



Explore

THE SAFARI

INTRODUZIONE

Explore the safari è un dispositivo didattico HEADU. Il sistema Headu consente ai bambini in età evolutiva di giocare, imparare e sviluppare l'intelligenza per tutto l'arco della loro vita.

Explore the safari è un gioco pensato per lo sviluppo del pensiero scientifico, per aiutare i bambini a sviluppare una "mentalità scientifica". Avere una mentalità scientifica significa cercare di capire l'origine e la natura delle cose.

Questa attività parte con un'osservazione accurata e, a volte, misurata dei fenomeni, in questo caso della natura. L'osservazione, infatti, è il punto di partenza e il punto di arrivo di un'idea scientifica. Il bambino può imparare sin da piccolo a studiare i fenomeni, in questo caso gli animali, classificandoli. Il bambino comprende che, attraverso l'osservazione e la registrazione dei dati, è in grado di formulare un'idea: quali animali si aggirano nella savana? Con quale insistenza?

Gioco educativo STEM

Explore the safari è un gioco educativo STEM. In inglese S.T.E.M. è l'acronimo di Scienza (Science), Tecnologia (Technology), Ingegneria (Engineering) e Matematica (Mathematics) coniato dalla National Science Foundation nei primi anni novanta.

I giocattoli STEM avvicinano i bambini a queste materie grazie alla loro funzionalità e alla loro semplicità di comprensione. Non sono semplicemente giocattoli, ma veri e propri strumenti utili per l'apprendimento.

Questi prodotti aiutano il bambino a sviluppare le proprie abilità, oltre che a rendere l'educazione un momento creativo e coinvolgente. Essi coniugano il perfetto binomio: imparare divertendosi.

L'atteggiamento giusto

Il ruolo del genitore-educatore è indispensabile a comprendere l'enorme potenziale del bambino e a creare attorno a lui un ambiente favorevole, dove possa giocare in modo naturale, gioioso e spontaneo. E' importante ascoltare il bambino, comprendere i suoi bisogni e il suo stato d'animo, mostrandosi inclini all'ascolto e fiduciosi nelle sue capacità. Un atteggiamento positivo è fondamentale al raggiungimento di un obiettivo.

EXPLORE THE SAFARI

A chi è rivolto il gioco

Il gioco è rivolto ai bambini della fascia di età compresa tra i 5 e i 10 anni. Il bambino vuole esplorare e fare da solo, in intimità con il suo ambiente.

Come presentare il gioco al vostro bambino

Per l'esecuzione del gioco è opportuno predisporre un ambiente adatto, un luogo calmo e privo di distrazioni. Inoltre, è importante lasciare al bambino tutto il tempo necessario per portare a termine il completamento del gioco, favorendo la sua concentrazione.

Ogni bambino ha i suoi ritmi di apprendimento ed è compito del genitore-educatore, comprenderli e rispettarli.



Contenuto

Il kit comprende: puzzle 60x44 da 70 pezzi, una speciale torcia, un pennarello segna e cancella.

Obiettivi didattici

Attraverso questo gioco il bambino sviluppa una mentalità scientifica grazie ad un'osservazione attenta ed empirica. Scopre il fantastico mondo della savana con tutti gli animali che la popolano e tanti altri particolari.

Inoltre sviluppa:

- la **memoria** e la **capacità di osservazione**, attraverso cui riesce ad individuare quante volte un animale o un oggetto viene ripetuto all'interno dell'illustrazione.
- la **concentrazione**, infatti il contesto ludico è capace di calamitare l'attenzione dei bambini per esplorare e ricercare i soggetti proposti.
- la **curiosità**, solo grazie ad essa il bambino è proiettato ad imparare e a fare tante scoperte.
- la **creatività** e l'**immaginazione**, attraverso le illustrazioni semi- realistiche il bambino si proietta in quel mondo immaginando di vivere in esso.
- l'**autonomia**, attraverso la libertà di osservazione, di fare ricerche in intimità con l'ambiente.

Intelligenze coinvolte

Questo dispositivo didattico fa riferimento alla teoria di Howard Gardner sulle Intelligenze Multiple, in base alla quale ciascuna persona dispone alla nascita di più modi di pensare, più formae mentis, relativamente indipendenti l'una dall'altra. Il gioco promuove nel bambino lo sviluppo di alcune intelligenze, di cui parla Gardner:

- l'**intelligenza spaziale**: consiste nel saper riconoscere le relazioni dei soggetti nell'ambiente e saper utilizzare la memoria visiva;
- l'**intelligenza naturalistica**: permette di mostrare un particolare interesse verso i grandi fenomeni naturali;
- l'**intelligenza corporeo- cinestetica**: ampia abilità nella manipolazione degli oggetti e nella coordinazione oculo- manuale;
- l'**intelligenza logico- matematica**: permette di classificare e sintetizzare attraverso ragionamenti di tipo induttivo.

ATTIVITA' PROPOSTA: AGUZZA LA VISTA!

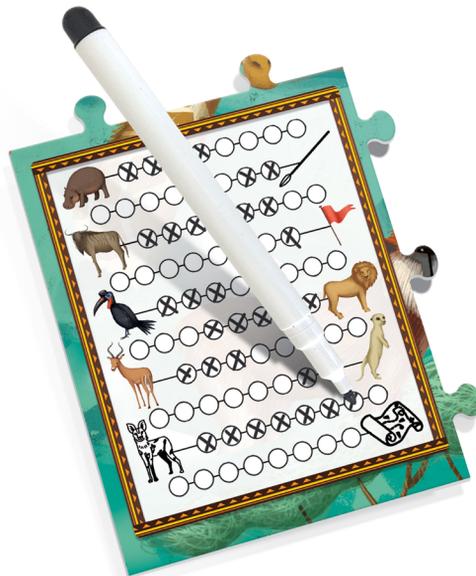
Explore the safari è un puzzle ambientato nella savana: un ambiente popolato da zebre, elefanti, facoceri, iene e tantissimi altri animali.

Un puzzle ricco, colorato e con illustrazioni semi-realistiche proprio per avvezzare maggiormente il bambino alla ricerca scientifica e all'osservazione empirica. Cosa nasconde la savana? Vestiti nei panni dell'esploratore e parti per una fantastica avventura! Nella confezione c'è un ricco kit con cui il bambino può immedesimarsi nel ruolo.

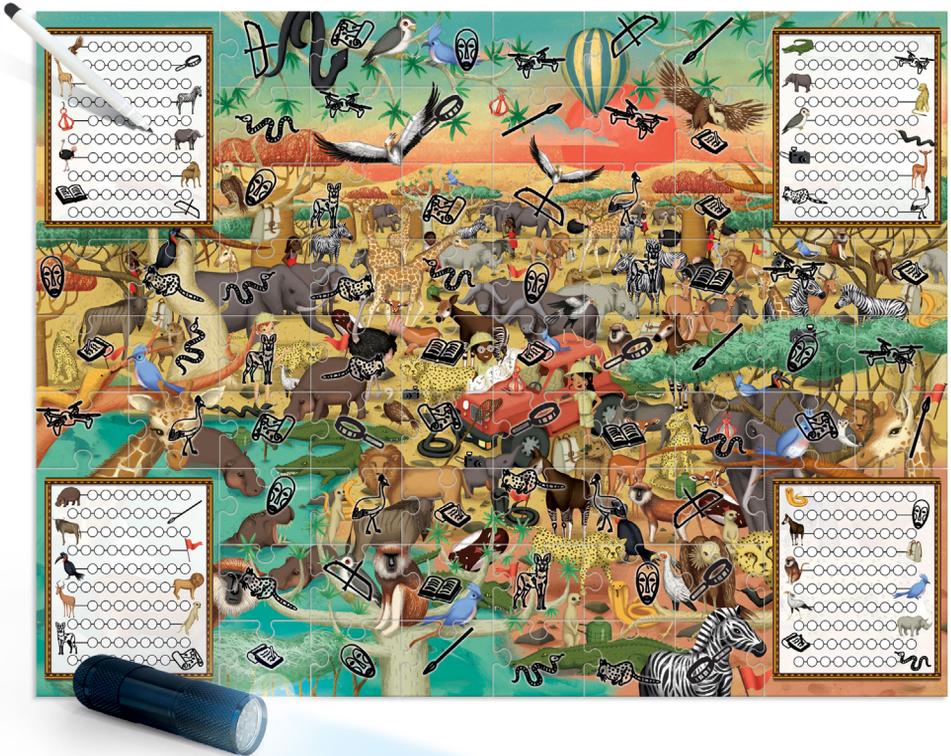
Come si gioca

Dopo aver realizzato il puzzle, il bambino, immerso nella fauna della savana, va alla ricerca del cobra del capo, dei suricati, degli struzzi e tanto altro

. Grazie ai taccuini in dotazione, può annotare quante volte incontra un determinato soggetto o oggetto all'interno dell'illustrazione e, in questo modo, avvalorare la sua ricerca. I taccuini, a disposizione, sono quattro e sono strutturati con l'immagine del soggetto da trovare più otto cerchietti vuoti da spuntare tante volte quante il giocatore incontra tale soggetto nel puzzle. I cerchietti sono sempre otto anche se un soggetto è ripetuto meno volte, proprio per stimolare il bambino nella ricerca e nell'osservazione.



Attenzione però, alcuni particolari non sono visibili a occhio nudo ma solo grazie ad una torcia magica presente nel kit. Anche questi particolari sono presenti nei taccuini, quindi il bambino deve cercarli con attenzione e segnarli con il pennarello cancellabile.



La vostra missione nella savana è compiuta!

