

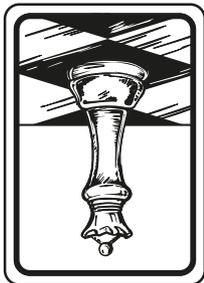
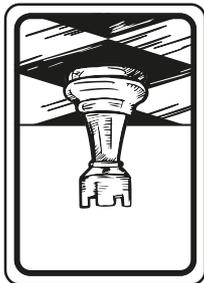
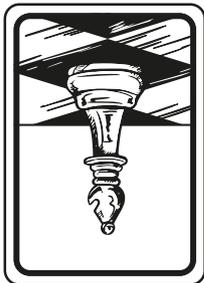
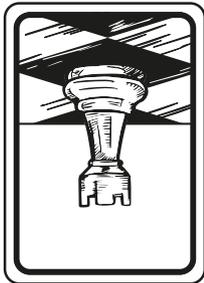
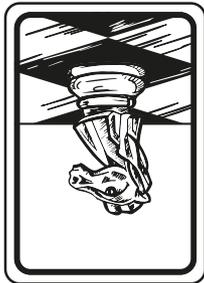
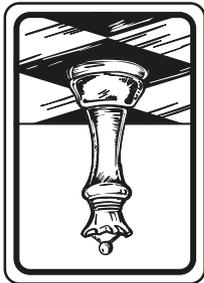
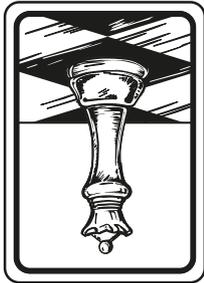
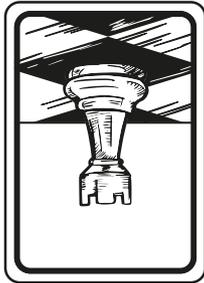
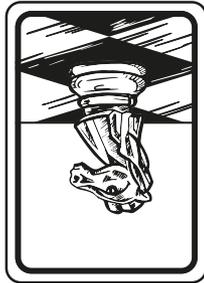
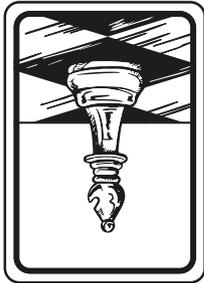
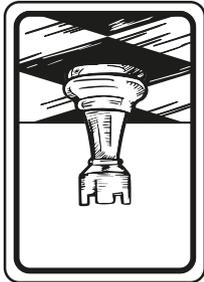
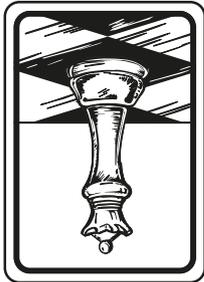
NETFLIX

THE
QUEEN'S GAMBIT

LA REGINA DEGLI SCACCHI



REGOLAMENTO



THE QUEEN'S GAMBIT

LA REGINA DEGLI SCACCHI

Pianifica. Prevedi. Vinci.
2-4 Giocatori • Età 12+ • 15 Minuti



Vi siete mai chiesti cosa si prova a giocare a scacchi come la straordinaria **Beth Harmon** di *The Queen's Gambit – La Regina degli Scacchi*? La capacità di Beth di visualizzare le mosse degli scacchi sul soffitto le ha permesso di eliminare dalla scacchiera i pezzi dei suoi avversari e sconfiggerli. In *The Queen's Gambit: Il Gioco da Tavolo*, vi misurerete con altri giocatori per reclamare i pezzi (e i punti) dalla scacchiera. A ogni turno, potete muovere il vostro “Gambetto” come se fosse un diverso pezzo degli scacchi. Dovrete però pianificare in anticipo proprio come Beth se volete prevedere le mosse dei vostri avversari e vincere la partita!

Contenuto:

- ◆ 1 Tabellone
- ◆ 4 Gambetti
- ◆ 4 Mazzi da 12 Carte ognuno
- ◆ 4 Carte Preparazione
- ◆ 4 Carte Consultazione
- ◆ 36 Segnalini Scacchi
- ◆ 1 Regolamento



◆◆ PREPARAZIONE ◆◆

- ◆ Collocate il tabellone al centro del tavolo. Selezionate 1 delle carte Preparazione e collocate i segnalini Scacchi rotondi sul tabellone come mostrato sulla carta Preparazione. Il colore di ogni pezzo (bianco o nero) non è importante. Il numero presente su ogni segnalino indica quanti punti vale quel segnalino.
- ◆ Ogni giocatore seleziona un “Gambetto” e il rispettivo mazzo colorato di 12 carte. Durante la partita, i giocatori pescano e giocano carte solamente dal proprio mazzo.
- ◆ Ci sono 4 punti di partenza sulla carta Preparazione. Ogni giocatore selezionerà uno di questi punti e collocherà il proprio Gambetto sulla casella corrispondente del tabellone.
- ◆ Il giocatore più anziano seleziona per primo dove collocare il proprio Gambetto. **Continuando in senso antiorario**, ogni giocatore colloca il proprio Gambetto su uno dei punti di partenza rimasti. Il giocatore che colloca il proprio Gambetto per ultimo sarà il primo a muovere.

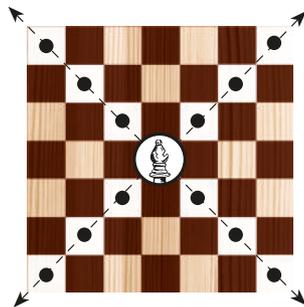


Ora siete pronti per iniziare.

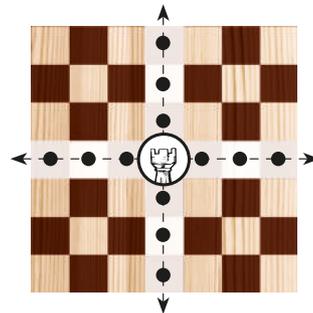


IL GAMBETTO

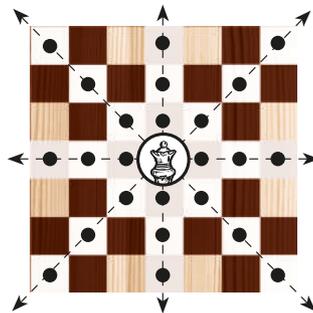
Il vostro Gambetto è un pezzo speciale che si muove come un **Alfiere**, una **Torre**, una **Regina** o un **Cavallo**, a seconda di quale carta giocate:



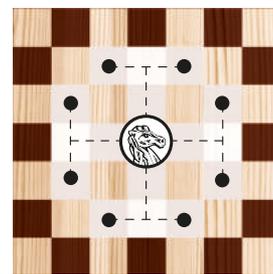
◆ **Alfiere:** Muovete il vostro Gambetto in diagonale come un Alfiere.



◆ **Torre:** Muovete il vostro Gambetto in linea retta come una Torre.



◆ **Regina:** Muovete il vostro Gambetto in linea retta o in diagonale come una Regina.



◆ **Cavallo:** Muovete il vostro Gambetto in una linea a "L" come un Cavallo. Il Cavallo è l'unico pezzo che può saltare (oltrepassare) gli altri pezzi sul tabellone.



Come in una vera partita di scacchi, se il vostro Gambetto termina il suo movimento su un qualsiasi altro pezzo degli scacchi, lo mangia. Sostituite con il vostro Gambetto il pezzo mangiato e prendete quel pezzo: vi servirà per calcolare il vostro punteggio finale. Non potete mai saltare un altro pezzo e non potete mai terminare il movimento sul Gambetto di un altro giocatore o saltarlo, a eccezione del movimento normale del Cavallo.



PIANIFICARE LE VOSTRE PRIME TRE MOSSE

Ogni giocatore mescola il proprio mazzo e pesca 5 carte. Usate queste carte per pianificare le prime tre mosse del vostro Gambetto. Tutti i giocatori giocano 3 carte **A FACCIA IN GIÙ** di fronte a loro. La carta sulla sinistra sarà la prima mossa del vostro Gambetto. Una volta fatto ciò, pescate 1 carta per completare la vostra mano di 3 carte.

Quando tutti i giocatori sono pronti, risolvete il turno del primo giocatore.
La partita continua in senso orario intorno al tavolo.



SUGGERIMENTO: Quando pianificate le vostre mosse, ricordate di prendere in considerazione le mosse potenziali dei vostri avversari. Cercate di mangiare i pezzi più importanti prima dei vostri avversari per rovinare i loro piani!

NOTA IMPORTANTE

Solo i Gambetti si muovono sul tabellone.
I segnalini Scacchi restano sulla stessa casella durante tutta la partita.



EFFETTUARE IL VOSTRO TURNO

Nel vostro turno, rivelate la carta all'estrema sinistra di fronte a voi. Poi muovete il vostro Gambetto in base alla carta che avete rivelato. Se terminate il vostro turno su una casella con un segnalino Scacchi, mangiate quel segnalino.

Dopo la vostra mossa, selezionate 1 carta dalla vostra mano e collocatela **A FACCIA IN GIÙ** sulla destra delle altre 2 carte di fronte a voi. In questo modo avrete sempre le prossime 3 mosse del vostro Gambetto già pianificate.

Per terminare il vostro turno, pescate per tornare ad avere 3 carte nella vostra mano. Se il vostro mazzo di pesca è esaurito, mescolate la vostra pila degli scarti per comporre un nuovo mazzo.

CARTE A FACCIA IN GIÙ

La vostra memoria è la migliore alleata per diventare un campione di scacchi.
Non potete guardare le carte a faccia in giù di fronte a voi.

Eccezione: Ai giocatori più giovani può essere permesso guardare le carte di fronte a loro,
ma non devono cambiare l'ordine delle carte.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina immediatamente quando l'ultimo segnalino Scacchi viene mangiato.
Poi, i giocatori sommano i propri punti. Chiunque abbia ottenuto il punteggio più alto è il vincitore!

Nel raro caso di un pareggio, il giocatore tra quelli in parità che ha giocato per ultimo è il vincitore.



NETFLIX

THE
QUEEN'S GAMBIT
LA REGINA DEGLI SCACCHI



REGOLAMENTO

THE QUEEN'S GAMBIT™/© Netflix. Utilizzato con permesso.
Nicholas Cravotta e Rebecca Bleau, BlueMatter Games.
2019 BlueMatter Games sotto licenza di BlueMatter Games
Illustrazioni: Mathieu Lidon

Edizione Italiana
Traduzione: Denise Venanzetti
Revisione: Alice Amadei, Vittoria Vincenzi
Adattamento grafico: Ilaria Borza
Supervisione: Massimo Bianchini