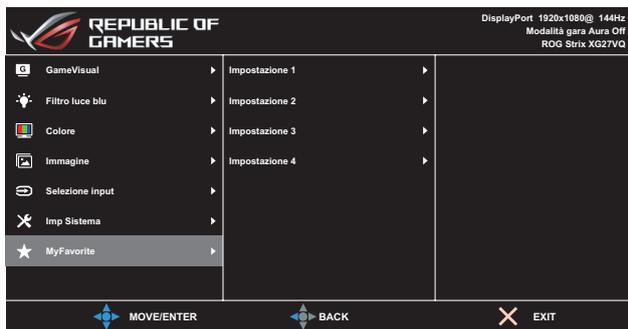


- Per i modelli Aura RGB, quali Statico, Intermittente e Strobo, è possibile impostare il colore desiderato. Le opzioni cromatiche includono rosso (R), verde (G), blu (B), ciano (C), magenta (M) e giallo (Y).

- **Audio:**
 - **Volume:** La regolazione del volume è compresa tra 0 e 100.
 - **No audio:** Selezionare per disattivare l'audio.
- **Impostazione OSD:** Regola **Tempo attesa OSD**, **DDC/CI** e **Trasparenza** del menu OSD.
- **Lingua:** Seleziona la lingua del menu OSD.
- **Informazioni:** Visualizza le informazioni del monitor.
- **Blocco tasti:** Premere il pulsante  () per almeno cinque secondi per attivare o disattivare la funzione di blocco dei tasti.
- **Indicatore alimentazione:** Accende/spegne l'indicatore LED di alimentazione.
- **Blocco tasto accensione:** Disabilita/abilita il tasto di alimentazione.
- **Regola Tutto:** Selezionare **Sì** per riportare tutte le impostazioni sulla modalità predefinita.

7. MyFavorite

Carica/Salva tutte le impostazioni sul monitor.



3.2 Specifiche

Modello		XG27VQ
Dimensioni schermo		Diagonale 27 pollici (area di visualizzazione attiva:595,303 (O) x 336,312 (V) mm)
Risoluzione max.		1920 (O) x 1080 (V)
Luminosità (tipica)		300 cd/m ²
Rapporto di contrasto (tipico)		3000:1
Angolo di visione (CR≤ 10)		178°(H)/178°(V)
Colori dello schermo		16,7 milioni di colori (8 bit + FRC (Frame Rate Control))
Tempo di risposta		4 ms (Grigio a Grigio)
Terminali	Ingresso:	DVI x 1, HDMI x 1, DP x 1
	Ingresso audio:	N/D
	Uscita audio:	Si
Consumo energetico		50W (massimo)
Consumo energetico in standby		< 0,5 W a CA 110 V ~ CA 220 V
Consumo energetico in fase di spegnimento		< 0,5 W a CA 110 V ~ CA 220 V
Dimensioni fisiche (base inclusa) (HxLxP)		523,91 x 619,64 x 268,62 mm
Dimensioni involucro (AxLxP)		560±0,5 x 752 ±0,5 x 268 ±0,5 mm
Peso netto (incl. supporto)		6,9 ±0,5 kg
Peso lordo (stimato)		9,95 ±1,0 kg
Montaggio a parete VESA		Si (100 mm x 100 mm)
Tensione nominale		DELTA:ADP-65GD B, 19Vdc 3.42A, AC100~240V a 50/60Hz Lite-on:PA-1650-48, 19Vdc 3.42A, AC100~240V a 50/60Hz

Modello	XG27VQ
Temperatura	Temperatura operativa:0 ~ 40°C Temperatura di stoccaggio:-20 ~ 60°C
Accessori	Adattatore, cavo di alimentazione, guida rapida, scheda di garanzia, CD di supporto, cavo HDMI (optional), cavo DP (optional), copertura protettiva LED e pellicole cambiabili (optional), copertura porte ingresso/uscita
Conformità e standard	CCC, China Energy Label, UL/C-UL, CB, BSMI, CU(EAC), MSIP(KCC), VCCI, FCC, CE RCM, E-Standby, GEMS, KC(EK), TUV Low Blue Light/Flicker-Free, RoHS, WEEE, EuP (solo risparmio energetico), Ukr SEPRO, J-MOSS, Windows 7/8.1/10WHQL
Supporto per OSD multilingua	Inglese, francese, tedesco, spagnolo, italiano, olandese, russo, polacco, ceco, croato, ungherese, rumeno, portoghese, turco, cinese tradizionale, cinese semplificato, giapponese, coreano, persiano, thai e indonesiano

*Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.

3.3 Risoluzione dei problemi (FAQ)

Problema	Possibile soluzione
Il LED di alimentazione non è attivo	<ul style="list-style-type: none">• Premere il tasto  per controllare se il monitor è acceso.• Controllare se l'adattatore di corrente ed il cavo d'alimentazione sono collegati in modo appropriato al monitor ed alla presa di corrente.• Controllare la funzione Indicatore alimentazione nel menu principale OSD. Selezionare "ATTIVO" per attivare il LED d'alimentazione.
Il LED di alimentazione si accende in bianco e non appare alcuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none">• Controllare che il monitor ed il computer siano accesi.• Assicurarsi che il cavo del segnale sia collegato correttamente al monitor e al computer.• Ispezionare il cavo del segnale e assicurarsi che nessuno dei piedini sia piegato.• Collegare il computer con un altro monitor per controllare che il computer funzioni correttamente.
Immagine su schermo troppo chiara o scura L'immagine sullo schermo sobbalza o nell'immagine è presenta una forma d'onda	<ul style="list-style-type: none">• Regolare le impostazioni di Contrasto e Luminosità utilizzando il menu OSD.• Assicurarsi che il cavo del segnale sia collegato correttamente al monitor e al computer.• Spostare i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettriche.
L'immagine sullo schermo presenta difetti di colore (il bianco non sembra bianco)	<ul style="list-style-type: none">• Ispezionare il cavo del segnale e assicurarsi che nessuno dei piedini sia piegato.• Eseguire il Regola tutto utilizzando il menu OSD.• Selezionare la temperatura colore appropriata (Temperatura di colore) utilizzando il menu OSD.
Nessun audio o audio basso	<ul style="list-style-type: none">• Regolare le impostazioni del volume del monitor o del computer.• Assicurarsi che il driver della scheda audio del computer sia correttamente installato e attivato.• Controllare la sorgente audio.

3.4 Elenco temporizzazioni supportate

Temporizzazioni primarie con supporto PC

Elenco temporizzazioni	DVI	HDMI 1.4	Display Port 1.2	Nota
640x480@60Hz	V	V	V	
640x480@67Hz	V	V	V	
640x480@72Hz	V	V	V	
640x480@75Hz	V	V	V	
720x400@70Hz	V	V	V	
800x600@56Hz	V	V	V	
800x600@60Hz	V	V	V	
800x600@72Hz	V	V	V	
800x600@75Hz	V	V	V	
832x624@75Hz	V	V	V	
1024x768@60Hz	V	V	V	
1024x768@70Hz	V	V	V	
1024x768@75Hz	V	V	V	
1152x864@75Hz	V	V	V	
1280x720@60Hz	V	V	V	
1280x960@60Hz	V	V	V	
1280x1024@60Hz	V	V	V	
1280x1024@75Hz	V	V	V	
1440x900@60Hz	V	V	V	
1680x1050@60Hz	V	V	V	
1920x1080@60Hz	V	V	V	Temporizzazione predefinita
1920x1080@75Hz	V	V	V	
1920x1080@85Hz	V	V	V	
1920x1080@100Hz	V	V	V	
1920x1080@120Hz	V	V	V	
1920x1080@144Hz	V	V	V	

Temporizzazione video

Elenco temporizzazioni	DVI	HDMI 1.4	Display Port 1.2	Nota
640x480@59.94Hz	X	V	V	
640x480@60Hz	X	V	V	
720x480P@59.94Hz	X	V	V	
720x480P@60Hz	X	V	V	
720x576P@50Hz	X	V	V	
1280x720P@50Hz	X	V	V	
1280x720P@59.94Hz	X	V	V	
1280x720P@60Hz	X	V	V	
1440x480P@59.94Hz	X	V	V	
1440x480P@60Hz	X	V	V	
1440x576P@50Hz	X	V	V	
1920x1080i@50Hz	X	V	V	
1920x1080i@59.94Hz	X	V	V	
1920x1080i@60Hz	X	V	V	
1920x1080P@50Hz	X	V	V	
1920x1080P@59.94Hz	X	V	V	
1920x1080P@60Hz	X	V	V	

Le modalità non elencate nella precedente tabella potrebbero non essere supportate. Si raccomanda di scegliere una modalità elencata nella precedente tabella per ottenere la risoluzione ottimale.



REPUBLIC OF
GAMERS

