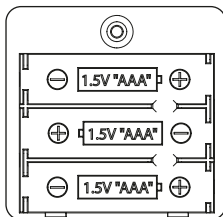
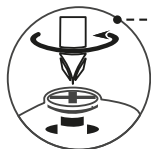


Alimentazione

Il gioco funziona con 3 batterie AAA da 1,5V  (Incluse solo a scopo dimostrativo) e deve essere alimentato utilizzando unicamente questo tipo di batterie.

ATTENZIONE!

Le batterie devono essere installate solo ed esclusivamente da un adulto.



Assicurarsi che il giocattolo sia spento.

Rimuovere la vite del comparto batterie sul retro con l'ausilio di un cacciavite e aprire il comparto batterie.

Rimuovere eventuali batterie scariche.

Inserire 3 batterie nuove AAA 1,5V, rispettando la polarità indicata all'interno del vano, fig. 2.

Richiudere il comparto batterie avvitando la vite e accertandosi di stringerla bene.

Accendere il giocattolo con il selettore della modalità di gioco.

Se il gioco non funziona correttamente, togliere le batterie e rimetterle. Quando la voce diventa meno chiara sostituire le batterie.

INDICAZIONI PER IL CORRETTO UTILIZZO DEI GIOCHI CON BATTERIE SOSTITUIBILI

ATTENZIONE! • L'installazione deve essere eseguita da un adulto. • Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità + e – contrassegnata sulle batterie stesse. • Le batterie scariche devono essere rimosse dal gioco. • I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati. • Non toccate in alcun modo i contatti all'interno del vano batterie per evitare possibili corto-circuiti. • Le batterie ricaricabili vanno rimosse prima di essere ricaricate, effettuare la ricarica solo sotto la supervisione di un adulto. • Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate. • Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate.

ALTRE RACCOMANDAZIONI: • Le batterie sono pericolose se inghiottite, quindi tenerle lontano dalla portata dei bambini. • Rimuovere le batterie qualora il gioco non venga utilizzato per un lungo periodo. • Non tentare di aprire le batterie. • Non gettare le batterie nel fuoco.

Avvertenza: Smaltire immediatamente le batterie scariche. Tenere le batterie nuove e usate fuori dalla portata dei bambini. Se c'è il rischio che le batterie siano state ingerite o inserite in qualsiasi parte del corpo, consultare immediatamente un medico.

ISTRUZIONI PER LO SMALTIMENTO DELLE BATTERIE



Il simbolo  indica che le batterie esauste devono essere trattate in rispetto delle normative ambientali in vigore. I simboli chimici relativi a mercurio (Hg), cadmio (Cd) e/o piombo (Pb) che compaiono sotto il simbolo del bidone barrato indicano la presenza nella batteria di una significativa percentuale della sostanza indicata. Tali sostanze sono altamente dannose per l'ambiente e la salute umana. Il corretto smaltimento delle batterie permette l'isolamento e il trattamento mirato delle sostanze nocive e consente il riciclaggio delle materie prime pregiate diminuendo gli effetti negativi sulle persone e sull'ambiente. Gettare le pile esauste in discarica o nell'ambiente

aumenta notevolmente il rischio di inquinamento delle acque. Ai sensi della Direttiva Europea 2013/56/UE è vietato smaltire pile e accumulatori come rifiuti urbani ed è fatto obbligo ai consumatori di partecipare alla raccolta differenziata in modo da agevolare il trattamento e il riciclaggio degli stessi.

COME SMALTIRE LE BATTERIE

Prima di gettare le batterie, scaricarle completamente attivando l'apparecchio fino al completo esaurimento delle stesse. Rimuovere le batterie dall'apparecchio prima dello smaltimento. Smaltire le batterie in conformità alle normative vigenti conferendole negli appositi contenitori laddove disponibili o presso un centro di raccolta autorizzato o presso il punto vendita dove è stato effettuato l'acquisto. La restituzione è gratuita! Sono previste sanzioni in caso di smaltimento abusivo.

ISTRUZIONI PER LO SMALTIMENTO DI APPARECCHIATURE ELETTRICHE ED ELETTRONICHE SOGGETTE A RACCOLTA DIFFERENZIATA



IMPORTANTE! Il simbolo del bidone barrato indica che nei paesi dell'Unione Europea (Dir.2012/19/UE) ed in quelli che adottano sistemi di raccolta differenziata tutti i componenti del prodotto contrassegnati da questo simbolo (o in tal modo indicati nelle istruzioni del gioco) sono soggetti all'obbligo di raccolta differenziata alla fine del loro ciclo di vita. E' vietato smaltire tali componenti come rifiuti urbani misti.

COME SMALTIRE LE AEE: è obbligatorio raccogliere separatamente solo i componenti contrassegnati con il simbolo (o indicati nella documentazione come soggetti) e conferirli agli appositi centri di raccolta allo scopo istituiti o, ove consentito, restituire il prodotto di cui ci si vuole disfare al proprio negoziante all'atto dell'acquisto di un prodotto analogo o a titolo gratuito nel caso in cui le dimensioni esterne del componente siano inferiori ai 25 cm. Gli utilizzatori del prodotto svolgono un ruolo determinante per favorire il corretto smaltimento delle

apparecchiature elettriche ed elettroniche giunte a fine vita. È pertanto importante che ciascun utilizzatore sia consapevole del proprio ruolo e smaltisca sempre i rifiuti elettrici/elettronici nel rispetto della normativa vigente, contribuendo in questo modo ad una loro corretta gestione e favorendo il loro riutilizzo, riciclaggio e/o recupero.

ATTENZIONE! I componenti contrassegnati con il simbolo  contengono sostanze nocive per l'ambiente e la salute umana pertanto è vietato smaltirli come rifiuto urbano indifferenziato o con gli altri rifiuti domestici. Uno smaltimento non corretto può comportare danni per l'ambiente ed è sanzionato a termini di legge. È vietato utilizzare tali componenti in maniera impropria ed in particolare è vietato smontare le componenti elettriche ed elettroniche del gioco ed utilizzarlo se danneggiato. Tali comportamenti potrebbero provocare danni alla salute.

N.B.: Quanto sopra riportato riguarda esclusivamente i componenti del gioco contrassegnati (o indicati nella documentazione come soggetti) con il simbolo  Gli altri componenti del gioco (schede, accessori ecc.) e la confezione non sono soggetti alle indicazioni sopra riportate e devono essere smaltiti secondo le modalità previste dalle norme vigenti. Tali altri componenti non devono essere conferiti ai centri di raccolta delle apparecchiature elettriche ed elettroniche o restituiti al rivenditore all'atto dell'acquisto di un nuovo prodotto. Gli utenti domestici (non professionali) sono invitati a contattare il proprio rivenditore, gli uffici pubblici preposti allo smaltimento dei rifiuti o il Servizio Clienti della:

CLEMENTONI S.p.A. (Tel.+39 071 75811; fax +39 071 7581234; e-mail: info@clementoni.it)

per tutte le informazioni inerenti il corretto smaltimento del prodotto.

 **Clementoni. Iscrizione Registro produttori apparecchiature elettriche o elettroniche n° IT08010000000019 del 10/01/2008.**

Suggerimenti sul funzionamento

In caso di anomalie relative al funzionamento, quali ad esempio:

il gioco non si accende/si blocca/si spegne improvvisamente

il gioco ripete continuamente la stessa frase/parola

il gioco non riconosce correttamente le carte

è consigliabile verificare che le pile siano installate correttamente e/o necessitino di essere sostituite.

In questi casi, si consiglia di:

a) spegnere e riaccendere il gioco

b) togliere le pile per almeno 10 secondi prima di installarle nuovamente

c) sostituire le pile. Si consiglia l'uso di pile alcaline.

ATTENZIONE: Tutti i materiali della confezione, come nastri adesivi, buste, fogli di plastica, fili metallici ed etichette non sono parti del gioco e devono essere tenuti lontano dalla portata dei bambini.

Manutenzione

Per pulire il gioco usare un panno morbido inumidito, senza alcun tipo di detergente.

Non usare solventi chimici.

Non esporlo alla luce diretta del sole, né a qualsiasi altra fonte di calore.

Non versare liquidi sul gioco e non immergerlo nell'acqua

Non smontarlo, né lasciarlo cadere

Assistenza clienti

Tel.: 02.82.52.52 - www.clementoni.com/it/form/

Libretto da conservare

Clementoni S.p.A.

Zona Industriale Fontenoce s.n.c. 62019 Recanati (MC) - Italy

Tel.: +39 071 75811 www.clementoni.com



Indicazioni per il corretto smaltimento di:

Elementi di fissaggio: C/92 - ACCIAIO O METALLO **RACCOLTA DIFFERENZIATA**

ABS57 - **RACCOLTA PLASTICA**

Confezione: PAP 20 / PAP 22 **RACCOLTA CARTA**

Linguetta rimovibile: PET 1 **RACCOLTA PLASTICA**

Pellicola protettiva carte: PET 1 **RACCOLTA PLASTICA**

Verifica le disposizioni del tuo Comune.

Sapientino®

ISTRUZIONI
DI GIOCO

Le mie prime 100 PAROLE



Mucca
Muuuu

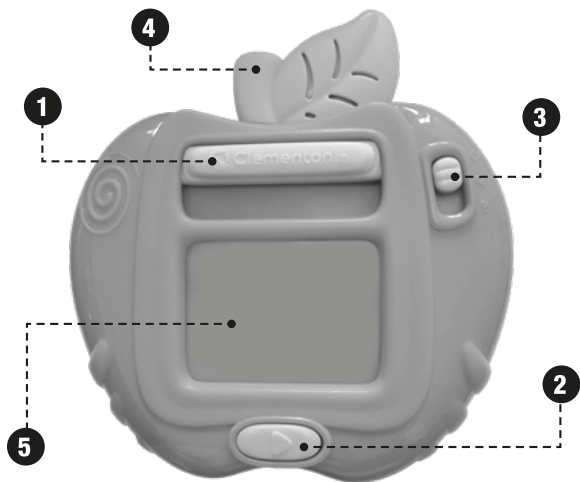


Le mie prime 100 PAROLE

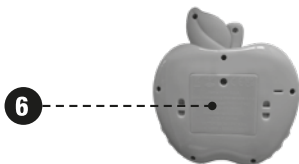
Le mie prime 100 parole permette di scoprire un nuovo lessico come quello degli animali, degli strumenti musicali, delle emozioni e tanto altro in italiano e in inglese. Il bambino potrà imparare attraverso i suoni in modo divertente, interattivo e autonomo, utilizzando due modalità di gioco.



Descrizione del prodotto



- ❶ **Slider cambio lingua** per scegliere alternativamente l'italiano o l'inglese
- ❷ **Tasto PLAY** per interagire con il gioco in entrambe le modalità
- ❸ **Selettore modalità di gioco** per scegliere la modalità Scoperta o la modalità Quiz
- ❹ **Altoparlante** incorporato nel gioco
- ❺ **Lettore** per riconoscere in maniera univoca tutte le carte
- ❻ **Vano batterie** situato sul retro del gioco



Come giocare

Per giocare, rimuovere la linguetta in plastica sul retro del prodotto e tenerla lontana dalla portata dei bambini.



Il prodotto si presenta con una carta già presente all'interno, inclusa solo a scopo dimostrativo. Il gioco contiene in totale **50 carte** fronte-retro suddivise in **6 diverse categorie**: Animali, Veicoli, Strumenti musicali, Oggetti/Alfabeto, Emozioni, Colori.

Le mie prime 100 parole include due modalità di gioco, selezionabili spostando il selettore **3** nella modalità 1) Scoperta; oppure 2) Quiz.

Il gioco è **bilingue**: grazie allo slider **1** il bambino può cambiare in ogni momento del gioco la lingua passando dall'**italiano** all'**inglese** e viceversa. Questo approccio è ideale per supportare lo sviluppo del linguaggio e ampliare il vocabolario ascoltando il nome e il suono dell'immagine raffigurata.



Modalità 1 SCOPERTA

In questa modalità il bambino può esplorare e conoscere i nomi e i suoni degli elementi presenti sulle carte. Ogni volta che il bambino inserisce una carta (o, nel caso in cui la carta fosse già inserita, premendo la prima volta il tasto PLAY **2**), il gioco riprodurrà il nome presente sulla carta. Premendo nuovamente PLAY **2**, potrà ascoltare il suono collegato all'immagine, secondo la struttura descritta di seguito.

Nome e suono verranno riprodotti in modo alternato ogni volta che viene premuto il tasto PLAY 2:

ANIMALI

nome dell'animale, come riportato nella carta
verso dell'animale

VEICOLI

nome del veicolo, come riportato nella carta
effetto sonoro legato al veicolo

STRUMENTI MUSICALI

nome dello strumento, come riportato nella carta
effetto sonoro legato allo strumento

OGGETTI/ALFABETO

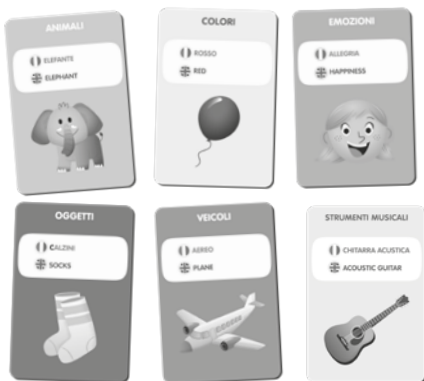
nome dell'oggetto, come riportato nella carta
lettera dell'alfabeto, relativa alla lettera iniziale dell'oggetto

EMOZIONI

nome dell'emozione, come riportato nella carta
filastrocca relativa all'emozione

COLORI

nome del colore, come riportato nella carta
filastrocca relativa al colore





Modalità 2 QUIZ ?

In questa modalità, il gioco chiederà al bambino di inserire una specifica carta all'interno di una specifica categoria.

Il bambino dovrà dunque individuarla, inserirla nel gioco e premere **PLAY 2**.

Se la carta inserita è quella richiesta dal gioco, il bambino ascolterà un effetto sonoro positivo e gli verrà chiesto di trovare e inserire una nuova carta della stessa categoria.

Se la carta inserita non è quella richiesta dal gioco, il bambino ascolterà un effetto sonoro negativo e il gioco ripeterà il nome della carta da trovare. Se il bambino inserirà la carta errata per 3 volte consecutivamente, il gioco procederà richiedendo l'inserimento di una carta diversa, della stessa categoria.



Selezione della categoria

Per selezionare una categoria per il quiz, è sufficiente inserire una qualunque carta appartenente alla categoria desiderata e spostare il selettore su Quiz.

A quel punto, il quiz sarà riferito solo alle carte appartenenti alla stessa categoria di carta già inserita.

Qualora al momento della selezione della modalità quiz non ci fossero carte inserite nel gioco, la selezione della categoria verrà fatta casualmente.

Tutti i quiz saranno fatti all'interno della stessa categoria. Per cambiare categoria è necessario dunque spostare il cursore della modalità di gioco e tornare alla modalità quiz.

STAND-BY

Se il bambino non compie nessuna azione per due minuti il gioco andrà in stand-by. Prima di andare in stand-by il gioco avviserà il bambino per tre volte invitandolo a giocare insieme.

Per riattivare il gioco è sufficiente compiere una delle seguenti azioni:

muovere lo Slider cambio lingua ❶

premere il Tasto PLAY ❷

cambiare modalità attraverso il Selettore modalità di gioco ❸.

